



# Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

## Ejercicio en Python

### Objetivo

Vamos a modificar un juego con los conocimientos que estuvimos adquiriendo de este lenguaje, el muy conocido Piedra, papel, tijera. Para lo cual usaremos el siguiente código como base: <https://github.com/repoinfradh/infra1/blob/main/Clase8/piedrapapeltijera.py>

Popularizado en la serie The Big bang Theory tenemos a la versión mejorada de este juego, el Piedra, papel, tijera, lagarto, Spock, el cual usaremos para modificar nuestro código.

El primer paso será importar o copiar el código original de github. Luego vemos que tenemos un módulo importado al principio del código llamado random (import random), es el que usaremos para randomizar el resultado que elija nuestra IA, el mismo debemos modificarlo para aceptar las nuevas opciones que le vamos a ingresar, lo deberemos hacer en la variable llamada aleatorio.

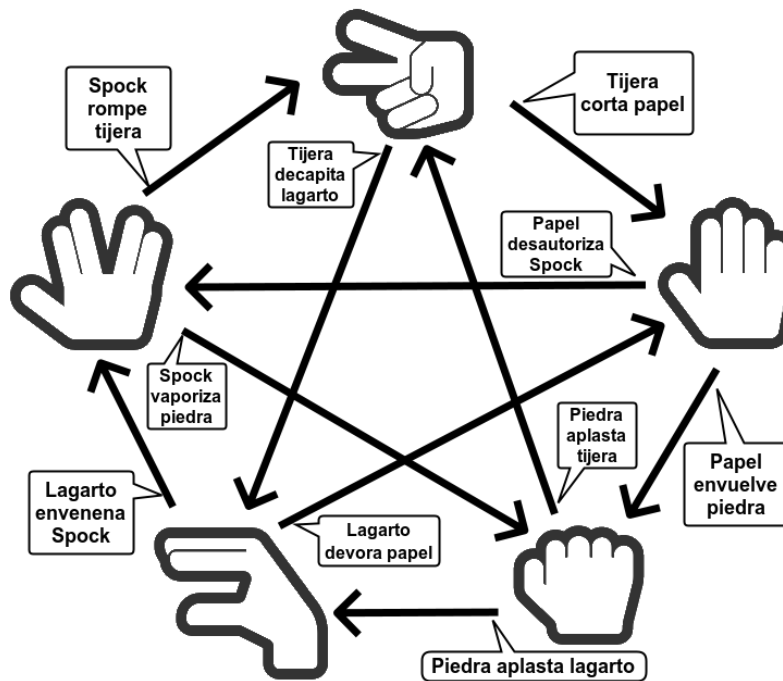


## Piedra, papel, tijera, lagarto, Spock - Paso II

Lo que vamos a hacer a continuación es modificar este archivo para agregar un nuevo conjunto de comprobaciones y de ingresos.

1. Agregaremos las nuevas opciones en el input, creando sus respectivos print y comprobaciones siguientes.
2. Luego solamente deberemos agregar el nuevo conjunto de reglas.

*Tip: Siguiendo las flechas del gráfico, pueden guiarse para realizar las nuevas comprobaciones*





## Conclusiones

Como observamos, Python es un código muy ágil y con una sintaxis clara y simple, una vez completado el ejercicio les proponemos un pequeño debate:

- 1) ¿Qué sucede si ingresamos valores no enteros o que no estén dentro de los parámetros que establecimos?
- 2) ¿De qué manera se podría mejorar todavía más el código entregado?

Si llegaron hasta este punto ¡Felicitaciones!