



# UNIVERSITAS MERDEKA MALANG

## FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

**Terakreditasi "B"**

Kantor : Jl. Terusan Dieng No.57-59 Malang, Jawa Timur 65146 telp: 0341 – 566462

Website : [fti.unmer.ac.id](http://fti.unmer.ac.id) ;

e-mail : [fti@unmer.ac.id](mailto:fti@unmer.ac.id)

---

### **Lembar Kerja Praktikum Mahasiswa (LKPM)**

**Capaian pembelajaran:** Mahasiswa mengetahui penerapan basic prototype

**Kemampuan akhir yang diharapkan:** Mahasiswa membuat basic prototype dari studi kasus yg diberikan

**Pokok bahasan:** Basic Prototype

**Sub pokok bahasan:**

a. Basic Prototype

#### **Materi**

Materi Classroom – UI/UX – Week 9 – TM 1 – Simple Prototype

Materi Classroom – UI/UX – Week 9 – TM 2 – Case Study

Nama/NIM Mahasiswa : Michael Sanaty/23083000124

Kelas : 4F

Mata Kuliah : **PERANCANGAN UI/UX**

#### **Tujuan**

Mahasiswa mampu membuat basic Prototype dari studi kasus yang diberikan

#### **Alat & Bahan**

- Lembar kerja praktek mahasiswa
- Laptop/PC
- Figma

#### **Cara Kerja**

- Pelajari bagaimana untuk membuat basic prototype pada materi Week 9
- 

#### **Tugas**

- Buatlah simple prototype dari studi kasus yg sudah ditentukan dosen
- Pengerjaan menggunakan tools Figma
- Semua contoh sudah ada pada materi yang saya sebutkan di atas
- Pengerjaan dalam bentuk format pdf dengan nama sebagai berikut: LKPM4\_  
\_Kelas\_NIM\_NamaMahasiswa



# UNIVERSITAS MERDEKA MALANG FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

**Terakreditasi "B"**

Kantor : Jl. Terusan Dieng No.57-59 Malang, Jawa Timur 65146 telp: 0341 – 566462

Website : [fti.unmer.ac.id](http://fti.unmer.ac.id) ;

e-mail : [fti@unmer.ac.id](mailto:fti@unmer.ac.id)

## Jawaban !

No.	Nama Fitur	Link Figma
	a. <b>NIM GENAP</b> : Membuat simple prototype Finding a right Product	<a href="https://www.figma.com/design/ucio8N8PXGezbAmpqEQcaw/Untitled?node-id=0-1&amp;m=dev&amp;t=AdzVQT0McvaF2vwP-1">https://www.figma.com/design/ucio8N8PXGezbAmpqEQcaw/Untitled?node-id=0-1&amp;m=dev&amp;t=AdzVQT0McvaF2vwP-1</a>