# DESARROLLO WEB PROFESIONAL (DWP)

Curso Enero-Abril 2021 IDGS-8A, 8B y 8C



### ACERCA DEL PROFESOR

#### Oscar Villarreal Salazar / oscar.villarreal@utags.edu.mx

Licenciado en Informática Administrativa (LIA) | Facultad de Contaduría Pública y Administración de la UANL.

Profesional de TI con fuertes conocimientos y mejores prácticas en aseguramiento de calidad. Entusiasta del desarrollo de software, bases de datos y rendimiento de aplicaciones. Conocimientos aplicados a grandes proyectos en importantes empresas como: The Home Depot México, BBVA, ARCA Coca-Cola, FEMSA (OXXO), CEMEX, BanBajio, BanRegio, Laureate International, Telefónica Movistar, GNC, Del Sol, entre otras.

#### Actividades actuales:

- QA Manager, Load Testing Trainer y Administrador de cuentas en Getecsa Monterrey desde el 2008. www.getecsa.com.mx
- CTO y fundador de SPYDO empresa especializada en procesamiento de encuestas desde el 2018. www.spydo.com.mx
- Maestro titular de la materia "Evaluación y Mejora para el Desarrollo de Software" en la UTAGS desde el 2020.

#### Certificaciones y cursos:

✓ Neoload Certified Expert (Load Testing Trainer)

Neoload Professional Certification

- r voorodd Goriniod Export (Lodd formig framo
- √ Test Manager Certified
- ✓ Test Automator Certified

- ✓ Certified Professional
- ✓ Master Agile Testing ATA
- ✓ AWS Certified Cloud Practitioner (en proceso)



### CONTENIDO DE LA ASIGNATURA

DWP estará dividida en las tres unidades que se muestran a continuación. Su maestro asesor será Juan José Balderas.

- U1. Usabilidad en sitios WEBValor: 30%
- U2. Sitios WEB dinámicos.
- Valor: 30%

- U3. Seguridad para los roles de usuarios.
- Valor: 40%







**Nota:** en las TI el dominio del idioma **inglés** es fundamental y obligado. Una cantidad importante de la terminología de este curso estará en inglés así como en las evaluaciones correspondientes.

### UNIDAD 1



# EVALUACIÓN DIAGNÓSTICA (NO CALIFICABLE)

30 minutos

https://forms.office.com/Pages/ResponsePage.aspx?id=PDmEHPV69UGzT919nLpKu6JP7ow9nN9KIRY5gtA06LRUMjlxTFRJSFRDTkRMVUo5Q0VFMzc5T0dSTCQlQCN0PWcu



# REVISIÓN EVALUACION DIAGNÓSTICA

#### Puntos relevantes:

- 1. Necesario investigar sobre GCP, AWS, MS Azure.
- 2. Fortalecer el manejo de consultas SQL.
- 3. JavaScript fue el lenguaje más mencionado. Otros: Java, C#, PHP & Python



# ¿CÓMO SE MIDE AL CALIDAD DEL SOFTWARE?

### Atributos de la calidad del software

#### **Funcionabilidad**

- Se comporta como se espera.
- Es adecuado para el usuario.
- Se comunica de forma correcta con otros sistemas.
- Respeta leyes y referencias establecidas.
- Permite realizar operaciones de forma segura.

#### Confiabilidad

- Funciona de forma correcta bajo ciertas condiciones.
- Con que frecuencia presenta fallas.
- Cuanto tiempo tarda en recuperarse de una falla.

#### **Usabilidad**

- ¿Que tan fácilmente sus operaciones son entendidas?.
- ¿Cuánto esfuerzo le toma al usuario recodar y utilizar el software?.

#### **Eficiencia**

- Que tan buena es su arquitectura (estructura interna del código).
- Cantidad de recursos necesarios para operar el sistema.

#### Mantenibilidad

- Facilidad para encontrar fallas.
- Esfuerzo para realizar actualizaciones.
- Estabilidad después de realizados los cambios.

#### **Portabilidad**

- Facilidad para cambiar de requerimientos.
- Complejidad para ser instalado.
- Compatibilidad con diferentes entornos, por ejemplo Linux/Windows/Mac.



### CLOUD COMPUTING

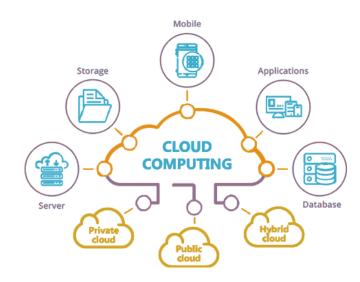
El cambio más relevante de esta década será el "Cloud Computing", conocida también como servicios en la nube, informática en la nube, es un paradigma que permite ofrecer servicios de computación a través de una red, que usualmente es internet.

Es mucho más que "tener un servidor virtual en internet".













# ACTIVIDAD 1 - INVESTIGACIÓN

Investigar 2 servicios cloud que ofrezca AWS, GCP o MS Azure (que no sean virtualización de servidores ni bases de datos). Debe contener una descripción completa del servicio, beneficios que tiene para las organizaciones, 3 casos de uso (cómo puede ser aplicado) y una explicación de cuánto cuesta.

#### Formato:

- 1. Actividad individual.
- 2. Formato: portada (incluir información de identidad), índice, contexto y contenido.

Fecha límite de entrega: Martes 26 de enero 23:59pm

**Valor: 20 %** 



### PLAN DE MATERIA

Las tres unidades se tratarán sobre el desarrollar una aplicación de **comercio electrónico** (eCommerce) integrando **PayPal** como medio de pago.

#### Observaciones:

- 1. Se trabajará en equipo.
- 2. Libertad para elegir cualquier lenguaje de programación de entre: JAVA, C#, Python o PHP (el maestro será guía). El front-end deberá estar desarrollado utilizando al menos uno de los siguientes: ¡Query, AngularJS o ReactJS. Deseable utilizar Bootstrap.
- 3. Los alumnos trabajará únicamente con el front-end. El maestro proveerá el 100% del backend mediante una API de servicios REST.
- 4. Los requerimientos y reglas de negocio se irán desarrollando semana a semana hasta completar el 100% de la funcionalidad.
- Los avances serán enviados mediante un video corto de no más de 1:30mins de duración además de la carpeta con el código desarrollado.



# RQ 01 — CREACIÓN DE CUENTA

- El sistema deberá permitir el registro de nuevos usuarios solicitando: nombre completo, teléfono, ciudad, estado, correo y contraseña. Todos los campos son obligatorios.
- El sistema deberá confirmar que el correo tenga un formato correcto y notificar cuando no sea correcto. (TIP: se puede usar expresiones regulares o REGEXP).
- El usuario deberá capturar contraseña y su confirmación. La contraseña se debe validar con: mínimo 8 caracteres, contener al menos un número, una letra mayúscula y una letra minúscula, por ejemplo. "Utags2021".
- El sistema no permitirá registrar a un mismo usuario (correo) dos veces.
- El usuario deberá ser desafiado con un CAPTCHA para asegurar que se trata de un humano.
- Una vez que la cuenta fue creada. El sistema debe redirigir al usuario a la página de inicio de sesión (la construcción de la página de inicio de sesión no forma parte de este requerimiento).

Fecha de entrega: Jueves 28 de Enero 2021.

Valor: 25% de la unidad.

Demostrar funcionamiento con video de menos de 1:30 minutos. (herramienta para grabar pantalla y audio: https://www.faststone.org/FSCaptureDetail.htm)



### RQ 01 — CREACIÓN DE CUENTA: EJEMPLO

U1. Semana 2 / Sesión 1 – 10 mins

#### NOTAS:

Ignora el campo "NOMBRE DE TU EMPRESA".

El ejemplo se encuentra disponible en:

http://sistema.spydo.com.mx/store/ES/TiendaNuevaCuenta.awp



uscar producto	Q,	Buscar
----------------	----	--------



#### Crea tu cuenta SPYDO

¿Ya tienes una cuenta? Inicia sesión >

Nombre de tu empresa	7				
Oscar	Villarreal	Salazar			
8117901325	Monterrrey	Nuevo León			
tablet200@hoteleshi.com					
•••••		Tu contraseña ser de al menos 8 caracteres, contener un número, una letra mayúscula y una letra minúscula,			
•••••					
Ingresa la clave	Skno	O Nueva clave			
Crear cuenta					
Al hacer clic en "Crear cuenta" o al suscribirte, aceptas los <u>Términos de</u>					

Teléfono Email
81-5350-2210 contacto@spydo.com.mx

SPYDO 2020 - Todos los derechos reservados.

Aviso de privacidad

uso y la Política de privacidad. También aceptas recibir información y ofertas relevantes de nuestros servicios por correo electrónico.



# APIS — DATOS A CONSIDERAR

- El endpoint principal será: 35.167.62.109/storeutags
- API REST con formato de comunicación: JSON
- Se recomienda utilizar alguna herramienta para hacer pruebas de todos los servicios. Por ejemplo **Postman** que se puede encontrar: https://www.postman.com/downloads/





### APIS — CREATE ACCOUNT

Entrypoint 35.167.62.109/storeutags/security/create\_account POST

#### Request:

#### Response

```
"status": "success",
         "error_code": "",
         "error_message": "",
         "data": {
             "customer id": 1
 8 🕶
         "original request": {
            "first_name": "Oscar",
10
            "middle name": "Villarreal",
11
            "last_name": "Salazar",
12
             "phone_number": "8888855555",
13 ▼
             "address": {
14
                 "city": "Monterrey",
15
                 "state": "Nuevo León"
16
17
            "email": "oscar.correo@correo.com",
18
             "password": "Oscar1234",
19
            "password_confirmation": "Oscar1234"
20
21 }
```

#### **Expected Errors**

MandatoryFields

**PhoneNumberFormat** 

**EmailFormat** 

**PasswordStrength** 

PasswordMatch

DuplicatedAccount



# RQ 02 — RECUPERACIÓN DE CONTRASEÑA

- El sistema deberá permitir al usuario recuperar su contraseña solicitando con su cuenta de correo.
- El API (proporcionada por el maestro) enviará por correo electrónico una clave de recuperación.
- La clave de recuperación deberá ser validada para asegurarse que no se permitan cambios de contraseña no autorizados.
- Finalmente si la clave de recuperación es válida el sistema pedirá la nueva contraseña junto con la confirmación, aplicando las mismas reglas de fortaleza del password usado en el RQ 01 de este proyecto.
- Ver los siguientes slides para una explicación a detalle.

Fecha de entrega: Viernes 05 de Enero 2021.

Valor: 25% de la unidad.

Demostrar funcionamiento con video de menos de 1:30 minutos. (herramienta para grabar pantalla y

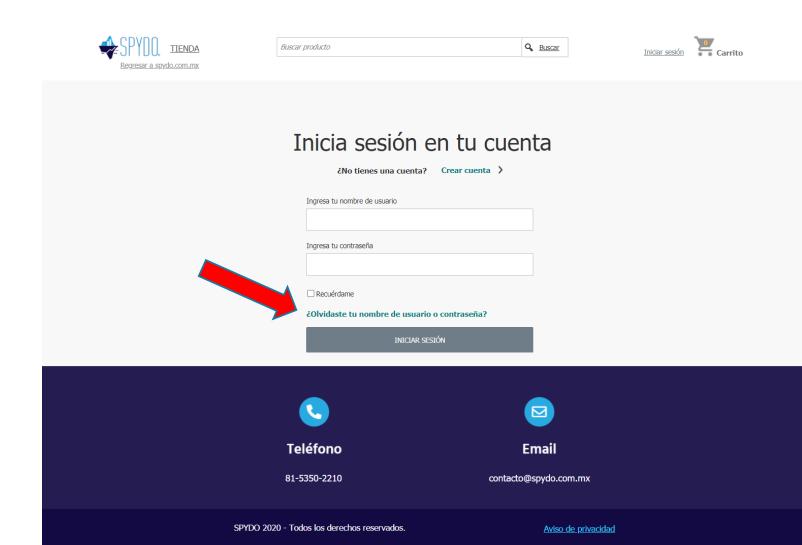
audio: https://www.faststone.org/FSCaptureDetail.htm)



### RQ 2 — PASO 1 "SOLICITAR LA RECUPERACIÓN"

Dar la opción al usuario de recuperar su contraseña con un link "¿Olvidaste tu contraseña"

El sistema enviará a la pantalla de recuperación de contraseña.



### RQ 2 — PASO 2 "INGRESAR CORREO"

Entrypoint 35.167.62.109/storeutags/security/request\_recovery\_code POST

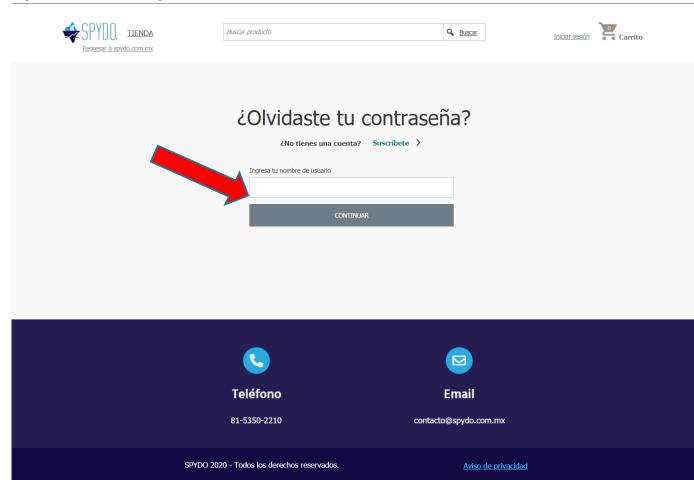
#### Request:

```
1 {
2 ····"email": "oscar.villarreal@getecsa.co"
3 }
```

#### Response

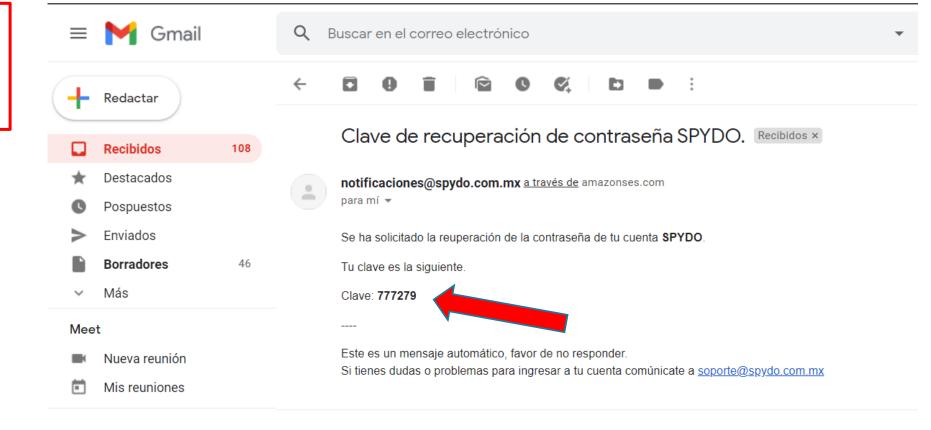
#### **Expected Errors**

MandatoryFields
AccountDoesNotExist



### RQ 2 — PASO 3 "REVISAR CORREO"

Si no llega a la bandeja de entrada, revisen la carpeta de SPAM



### RQ 2 — PASO 4 "CAPTURA CLAVE ENVIADA POR CORREO"

Entrypoint 35.167.62.109/storeutags/security/validate\_recovery\_code POST

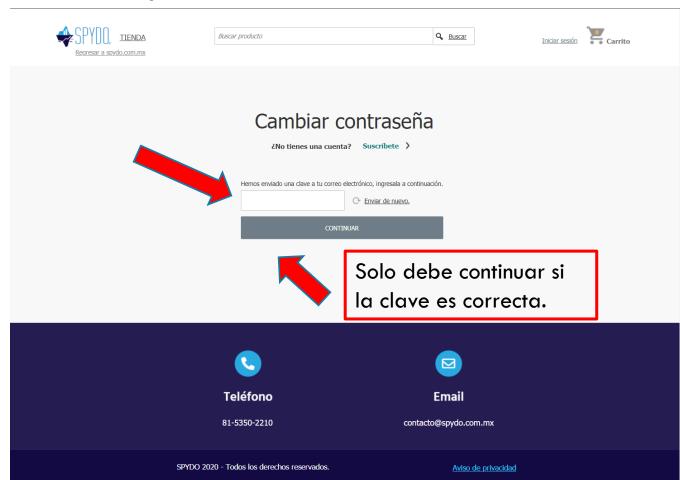
#### Request:

```
1 {
2 | ...."email": "oscar.villarreal@getecsa.co",
3 | ...."recovery_code": "654067"
4 }
```

#### Response

#### **Expected Errors**

MandatoryFields
MailOrRecoveryCodeMatch



### RQ 2 — PASO 5 "ACTUALIZAR PASSWORD"

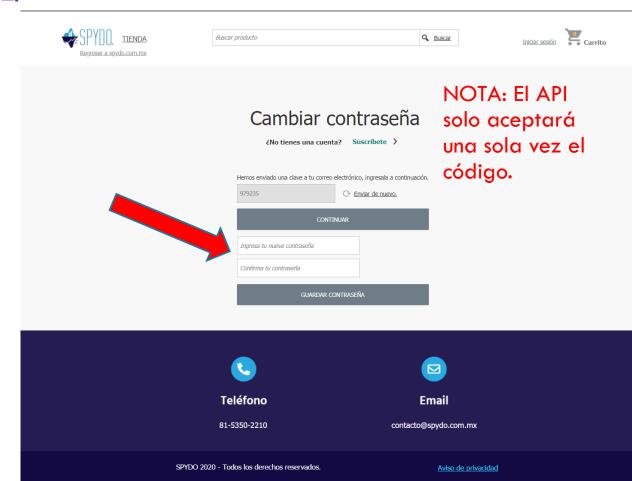
Entrypoint 35.167.62.109/storeutags/security/update\_password POST

#### Request:

#### Response

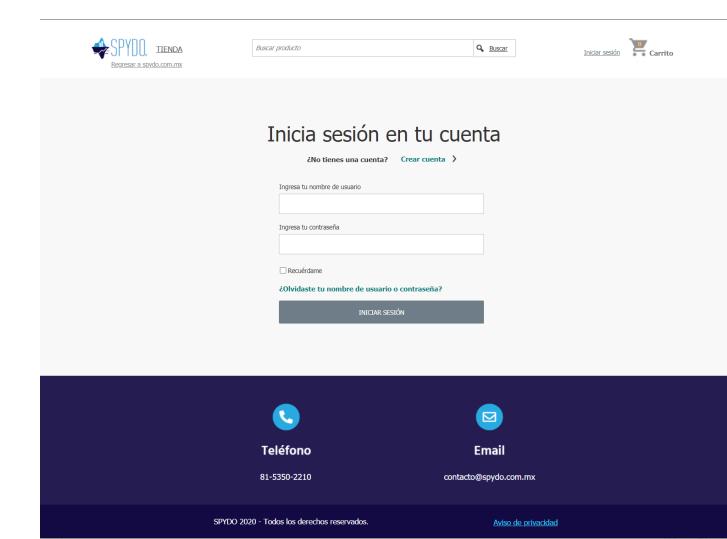
#### **Expected Errors**

MandatoryFields, PasswordStrength, PasswordMatch, MailOrRecoveryCodeMatch



# RQ 2 — PASO 6 "MANDAR A INICIO DE SESIÓN"

NOTA: este requerimiento no es desarrollar la funcionalidad de login. Solo es mandar a esta pantalla y ahí termina este requerimiento



# AUTENTICACIÓN DE MÚLTIPLES FACTORES



- Mecanismo para permitir el acceso al usuario solo si es capaz de presentar dos o mas pruebas diferentes de que realmente es quien dice ser.
- La 2FA (two-factor authentication) combina: algo que saben, algo que tienen o algo que son. Hoy en dia es el método mas utilizado y se ofrece voluntariamente (según la organización) como medida de seguridad adicional para el usuario

Entre los factores de múltiple autenticación podríamos incluir:

- Objetos físicos en posesión del usuario: token físico, USB, llaves, etc.
- Secretos conocidos por el usuario: contraseñas, preguntas secretas, pines, patrones, etc.
- Características biométricas: huella dactilar, iris, voz, velocidad de escritura, patrón de intervalos de pulsación de teclas, etc.















# AUTENTICACIÓN DE MÚLTIPLES FACTORES



- Es la forma mas común.
- El usuario necesita demostrar que conoce algo "secreto" para autenticarse.
- Se espera que sea algo personal y no compartido.
- Las preguntas de seguridad son un mecanismo muy inseguro, ya que por lo general son de conocimiento en el entorno local del usuario.

Factores de conocimiento



- Es un objeto que el usuario debe poseer.
- Token sin conexión: normalmente utilizan una pantalla para mostrar la información de autenticación.
- Token con conexión: llaves USB y lectores de tarjetas son los mas comunes.

Factores Físicos



- Se encuentran asociados al usuario.
- Normalmente son elementos biométricos: huella, retina o voz.

Factores inherentes





### AUTENTICACIÓN CON SMARTPHONE



Fue creada como "algo que el usuario posee" buscando evitar la necesidad de portar un token físico adicional, la forma mas común de implementación es mediante: **SMS**, **Ilamadas y confirmación de diálogos**.



#### Ventajas:

- No requiere de tokens adicionales.
- Los códigos generados automáticamente son los más seguros.
- \* Funcionan sin conexión a internet.
- Facil configuración y facil uso.

#### Desventajas:

- Siempre se debe potar el teléfono.
- Se debe compartir el número de teléfono invadiendo la privacidad del usuario.
- Los mensajes SMS pueden demorar en ser entregados.
- Hoy es posible interceptar los mensajes SMS.
- Los teléfonos pueden ser utilizados sin autorización o robados lo que expone al usuario.



### **UNIDAD II**



# RQ 03 — INICIO DE SESIÓN

- El sistema deberá permitir al usuario iniciar sesión ingresando usuario y contraseña. Si la contraseña es correcta entonces debemos enviarlo a la pantalla de búsqueda (queda en blanco por lo pronto, solo título).
- El sistema deberá ofrecer al usuario la posibilidad de recordar su cuenta (cookies). Al regresar debe tomarlas en automático y no preguntarlas nuevamente.
- El sistema deberá desplegar el nombre del usuario conectado, de preferencia en la parte superior derecha (URL & localStorage).
- El sistema deberá dar la opción de cerrar la sesión. En este momento se deben limpiar las cookies o el mecanismo que hayan implementado para almacenar los datos.
- El sistema deberá ser capaz de mantener la sesión para identificar al usuario en todo momento después de iniciada la sesión la primera vez.

Fecha de entrega: Viernes 26 de Febrero 2021.

Valor: 25% de la unidad.

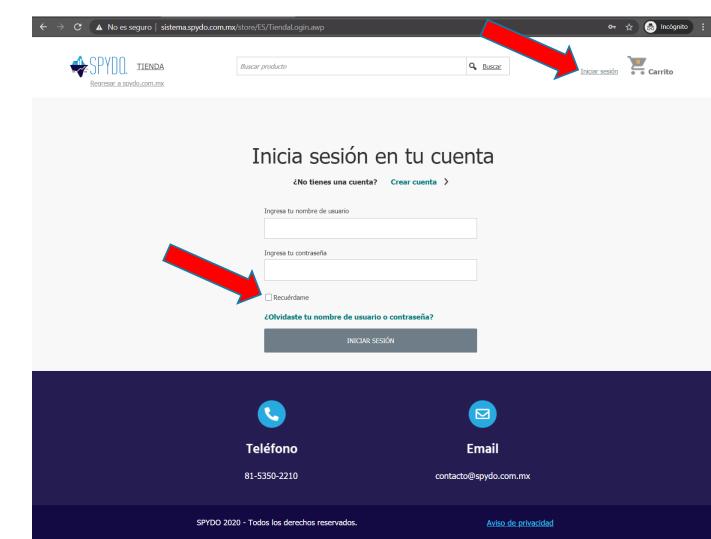
Demostrar funcionamiento con video de menos de 1:30 minutos. (herramienta para grabar pantalla y

audio: https://www.faststone.org/FSCaptureDetail.htm)



### RQ 03 — INICIO DE SESIÓN - EJEMPLO

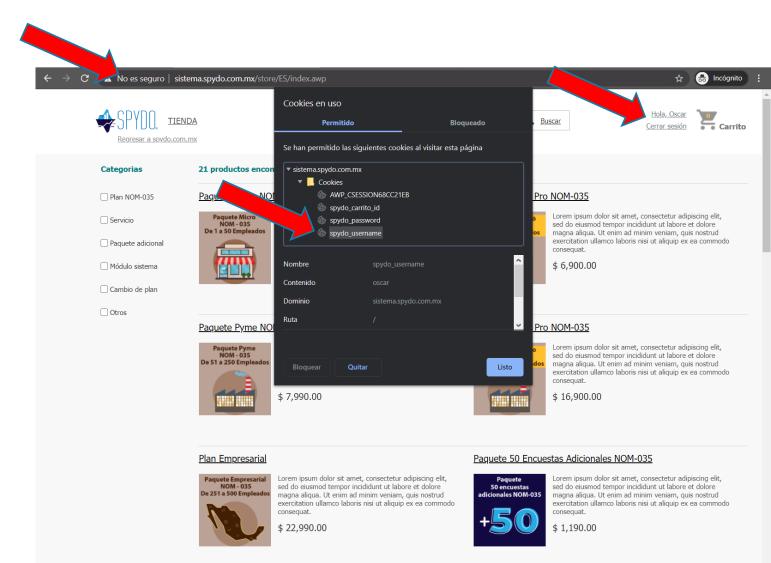
- El usuario y contraseña pueden ser almacenar en cookies (opcionalmente en localStorage).
- Las cookies son escritas en el cliente (browser) mediante JavaScript.
  - Nombre
  - Valor
  - Fecha de expiración
  - Alcance/Dominio.





### RQ 03 — INICIO DE SESIÓN - EJEMPLO

- La sesión puede ser almacenada en la URL, cookies, localStorage, campos ocultos (<input type="hidden" id="custld" name="custld" value="3487">).
- Recomiendo usar cookies.





### APIS — LOGIN

Entrypoint 35.167.62.109/storeutags/security/login POST

#### Request:

```
1 {
2 ····"email": "oscar.villarreal@getecsa.co",
3 ····"password": "Oscar1234"
4 }
```

#### Response:

```
"status": "success",
     ··· "error_code": "",
    ··· "error_message": "",
    ···"data": {
    "session_id": "0072353884cd414294ac67ec5f5898d9",
   .... "session_expiration_date": "2021-02-17T18:59:52.139",
    "Session_browser": "PostmanRuntime/7.26.10",
   "session_ip": "187.178.175.32",
    customer": {
    "first name": "Oscar",
    "Villarreal",
    "Salazar",
   "Oscar Villarreal Salazar" "Oscar Villarreal Salazar"
15
16
   ....},
   "original_request": {
   "email": "oscar.villarreal@getecsa.co",
   password": "0scar1234"
20
21
```

#### **Expected Errors:**

MandatoryFields
EmailAndPasswordDoesNotMatch



### APIS — PING (SOLO PARA PRUEBAS)

Entrypoint 35.167.62.109/storeutags/security/ping POST

#### Request:

```
1 {
2 ····"session_id": "0072353884cd414294ac67ec5f5898d9"
3 }
```

#### Response:

```
"status": "success",
      error_code": "",
     · "error_message": "",
     ··"data": {
    "session_id": "0072353884cd414294ac67ec5f5898d9",
     ...."session_browser": "PostmanRuntime/7.26.10",
    "session_ip": "187.178.175.32"
9
10
    "original_request": {
11
    "session id": "0072353884cd414294ac67ec5f5898d9"
12
13
14
```

#### **Expected Errors:**

MandatoryFields

SessionDoesNoExist

SessionExpired

SessionInvalidForThisBrowserIP



### RECOMENDACIONES UII

- · Calificaciones ya se enviaron al maestro Juan José. Cambios de ponderaciones.
- En la Unidad I se tuvieron muchas consideraciones para tratar de nivelar a todos los equipos.
- Atención con las fechas de entrega, en la U I la penalización por entrega tardía fue de 2 puntos. Para la U II será de 5. Si el video adjunto no es visible o bloquea el acceso de igual forma se restarán los 5 puntos.
- Es trabajo en equipo, deben participar todos. Después del desarrollo del REQ 3 tendremos un examen oral técnico. En relación al código (de todos los requerimientos) realizado por el equipo, una pregunta a un solo integrante aleatorio de cada equipo. Esta pregunta serán los 5 puntos del "saber ser". La calificación será la misma para todos los integrantes.
- Implementar el requerimiento lo mas parecido a las indicaciones dadas. Parecido no al diseño (colores, logos, ubicación) sino al flujo.

¿ Dudas del REQ 3?



# SOLUCIÓN DEL REQ 3.

- Uso del localStorage
- Manipulación del DOM
- Continuidad de **sesión**

¿ Dudas del REQ 3?



# RQ 03 — INICIO DE SESIÓN

- El sistema deberá permitir al usuario iniciar sesión ingresando usuario y contraseña. Si la contraseña es correcta entonces debemos enviarlo a la pantalla de búsqueda (queda en blanco por lo pronto, solo título).
- El sistema deberá ofrecer al usuario la posibilidad de recordar su cuenta (cookies). Al regresar debe tomarlas en automático y no preguntarlas nuevamente.
- El sistema deberá desplegar el nombre del usuario conectado, de preferencia en la parte superior derecha (URL & localStorage).
- El sistema deberá dar la opción de cerrar la sesión. En este momento se deben limpiar las cookies o el mecanismo que hayan implementado para almacenar los datos.
- El sistema deberá ser capaz de mantener la sesión para identificar al usuario en todo momento después de iniciada la sesión la primera vez.

Fecha de entrega: Viernes 26 de Febrero 2021.

Valor: 25% de la unidad.

Demostrar funcionamiento con video de menos de 1:30 minutos. (herramienta para grabar pantalla y

audio: https://www.faststone.org/FSCaptureDetail.htm)



# REQ 04 — PANTALLA BÚSQUEDA

- El sistema deberá permitir al usuario realizar búsquedas de productos por texto y por categoría (múltiples categorías).
- El sistema deberá desplegar la información mostrando una imagen de producto, descripción, descripción larga y el precio.
- Si no se encuentran resultados en la búsqueda deberá indicarle al usuario que no hay resultado, de lo contrario deberá indicar cuantos productos fueron encontrados.

Fecha de entrega: Martes 09 de Marzo 2021.

Valor: 35% de la unidad.

Demostrar funcionamiento con video de menos de 1:30 minutos. (herramienta para grabar pantalla y

audio: https://www.faststone.org/FSCaptureDetail.htm)





Búsqueda se dispara con un [ENTER] o botón buscar



Buscar producto Q Buscar



Aquí van las categorías, el usuario podría seleccionar varias al mismo tiempo.

Categorias

Plan NOM-035

Servicio

Paquete adicional

Módulo sistema

Cambio de plan

Otros

21 productos encontrados



Indicar claramente si hay productos o no

#### Paquete Micro NOM-035



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.

\$ 1,500.00

#### Paquete Micro Pro NOM-035



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.

\$ 6,900.00

#### Paquete Pyme NOM-035



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.

\$ 7,990.00

#### Paquete Pyme Pro NOM-035



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.

\$ 16,900.00



# REQ 04- PANTALLA DE BÚSQUEDA



# APIS — CATEGORIES

Entrypoint 35.167.62.109/storeutags/catalogs/categories GET

Request:

(NOTHING)

### Response:

#### **Expected Errors:**



### APIS — ITEMS BYTEXT

Entrypoint 35.167.62.109/storeutags/catalogs/items/by\_text/licencia GET (el ultimo término es dinámico)

Request:

(NOTHING)

### Response:

```
·· "status": "success",
        error_code": "",
         "error_message": ""
      ···"data": {
                   "product_id": 18,
                 ...."code": "PQTCT",
                 category": "Paquete"
                 ····"short_description": "Licencia<mark>l</mark> 1 Centro de Trabajo Adiciona
11
                  ···"long_description": "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetu
                        aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitat
      ....price": 490,
14
      ··· notes": "",
                 ····"images_small": "https://spydomx-ecommerce-src.s3.amazonaws
16
                  "images_large": "https://spydomx-ecommerce-src.s3.amazonaws
```

#### **Expected Errors:**



### APIS — ITEMS BYCATEGORIES

Entrypoint 35.167.62.109/storeutags/catalogs/items/by\_category/modulo;plan GET (el ultimo término es dinámico)

Request:

(NOTHING)

### Response:

### **Expected Errors:**



- PIP = Product Information Page
- El sistema deberá permitir consultar la información detallada de un producto mostrando además una galería de imágenes.
- Deberá permitirle al usuario agregar el producto en cuestión al carrito. Para agregar el producto al carrito el usuario deberá haber iniciado sesión. Si el usuario no está conectado entonces deberá enviarlo a la página de inicio de sesión y nuevamente regresarlo al producto para que ahora si lo agregue.
- Cuando un producto es agregado al carrito este debe mostrar el total de productos. Si el usuario cierra sesión el carrito debe esta vacío (en 0) y si vuelve a iniciar sesión debe mostrar la cantidad de productos nuevamente.

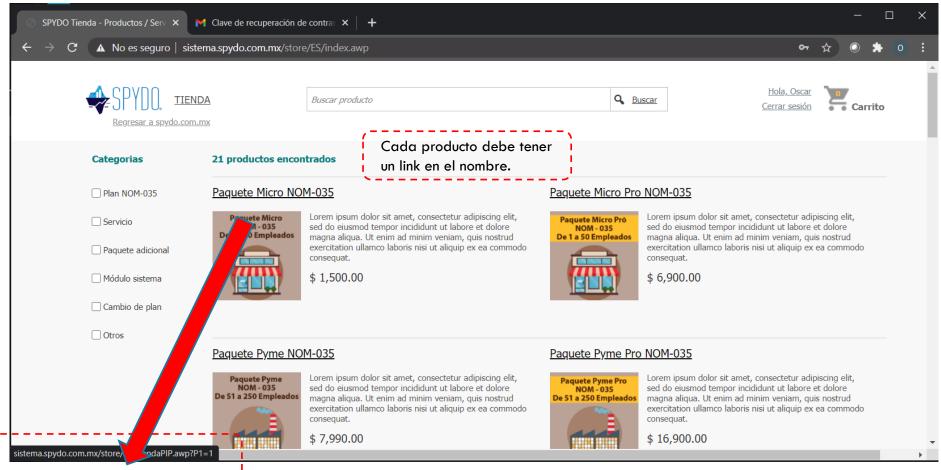
Fecha de entrega: Viernes 19 de Marzo 2021.

Valor: 35% de la unidad.

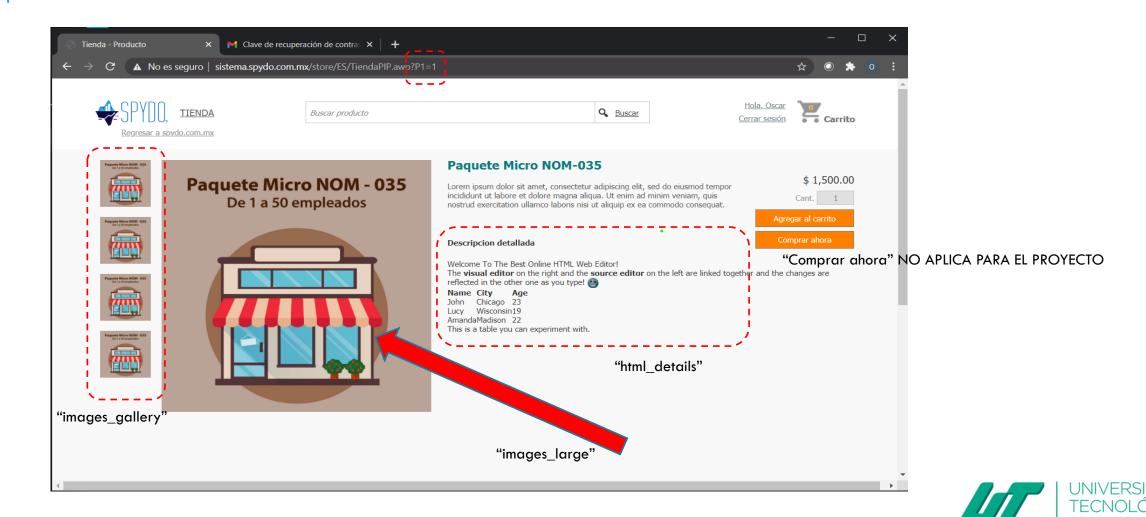
Demostrar funcionamiento con video de menos de 1:30 minutos. (herramienta para grabar pantalla y

audio: https://www.faststone.org/FSCaptureDetail.htm)









### APIS — ITEM DETAILS

Entrypoint 35.167.62.109/storeutags/catalogs/item\_details/1 GET (el ultimo término es dinámico)

Request:

(NOTHING)

Con este API van obtener mas información del producto como el HTML para mostrar mas detalles, también la galería de imágenes.

### Response:

```
"data": {
           "items": [
 6
 8
                   "product id": 1,
 9
                   "code": "PLANMIC",
10
                   "category": "Plan",
11
                   "short_description": "Paquete Micro NOM-035",
12
                   "long_description": "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing eli
                      aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco labo
13
                   "price": 1500,
                   "notes": "",
14
15
                   "html details": "<!-- ####### THIS IS A COMMENT - Visible only in the sour
                      Editor:\n\nThe <strong>visual editor</strong> on the right and the <
                      and the changes are reflected in the other one as you type! <img src=\"
                      >\n\n\n\n<strong>Na
                      td>\n\strong>Age</strong>\n<\tr>\n<tt>\nJohn\nChi
                      td>\nWisconsin\n19\n\n\nAmanda
                      is a table you can experiment with.",
16
                   "images_small": "https://spydomx-ecommerce-src.s3.amazonaws.com/images/1-12
17
                   "images_large": "https://spydomx-ecommerce-src.s3.amazonaws.com/images/1-46
18
                   "images_gallery": [
19
                          "image": "https://spydomx-ecommerce-src.s3.amazonaws.com/images/1-4
20
21
22
23
                          "image": "https://spydomx-ecommerce-src.s3.amazonaws.com/images/1-4
```

### **Expected Errors:**



### APIS — ADD ITEM TO CART

Entrypoint 35.167.62.109/storeutags/cart/add\_item POST

#### Request:

### 

### Response:

### **Expected Errors:**

SessionDoesNotExist ItemDoesNotExist InvalidQuantity MandatoryFields

Este API les permite agregar un producto al carrito.



### APIS — GET CART DETAILS

Entrypoint 35.167.62.109/storeutags/cart/get\_details POST

#### Request:

```
"session_id": "90e3e20eed794579a35255fade185278"
```

Esta API les va a regresar el resumen del carrito, además les regresará la información detallada de cada producto. Este API es el que tienen que usar para actualizar el icono del carrito.

### Response:

20

21

"total": 266684

```
6
             "items_quantity": 10,
 7
             "sub_total": 229900,
 8
             "taxes": 36784,
 9
             "total": 266684,
             "items": [
10
11
                     "product_id": 5,
12
13
                     "short_description": "Plan Empresarial",
                     "long_description": "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do ei
14
                         aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut
                     "images_small": "https://spydomx-ecommerce-src.s3.amazonaws.com/images/5-125.png",
15
                     "price": 22990,
16
                     "quantity": 10,
17
                     "sub_total": 229900,
18
                     "taxes": 36784,
19
```

### **Expected Errors:**

SessionDoesNotExist



### APIS — EMPTY CART

Entrypoint 35.167.62.109/storeutags/cart/remove\_all DELETE

#### Request:

### Response:

### **Expected Errors:**

SessionDoesNotExist

Este API solo temporal, para que puedan vaciar el carrito de su sesión. Lo pueden usar en POSTMAN.



¿ Dudas ?



# UNIDAD III



### REQ 06 — CART VIEW

- El sistema deberá mostrarle al usuario la opción para consultar los productos del carrito.
- El carrito debe mostrar el listado de productos con su imagen, nombre, descripción larga, precio, la cantidad y el sub total. Además, debe mostrar un resumen desglosando el sub total, IVA y Total de la compra.
- El usuario podrá modificar la cantidad de un producto, la cantidad mínima es 1, de otra manera debe eliminarlo. La información del carrito completo se debe actualizar al momento de modificar dichas cantidades.
- El usuario podrá borrar uno o todos los productos del carrito. Si el carrito se queda vacío en automático debe enviarlo a la pantalla de búsqueda principal.
- La página del carrito solo puede ser mostrada si el usuario inició sesión, de otra manera quien intente entrar al carrito vía URL debe ser direccionado a iniciar sesión.

Fecha de entrega: Martes 30 de Marzo 2021.

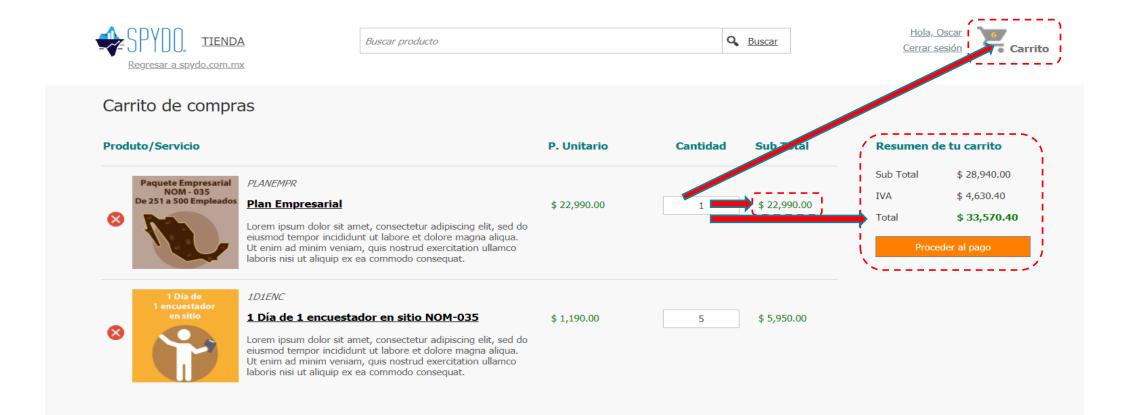
Valor: 25% de la unidad.

Demostrar funcionamiento con video de menos de 1:30 minutos. (herramienta para grabar pantalla y

audio: https://www.faststone.org/FSCaptureDetail.htm)



# REQ 06 — CART VIEW EXAMPLE





### APIS — UPDATE ITEM

Entrypoint 35.167.62.109/storeutags/cart/update\_item PUT

#### Request:

### Response:

```
2
        "status": "success",
         "error_code": "",
 3
         "error_message": "",
 4
         "original_request": {
 5
             "session_id": "48aa77b2fd6f4ea0b6fe658e0dfb438b",
 6
 7
             "item id": 1,
             "item_quantity": 100
 8
 9
10
```

### **Expected Errors:**

SessionDoesNotExist ItemDoesNotExist ItemOrderDoesNotExist InvalidQuantity MandatoryFields

Este API les permite modificar la cantidad de un producto en el carrito.



### APIS — DELETE ITEM

Entrypoint 35.167.62.109/storeutags/cart/remove\_item DELETE

#### Request:

```
"status": "success",
"session id": "48aa77b2fd6f4ea0b6fe658e0dfb438b",
                                                         "error_code": "",
···"item id": 2
                                                         "error_message": "",
                                                         "original_request": {
                                                 5 \
                                                             "session_id": "90e3e20eed794579a35255fade185278"
                                                 6
                                                 8
```

Response:

### **Expected Errors:**

SessionDoesNotExist **ItemDoesNotExist** ItemOrderDoesNotExist

Elimina un producto del carrito.



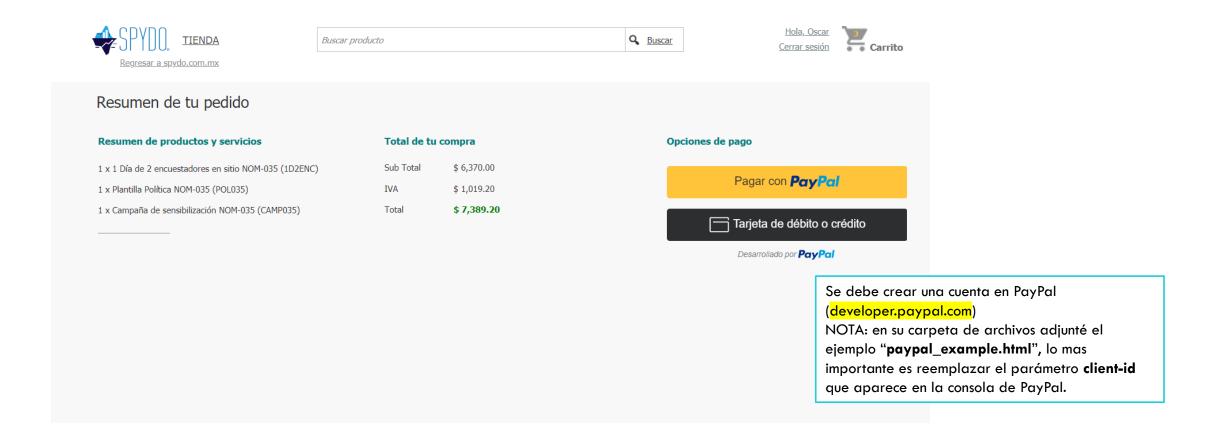
- El sistema deberá mostrarle al usuario el resumen en formato texto de su compra incluyendo el sub total, impuestos y total. Para esto se utiliza la misma API storeutags/cart/get\_details
- El usuario tendrá la opción de pagar usando su cuenta PayPal o directamente con una tarjeta de crédito o débito.
- El sistema enviará un mensaje al usuario indicando que el pago fue exitoso o un mensaje de error cuando no sea exitoso.

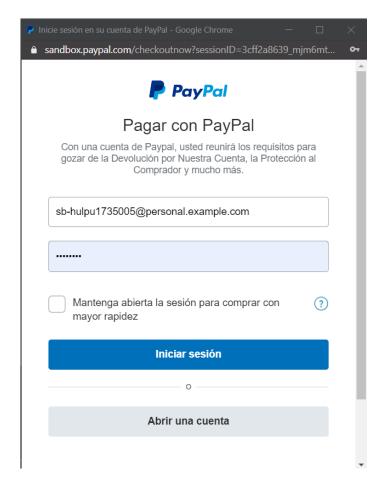
Fecha de entrega: Viernes 16 de Abril 2021.

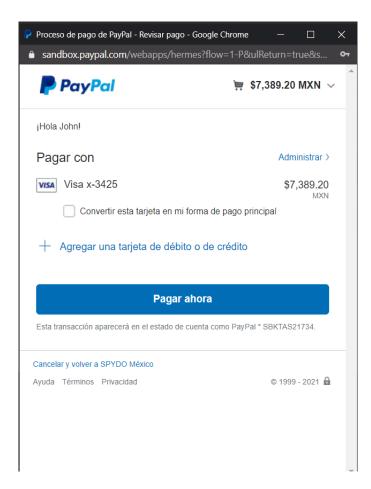
Valor: 25% de la unidad.

Presentación en vivo.













Buscar producto Q Buscar



### i Gracias por tu compra!

En breve te enviaremos un correo con los detalles de tu compra e instrucciones para la activación de tus productos y/o servicios.

Fecha y hora del pago: 2021-04-04 18:22:48

No. de Pedido: 9D716063JE614084S

Monto del pago: \$7,389.20

Seguir comprando Ver mis pedidos

INGRESAR AL SISTEMA

Después de recibida la confirmación de PayPal se debe invocar el API /order/create del siguiente slide. Si todo sale bien entonces se muestra esta pantalla.



### APIS — CREATE ORDER

Entrypoint 35.167.62.109/storeutags/order/create POST

### Request:

#### "session id": "f49231b6edcf4428a82f4102c8125fd5", "paypal\_payment\_details": { "create time": "2021-04-04T22:04:11Z", "update time": "2021-04-04T22:04:23Z", "id": "1JT84063S0482544E", ··· "intent": "CAPTURE", ...."status": "COMPLETED", ···- payer": { "sb-hulpu1735005@personal ...."BUUPR3DD4W7NQ", 11 ···· address": { 12 ...."country\_code": "MX" . . . . | . . . . | . . . . } , ····!····"name":⋅{

#### Response:

```
1
         "status": "success",
         "error code": "",
 3
         "error_message": "",
         "original_request": {
             "session_id": "f49231b6edcf4428a82f4102c8125fd5",
 7
             "paypal_payment_details": {
                 "create_time": "2021-04-04T22:04:11Z",
 8
 9
                 "update_time": "2021-04-04T22:04:23Z",
10
                 "id": "1JT84063S0482544E",
                 "intent": "CAPTURE",
11
12
                 "status": "COMPLETED",
13
                 "payer": {
                     "email address": "sb-hulpu1735005@personal.example.com",
14
```

### **Expected Errors:**

SessionDoesNotExist MandatoryFields

Este API crea la orden después de confirmado el pago por PayPal.



# REQ 08 — ORDERS

- El sistema deberá mostrarle al usuario sus pedidos haciendo click en su nombre o en un apartado que se llame "Mis Ordenes".
- El sistema deberá indicar cuántas pedidos fueron encontradas.
- Debe mostrarse la fecha de compra, el total (ya con iva), el estatus y el campo "comments" del API order/get\_orders

Fecha de entrega: Viernes 16 de Abril 2021.

Valor: 25% de la unidad.

Presentación en vivo.



# REQ 08 — ORDERS



Al hacer click en el nombre o un link que



### APIS — GET ORDERS

Entrypoint 35.167.62.109/storeutags/order/get\_ordersPOST

#### Request:

```
1 \ \[ \frac{1}{2} \cdot \cdot
```

### Response:

18

```
"status": "success",
        "error_code": "",
        "error_message": "",
5
        "data": {
            "orders":
7
                    "order_id": 1,
8
9
                    "customer_id": 5,
10
                    "date order": "2021-04-04T17:48:24.127",
11
                    "sub_total": 5747.5,
12
                    "taxes": 919.6,
                    "total": 6667.1,
13
14
                    "paypal_order_id": "1JT84063S0482544E",
15
                    "status": "pending",
16
                    "comments": "El pago recibido ($ 99.5 ) no coincide con el total del carrito ($ 6667.1 )."
17
```

### **Expected Errors:**

SessionDoesNotExist MandatoryFields



### PRESENTACION FINAL

- Cada grupo tendrá 3 minutos para mostrar el funcionamiento de su sistema.
- La presentación será el día 16 de abril.
- Todos los requerimientos deben estar integrados en un solo proyecto, se debe demostrar lo siguiente:
  - Crear una nueva cuenta.
  - · Iniciar sesión de forma con datos incorrectos, luego ingresar datos correctos.
  - Agregar 3 productos al carrito usando búsqueda por texto.
  - Ir al carrito, actualizar la cantidad de un producto y eliminar otro.
  - Realizar el pago usando PayPal.
  - Mostrar la orden recién creada.
- No es necesario mostrar el código, solo el funcionamiento.
- El orden de presentación será aleatorio.
- Deben estar todos los integrantes del equipo, aunque solo el líder tendrá podrá presentar.
- Las sesiones del 7, 9 y 14 de abril será para atender dudas y el maestro podrá solicitar que algunos equipos le muestren avance.

Fecha de entrega: Viernes 16 de Abril 2021.

Valor: 25% de la unidad.



