# Laboratorio No. 4 - Plataforma base Michael Perilla

# Objetivo

• Instalar y configurar software base - Servidores web y otros comandos útiles

# Herramientas a utilizar

- Computadores
- Acceso a Internet

### Marco teórico



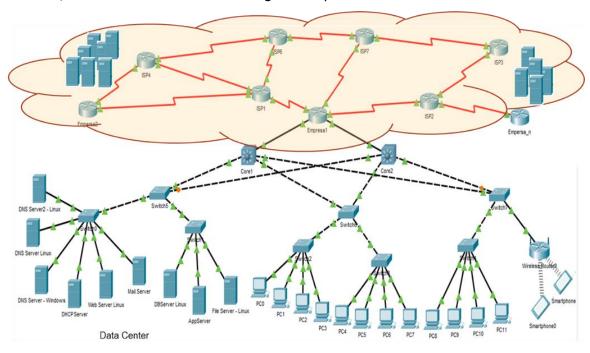
**Apache:** Es un software de servidor web gratuito y de código abierto para plataformas Unix con el cual se ejecutan el <u>46% de los sitios web</u> de todo el mundo. Es mantenido y desarrollado por la Apache Software Foundation.

**Shells :** en la red (netsh) es una utilidad de línea de comandos que permite configurar y mostrar el estado de varios componentes y roles de servidor de comunicaciones de red tras instalarlos en equipos que ejecutan Windows Server

**Servicio web :** es una tecnología que utiliza un conjunto de protocolos y estándares que sirven para intercambiar datos entre aplicaciones. Distintas aplicaciones de software desarrolladas en lenguajes de programación diferentes, y ejecutadas sobre cualquier plataforma, pueden utilizar los servicios web para intercambiar datos en redes de ordenadores como Internet.

# Introducción

Seguimos trabajando sobre una infraestructura de una empresa, la cual normalmente cuenta con varios servicios de infraestructura TI. En ella se encuentran estaciones de usuario alámbricas e inalámbricos y servidores (físicos y virtualizados), todos estos conectados a través de switches (capa 2 y 3), equipos inalámbricos y routers que lo conectan a Internet. También es común contar con infraestructuras en la nube desde donde se provisionan recursos según las necesidades de la organización. Dentro de los servidores se pueden encontrar servicios web, DNS, correo, base de datos, almacenamiento y aplicaciones, entre otros. Recordemos la configuración que estamos usando de base:



En este laboratorio continuaremos alistando nuestros servidores y conociendo los sistemas operativos.

# Instalación de software base

Parte de la plataforma base de una infraestructura computacional de una organización implica los servicios web. Otros servicios importantes en una infraestructura computacional básica son los motores de base de datos, los cuales pueden estar alojados dentro del datacenter de la empresa o en un servidor ubicado en la nube. En ellos se almacenan los datos estructurados de la organización y son usados desde diferentes aplicativos que soportan su operación. En este laboratorio implementaremos dichos servicios.

# 1. Otros comandos útiles

Estudie el funcionamiento de comandos que dan información de la red, <u>Ejemplo</u>: netstat, vnstat, route y ethtool (o similares) para los sistemas Slackware, Solaris y Windows Server (Grupos de 3, adicional en FreeBSD y Android; "Grupos" de 1 estudiante sólo en Solaris y Linux Slackware), revise diferentes parámetros que se puedan usar y cree un programa en Shell que los use (cree un menú con <u>al menos 5 opciones</u> que muestres diferentes ejecuciones de los comandos). <u>Los estudiantes deben ser capaces de entender la salida de la ejecución de los comandos y presentarla de forma fácil de entender.</u>

```
#!/bin/bash
echo "Seleccione la accion que desea realizar"
echo "1 para ver conexiones activas de la computadora."
echo "Z ver tipo de conexiones a la red."
echo "3 listar tarjetas de red y sus respectivas direcciones ip."
echo "4 Ver las configuraciones de red de las tarjetas del equipo."
echo "5 Ver el estado y trafico de los routers."
echo "6 salir."
read OPCION
while [ $OPCION -ne 6 ]; do
        if [ SOPCION -eq 1 ]; then
                netstat
        if [ $OPCION -eq 2 ]; then
                mii-tool
        fi
        if [ $OPCION -eq 3 1; then
                ip addr ls
        if [ SOPCION -eq 4 ]; then
                ifconfig
        if [ $OPCION -eq 5 ]; then
                mtr
        fi
        echo "Seleccione la accion que desea realizar."
       echo "1 para ver conexiones activas de la computadora."
        echo "Z para ver tipo de conexiones a la red.
```

#### slackware

```
netstat [-veenNcCF] [<Af>] -r
 netstat {-V|--version|-h|--help}
 netstat [-vnNcaeol] [<Socket> ...]
 netstat { [-veenNac] -i | [-cnNe] -M | -s }
• -r. --route Muestra la tabla de enrutamiento.
• -i, --interfaces Muestra la tabla de interfaces
• -g, --groups Muestra los miembros del grupo de multidifusión
• -s, --statistics Muestra estadísticas de red (como SNMP)
• -M, --masquerade Muestra conexiones enmascaradas
• -v, --verbose Muestra más información en la salida
. -n, --numeric No resuelve nombres en general
• --numeric-hosts No resuelve el nombre de los hosts
• --numeric-ports No resuelve el nombre de los puertos
• --numeric-users No resuelve los nombres de usuarios
· -N, --symbolic Muestra los nombres del hardware de red
• -e, --extend Muestra otra/mas información.
• -p, --programs Muestra PID o nombre del programa por cada socket
• -c, --continuous Muestra continuamente las estadísticas de red (hasta que se interrumpa el programa)
• -I, --listening Muestra los server sockets que están es modo escucha
- a, --all, --listening Muestra todos los sockets (por defecto únicamente los que están en modo conectado)
· -o, --timers Muestra los timers
• -F, --fib Muestra el Forwarding Information Base (por defecto)
```

· -C, --cache Mostrar el cache de enrutamiento en vez del FIB

#### Solaris

Las formas segunda, tercera y cuarta ( opciones -g , -p y -s ) muestran información de varias estructuras de datos de red.

La quinta forma (opción -m) muestra las estadísticas de la memoria STREAMS.

La sexta forma (opción -i) muestra el estado de las interfaces.

La séptima forma (opción -r) muestra la tabla de enrutamiento.

El octavo formulario ( opción -M ) muestra la tabla de enrutamiento de multidifusión.

La novena forma (opción -D) muestra el estado de DHCP en una o todas las interfaces.

La décima forma (opción -d) muestra la tabla de entradas de caché de destino.

**vnStat:** Mirar el trafico en la red visualizando datos que se transfieren e intercambian.

**route:** Manipula tablas de enrutamiento, este comando tiene la capacidad de añadir rutas persistentes

### Solaris:

• Utilice el comando route con la opción -p para agregar una ruta de manera persistente:

```
# route -p add default ip-address
```

Para las rutas creadas mediante este método, utilice el comando noute -p show para mostrar todas las rutas estáticas persistentes:

```
# route -p show
```

Muestre las rutas activas actualmente en un sistema mediante el comando netstat con las siguientes opciones:

```
# netstat -rn
```

#### Windows

#### Slackware

```
sergio@sololinux:~$ route -h
Uso: route [-nNvee] [-FC] [<AF>] Muestra las
tablas de ruteado del núcleo
       route [-v] [-FC] {add|del|flush} ... Modifica la
tabla de ruteado para AF
detallada de uso para el AF indicado.
      route {-V|--version} Muestra la/el n/autor y sale.
versión/autor y sale.
-v, --verbose descripción amplia
        -n, --numeric no se resolverán nombres
--, --extend muestra otra/más información
        -F, --fib
                               muestra la base de
información hacia adelante (predeterminado)
       -C, --cache
                              muestra la caché de
ruteado en vez de la FIB
<AF>=Use -4, -6, '-A <af>' or '--<af>'; default: inet
  Lista de posibles familias de direcciones (que soportan
el ruteado):
inet (DARPA Internet) inet6 (IPv6) ax25 (AMPR AX.25)
    \texttt{netrom (AMPR NET/ROM)} \ \texttt{ipx (Novell IPX)} \ \texttt{ddp (Appletalk)}
x25 (CCITT X.25)
```

**Traceroute:** Nos permite establecer una ruta de los paquetes de nuestra red mostrando por donde se mueven los mismos.

### Solaris

c clase, traffco
Espectifique la clase de tráfico de los paquetes de sondeo. El valor debe ser un número entero en el rango de 0 a 255. Las puertas de enlace a lo largo de la ruta pueden enrutar el paquete de sondeo de manera diferente dependiendo del valor de traffic\_class establección en el paquete de sondeo. Esta opción es válida solo en IPV6.

Establezca la opción de socket SO\_DEBUG.

First\_nop
Establezca la valor de trinical (limite de saito) en first\_nop hops.

1 first\_nop
Establezca el valor de tril inicial (limite de saito) en first\_nop hops.

1 first\_nop
Establezca el valor de tril inicial (limite de saito) en first\_nop hops.

1 first\_nop
Establezca el valor de tril inicial (limite de saito) en first\_nop hops.

2 puerta de enlace
Especifique una puerta de enlace en luta de origen suelta. El usuario puede especificar más de una puerta de enlace utilizando-g para cada puerta de enlace. El número máximo de puertas de enlace es 8 para IPV4 y 127 para IPV6. Tenga en cuelta que algunos factores, como el enlace MTU, pueden limitar aún más el número de puertas de enlace para IPV6. Esta opción no se puede utilizar con la opción -r

1 titulica (ICMP (ICMP6) ECHO en lugar de datagramas UDP.

1 de elqueta\_flujo
Especifique la eliqueta de flujo de los paquetes de la sonda. El valor debe ser un número entero en el rango de 0 a 1048575. Esta opción es válida solo en IPV6.

1 titulica (ICMP (ICMP6) ECHO en lugar de datagramas UDP.

2 fixula de enlace el flujo de los paquetes de la sonda. El valor debe ser un número entero en el rango de 0 a 1048575. Esta opción es válida solo en IPV6.

Establezca la opción es válida solo en IPV6.

Establezca la opción es válida solo en IPV6.

Establezca la opción de sondeo. El argumento puede ser un número entero en el rango de 0 a 1048575. Esta opción es válida solo en IPV6.

Le dice a traceroute que agregue una opción de enrutamiento de origen IP al paquete saliente que le dice a la red que enrute el paquete a través de la *puerta de enlace* especificada (la mayoría de los enrutadores han deshabilitado el enrutamiento de origen por razones de seguridad). En general, se permiten varias puertas de enlace (separadas por comas). Para IPv6, se permite la forma num , addr , addr ... , donde num es un tipo de encabezado de ruta (el predeterminado es el tipo 2). Tenga en cuenta que el encabezado de ruta de tipo 0 ahora está en desuso (rfc5095).

#### -i interfaz

Especifica la interfaz a través de la cual traceroute debe enviar paquetes. De forma predeterminada, la interfaz se selecciona de acuerdo con la tabla de enrutamiento.

-m max ttl

Especifica el número máximo de saltos (valor máximo de tiempo de vida) que *sondeará traceroute* . El valor predeterminado es 30.

#### -N preguntas

Especifica el número de paquetes de sondeo enviados simultáneamente. El envío de varias sondas al mismo tiempo puede acelerar considerablemente el *rastreo* de *ruta* . El valor predeterminado es 16, Tenga en cuenta que algunos enrutadores y hosts pueden utilizar la limitación de velocidad ICMP. En tal situación, especificar un número demasiado grande puede provocar la pérdida de algunas respuestas.

No intente asignar direcciones IP a nombres de host cuando los muestre.

Para el rastreo de UDP, especifica el puerto de destino que utilizará el traceroute base (el número de puerto de destino se incrementará con cada sonda).

Para el rastreo ICMP, especifica el valor de la secuencia icmp inicial (incrementado también por cada

Para TCP especifica solo el puerto de destino (constante) para conectarse.

Para IPv4, configure el tipo de servicio (TOS) y el valor de precedencia. Los valores útiles son 16 (retardo bajo) y 8 (rendimiento alto). Tenga en cuenta que para usar algunos valores de precendencia de TOS, debe ser superusuario.

Para IPv6, establezca el valor de Control de tráfico.

#### -w tiempo de espera

Configure el tiempo (en segundos) para esperar una respuesta a una sonda (por defecto, 5.0 segundos).

Establece el número de paquetes de sondeo por salto. El valor predeterminado es 3.

Omita las tablas de enrutamiento normales y envíe directamente a un host en una red adjunta. Si el host no está en una red conectada directamente, se devuelve un error. Esta opción se puede utilizar para hacer ping a un host local a través de una interfaz que no tiene ruta a través de él.

Elige una dirección de origen alternativa. Tenga en cuenta que debe seleccionar la dirección de una de las interfaces. De forma predeterminada, se utiliza la dirección de la interfaz saliente. -z enviar espera

Intervalo de tiempo mínimo entre sondas (predeterminado 0). Si el valor es más de 10, entonces especifica un número en milisegundos, de lo contrario es un número de segundos (también se permiten valores de punto flotante). Útil cuando algunos enrutadores usan el límite de velocidad para los mensajes icmp.

### Windows

-d

Specifies to not resolve addresses to host names

## -h maximum\_hops

Specifies the maximum number of hops to search for the target

#### -j host-list

Specifies loose source route along the host-list

#### -w timeout

Waits the number of milliseconds specified by timeout for each reply

#### target\_host

Specifies the name or IP address of the target host

**ethtool:** Es una herramienta para gestionar los parámetros de nuestra de red (es necesaria instalación)

ROMADO DE https://wiki.elhacker.net/:

"1.) Listar los parámetros del interfaz de red

Le pasamos como parámetro el nombre del interfaz:

ethtool eth0

2.) Cambiar la velocidad del adaptador

Cambia la velocidad de transmisión del adaptador:

ethtool -s eth0 speed 100 autoneg off

3.) Ver los drivers de la tarjeta de red

Muestra la versión del driver, firmware y detalles del bus:

ethtool -i eth0

4.) Estadísticas sobre el adaptador

ethtool -S eth0"

Para los shells los comandos tomados son netstat, Traceroute, Curl

# 2. Instalación de servicio web

1. Instale el servidor web Apache sobre la máquina virtual con sistema operativo Solaris .

```
pkg-get -i apache

/etc/init.d/cswapache start

/etc/init.d/cswapache stop
```

4 para cofigurarlo se usa este comando /opt/csw/apache/conf/httpd.conf

2. Instale el servidor web Nginx sobre la máquina virtual con sistema operativo Linux Slackware.

Este es la ruta para poder instalar Nginx
root@host: # wget https://packages.slackonly.com/pub/packages/14.2
-x86\_64-1\_slonly.txz --no-check-certificate
El nombre del pkg
root@host:/# installpkg nginx-1.12.2-x86\_64-1\_slonly.txz
root@host:/etc/rc.d# chmod 777 rc.nginx

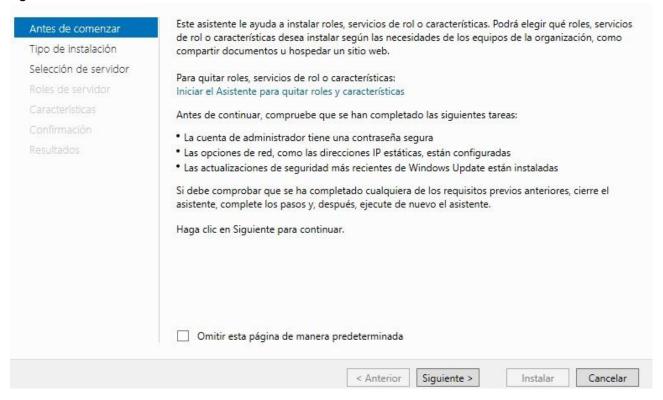
Con el comando /etc/rc.d/rc.nginx start se inicia root@host:"# /etc/rc.d/rc.nginx start Starting Nginx server daemon...

3. Configure el servidor web con que viene en Windows Server.

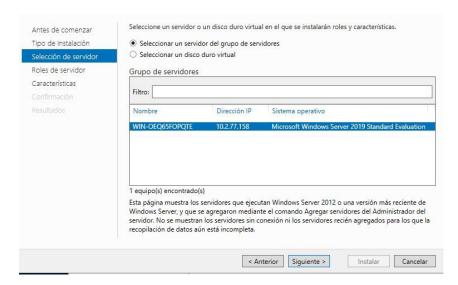
Abrimos server manager y le damos a agregar roles



## siguiente



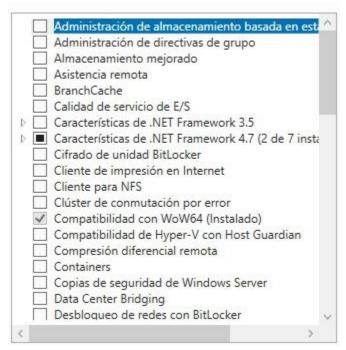
Seleccionamos el servidor, por el momento solo tenemos este.



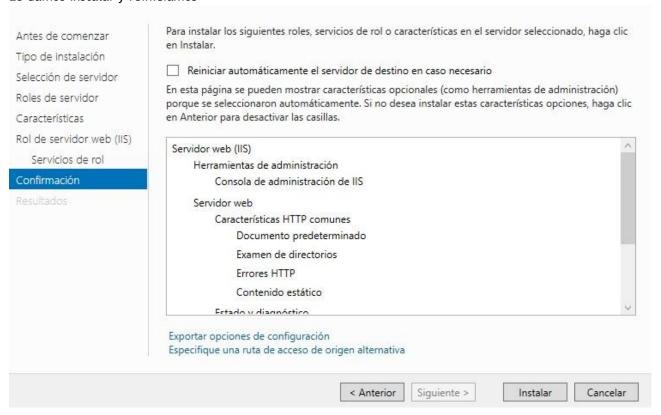
## Seleccionamos el rol de Servidor web (IIS)



## Lo dejamos como esta y siguiente



## Le damos instalar y reiniciamos



Nos saldrá que se esta actualizando

• Trabajando en las actualizaciones 100% completado No apagues el equipo

- 4. Haga una página sencilla en cada servidor para probar que funciona.
- 5. Configure los servidores web de tal manera que arranquen cuando arranque el sistema operativo

Windows: ya esta por defecto

En slackware y solaris se usa Crontab @reboot Entramos a @reboot y usamos la siguiente línea para empezar

/etc/rc.d/rc.nginx start

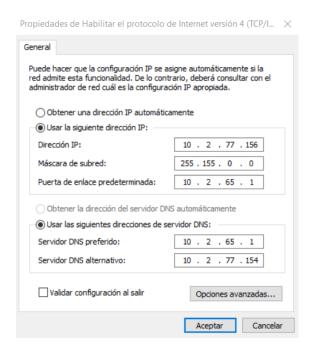
@reboot /etc/rc.d/rc.nginx start

- 6. Usando un browser desde los computadores anfitriones asignados y su máquina virtual de Android pruebe el acceso a los servidores web
- 7. Configure el servicio de DNS para que se pueda acceder por nombre a cada servidor web desde las máquinas virtuales Windows Server y Android

#### Abrimos aca

✓ \_\_ Habilitar el protocolo de Internet versión 4 (TCP/IPv4)

Y configuramos con nuestra ip



Muestre a su profesor la operación de los servidores web.

# 3. Configuración de servicio de hosting

Configure en la máquina con sistema operativo Solaris el servicio de virtual host, de tal manera que se pueda prestar el servicio de hosting a varias empresas. Se debe configurar el servicio de tal manera que se pueda acceder por nombre a dos páginas alojadas en el mismo servidor web, usando la URL de dos servidores diferentes.

Para grupos de 2 estudiantes cree host virtuales que se accedan como se presenta a continuación y todos llegarán al mismo servidor Solaris, pero a diferentes páginas web.

- hogares.estudiante1.net.co
- corporativo.estudiante1.net.co
- Investigación.estudiante2.edu

Pista: Para realizar esta configuración se debe

- 1. Configurar el servicio de virtual host en apache
- 2. Configurar en el servicio de DNS que los nombres de servidores vayan a la misma dirección IP. Tenga en cuenta que 2 de las entradas son de un dominio y la otra de otro dominio, por lo que tendrán que realizar la configuración desde los DNS primarios de cada dominio.

- Se pudo observar el uso de DNS correctamente y la configuración de ellas
- También la creación de host

# Bibliografía

https://www.ionos.es/digitalguide/hosting/cuestiones-tecnicas/registro-a/ (DNS)

https://es.wikipedia.org/wiki/Host (host)

https://es.wikipedia.org/wiki/Shell\_(informática) (shells)

https://es.wikipedia.org/wiki/Servicio\_web (Servicio Web)