Back End I

**Patrón Proxy**

# Objetivo

Realizar el diagrama UML y programar en Java, implementando patrón Proxy, según el siguiente enunciado. A tener en cuenta:

* Ejercicio individual
* Nivel de complejidad: intermedio 🔥🔥

Enunciado

El servicio de Spotify pago permite descargar canciones para escuchar offline*.* Cuando un usuario solicita descargar una canción, el servicio de Spotify comprueba si es un usuario premium, para darle acceso a esta funcionalidad. Los usuarios tienen un identificador y un Enum con el tipo de usuario (“Free”, “Premium”).

Implementar una clase servicioDescarga que permita descargar una canción y mediante el patrón proxy comprobar si es posible hacerlo.

Crear los casos de prueba necesarios para garantizar la calidad del método descargar().

¡Muchos éxitos!