



# Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

## Parcial

### Objetivo

Realizar el diagrama **UML** y **programar en Java** el siguiente enunciado. Enviar los archivos vía el formulario que proporcionará el docente.

### Enunciado

El Registro de la Propiedad del Inmueble del partido de Lomas de Zamora necesita implementar un sistema para administrar las propiedades que se otorgan.

Una propiedad en esta localidad sólo puede corresponder a un solo dueño y los datos que se necesitan del dueño son: el nombre, el apellido, y su CUIL. Utilizar un constructor que permita asignar todos los atributos al momento de necesitar crear un objeto.

Las propiedades además de tener asociado a un dueño poseen la fecha en que fue adquirida la propiedad, el precio en USD, la dirección y una marca si está o no hipotecada.

Existen dos variantes de propiedades: campos y casas. Ambas tienen todas las características que nombramos anteriormente pero también cada una tiene características particulares. En los campos es importante saber si tiene o no casco y la cantidad de hectáreas del mismo. Mientras que en las casas se especifica la cantidad de ambientes y la cantidad de metros cuadrados de la misma.

El sistema debe contar con las siguientes **funcionalidades**:

De cualquier propiedad **poder saber si a esa propiedad se la puede vender**. Para que se pueda vender no debe estar hipotecado.

En el caso de las casas debe ser posible **compararlas**. Una casa es mayor a otra de acuerdo a la cantidad de ambientes.

Es importante contar con alguna funcionalidad en los campos para **saber si un campo es apto cultivo**. Entendiendo que es apto cultivo si la cantidad de hectáreas es mayor a 10.

**¡Muchos éxitos!**