# Zadanie - grafowe bazy danych

1. Należy wymyślić, lub znaleźć prosty graf, który ma przynajmniej 2 węzły i 3 różne krawędzie (+ kilka atrybutów).

Wymyśliłem graf, który posiada 5 rodzajów wierzchołków:

- Teacher
- Student
- Person
- Group
- Course

# Ich atrybuty:

Teacher: name, surname, age, region Of Interest

Student: name, surname, age

Course: name,lengthInSemesters

Group: groupId

Oraz 4 rodzaje krawędzi:

- LIKES
- ATTENDS
- LEADS
- COURSE OF GROUP

Informacje wypisuje następującymi zapytaniami:

```
public void databaseStatistics() {
    System.out.println(graphDatabase.runCypher("CALL db.labels()"));
    System.out.println(graphDatabase.runCypher("CALL db.relationshipTypes()"));
}
```

## Wynik:

2. Napisać funkcje do tworzenia poszczególnych obiektów i relacji w grafie.

```
private void createLikesRelationShip(Node person1, Node person2) {
      person2.createRelationshipTo(person1, RelationshipType.withName("LIKES"));
 private Relationship createAttendsRelationship (Node student, Node group) {
      return student.createRelationshipTo(group, RelationshipType.withName("ATTENDS"));
 private Relationship createLeadsRelation(Node teacher, Node group) {
      return teacher.createRelationshipTo(group, RelationshipType.withName("LEADS"));
 private Relationship createCourseOfGroupRelationship(Node course, Node group) {
      return group.createRelationshipTo(course, RelationshipType.withName("COURSE_OF_GROUP"));
private Node createGroup(GraphDatabaseService gdb, String groupId) {
   Node group = gdb.createNode()
private Node createCourse(GraphDatabaseService gdb, String name, int lengthInSemesters) {
   return course;
private Node createTeacher(GraphDatabaseService gdb, String name, String surname, int age, String regionOfInterest) {
   teacher.setProperty("regionOfInterest", regionOfInterest);
teacher.addLabel(() -> "Teacher");
   return teacher:
private Node createStudent(GraphDatabaseService gdb, String name, String surname, int age) {
   student.setProperty("name", name);
student.setProperty("surname", surname);
   student.setProperty("age", age);
   return student;
```

 Napisać bardzo prosty populator danych. Może to być zwykły Main czy Unit-test. Może być bardzo prosty, ale tak, aby było po 5 różnych obiektów i 10 relacji każdego typu.

```
createLikesRelationShip(marta, mateusz);
createLikesRelationShip(mateusz, marta);
createLikesRelationShip(marta, marcin);
createLikesRelationShip(anna, monika);
createLikesRelationShip(monika, anna);
createLikesRelationShip(monika, kamil);
createLikesRelationShip(anna, kamil);
createLikesRelationShip(mateusz, kamil);
createLikesRelationShip(janusz, konstanty);
createLikesRelationShip(konstanty, janusz);
createAttendsRelationship(mateusz, a5);
createAttendsRelationship(marcin, a5);
createAttendsRelationship(monika, a5);
createAttendsRelationship(anna, a5);
createAttendsRelationship(marta, a5);
createAttendsRelationship(mateusz, a2);
createAttendsRelationship(anna, c5);
createAttendsRelationship(monika, c5);
createAttendsRelationship(mateusz, b3);
createAttendsRelationship(mateusz, al);
createLeadsRelation(andrzej, a5);
createLeadsRelation(kamil, b3);
createLeadsRelation(marek, c5);
createLeadsRelation(marek, c6);
createLeadsRelation(marek, c7);
createLeadsRelation(marek, c8);
createLeadsRelation(marek, c9);
createLeadsRelation(marek, c10);
createLeadsRelation(janusz, a2);
createLeadsRelation(konstanty, al);
createCourseOfGroupRelationship(math, a5);
createCourseOfGroupRelationship(programming, al);
createCourseOfGroupRelationship(programming, b3);
createCourseOfGroupRelationship(programming, a2);
createCourseOfGroupRelationship(programming, c5);
createCourseOfGroupRelationship(programming, c6);
createCourseOfGroupRelationship(programming, c7);
createCourseOfGroupRelationship(programming, c8);
createCourseOfGroupRelationship(programming, c9);
createCourseOfGroupRelationship(programming, c10);
tx.success();
```

4. Napisać funkcję do pobrania wszystkich relacji dla danego węzła

#### Przykładowe wywołanie:

```
System.out.println(solution.getRelationshipsById( nodeld: "39"));
solution.getNodesRelationships( label: "Course", key: "name", value: "Programming").forEach(System.out::println);
```

5. Napisać funkcje do znalezienia ścieżki dla danych dwóch węzłów

## Wywołanie:

```
System.out.println(solution.shortestPathBetweenNodesById( id1: "1", id2: "2", maxDepth: "15"));
```

# Wynik: