

**Michaelle Maria Silva de Oliveira**

**Desenvolvedora Fullstack**

Taubaté – SP | (12) 99634-6694 | michaelle.oliveira101103@gmail.com

---

## **Resumo Profissional**

Sou Desenvolvedora Fullstack, com sólida experiência prática em NextJS, Typescript e Laravel e consumo de dados via API REST. Atualmente, curso pós-graduação em Desenvolvimento Full Stack pela PUC Minas e atuo como desenvolvedora nas empresas Prontax e Fulldev, onde contribuo para a criação de sistemas e aplicações performáticas, com foco em usabilidade e impacto positivo para os usuários.

Além da minha atuação técnica, também trabalho como escriturária, o que aprimorou minhas habilidades de organização, atenção aos detalhes e documentação — competências que levo comigo no desenvolvimento de software.

---

## **Experiência Profissional**

**Desenvolvedora – Prontax**

**E-commerce** | Novembro/2025 – Atual | Remoto

- Redesign completo da interface do sistema utilizando Figma, com foco em usabilidade e padronização visual;
- Implementação do novo layout em Laravel (Blade Templates), garantindo responsividade e consistência entre páginas;
- Colaboração com equipe técnica na integração do frontend com backend em PHP/Laravel.

**Escriturária – Prefeitura Municipal de Taubaté**

**Escola Municipal** | Abril/2022 – Atual | Presencial

- Arquivamento, digitalização e gestão de documentos físicos e digitais, garantindo fácil acesso e segurança das informações;
- Gerenciei rotinas administrativas com foco em prazos e entregas;
- Atualização de informações em sistemas internos, planilhas e bancos de dados.

### **Desenvolvedora Frontend – *Lumus Tech***

**Corporação | Novembro/2025 – Dezembro/25 | Remoto**

- Atuação no aprimoramento e refatoração de plataforma SaaS inicialmente estruturada com Lovable, evoluindo o código para maior manutenibilidade e escalabilidade.
- Implementação de layouts responsivos utilizando React, Tailwind CSS e Framer Motion, garantindo compatibilidade entre dispositivos.
- Integração de bibliotecas externas com controle de carregamento e performance
- Refatoração de código para melhoria de legibilidade, tipagem e padronização com TypeScript.

### **Desenvolvedora Frontend – *Innova Tech One***

**Software House | Julho/2025 – Agosto/2025 | Remoto**

- Responsável pelo desenvolvimento do novo site institucional da empresa, incluindo portfólio e blog, utilizando a plataforma low-code Wix Studio.
- Colaborei diretamente com o time de UI/UX na definição de layouts, cores, tipografia e usabilidade, garantindo uma experiência visual consistente e de fácil navegação.

---

## **Trabalhos Voluntários**

### **Desenvolvedora Frontend – *FullDev***

**Comunidade | Setembro/2025 – Atual | Remoto**

- Atuação no desenvolvimento da plataforma FullDev Games, voltada à centralização de servidores, rankings, eventos e comunidade gamer;
- Colaboração com o time de design na definição da interface do sistema, contribuindo com ideias e aprimoramentos visuais utilizando o Figma;
- Desenvolvimento do sistema em Angular, com base no design proposto, garantindo a fidelidade visual, a responsividade e a boa experiência do usuário;
- Estruturação de layouts responsivos e padronização visual com CSS moderno e variáveis globais e implementação de componentes reutilizáveis (header, sidebar, cards, rankings, painéis informativos)

## **Desenvolvedora Fullstack – Lacrei Saúde**

**Plataforma de Saúde | Março/2025 – Julho/2025 | Remoto**

- Desenvolvimento de interfaces dinâmicas e acessíveis utilizando Next.js, Styled Components e CSS, garantindo a responsividade e a usabilidade das aplicações.
  - Migração de estrutura de serviços, organizando lógica e adaptando enums e types para uma arquitetura modular.
  - Escrevi testes unitários com Jest e Faker, garantindo a qualidade do serviço já existente na empresa, que consome dados via instância customizada do Axios.
  - Documentação técnica, registrando processos, instruções e boas práticas para manter o código organizado e acessível a toda a equipe.
  - Criei e ajustei componentes reutilizáveis no Storybook, garantindo consistência visual e promovendo a documentação viva da interface.
- 

## **Formação Acadêmica**

### **Pós Graduação em Desenvolvimento Fullstack**

PUC Minas Gerais | Previsão de conclusão: Setembro de 2026

### **Graduação em Análise e Desenvolvimento de Sistemas**

FATEC Taubaté | Concluído em: Dezembro de 2024

---

## **Tecnologias e Ferramentas**

**Linguagens de Programação:** JavaScript | TypeScript | HTML | CSS | PHP

**Frameworks:** React | NextJS | React Native | Tailwind | Bootstrap | Angular | Laravel

**Banco de Dados:** MySQL | Firebase | MongoDB

**Ferramentas e IDEs:** VSCode | Figma | Git | Github | Vercel | Storybook | Vite | Jira

**Metodologias Ágeis:** Kanban

**Outros conhecimentos:** CI/CD | AWS | Wix Studio

---

## **Links**

**Linkedin:** <https://www.linkedin.com/in/michaelle-oliveira>

**Github:** <https://github.com/michaelleoliveir>