



## Programación Orientada a Objetos

### **Examen Final**

# Objetivo

Realizar el diagrama **UML** y **programar en Java** (implementando los patrones que se requieran) el siguiente enunciado:

### Enunciado

La pizzería "Pizza Loca" necesita desarrollar un sistema que le permita gestionar los precios de las pizzas que elaboran. Existen dos tipos de pizzas, las simples y las combinadas.

Ambos tipos tienen un nombre y una descripción. Las pizzas simples, además, tienen un precio base y un atributo que indica si es especial, mientras que las combinadas no poseen ninguna característica más.

Se necesitarán desarrollar las siguientes funcionalidades:





Poder **calcular** el precio de una pizza simple que es su precio base excepto que la pizza sea especial, entonces se multiplica su precio por 1.7.

Poder **calcular** el precio de una pizza combinada que consiste en el precio de la pizza más cara de cada una de las pizzas que conforman la pizza combinada.

La pizzeria deberá poder **mostrar** todas las pizzas simples y combinadas que vende indicando el nombre y precio de cada una.

Reproducir la siguiente situación en una clase Test que contenga el método main e invocar al método que muestra las pizzas con sus precios.

Pizza de muzzarella que tiene un precio base de 700 pesos.

Pizza margarita especial que tiene un precio base de 850 pesos

Pizza de ananá tiene un precio base de 950 pesos

Pizza combinada loca, que es mitad margarita y mitad ananá, cuyo cálculo de precio nos debería arrojar 950 pesos.

### iMuchos éxitos!