

Scala e Programação Funcional

Michael Schuenck dos Santos, MSc.
@michaelss

encoinfo
2013

encontro de computação e
informática do tocantins
CEULP/ULBRA - 21 a 25 de outubro

SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

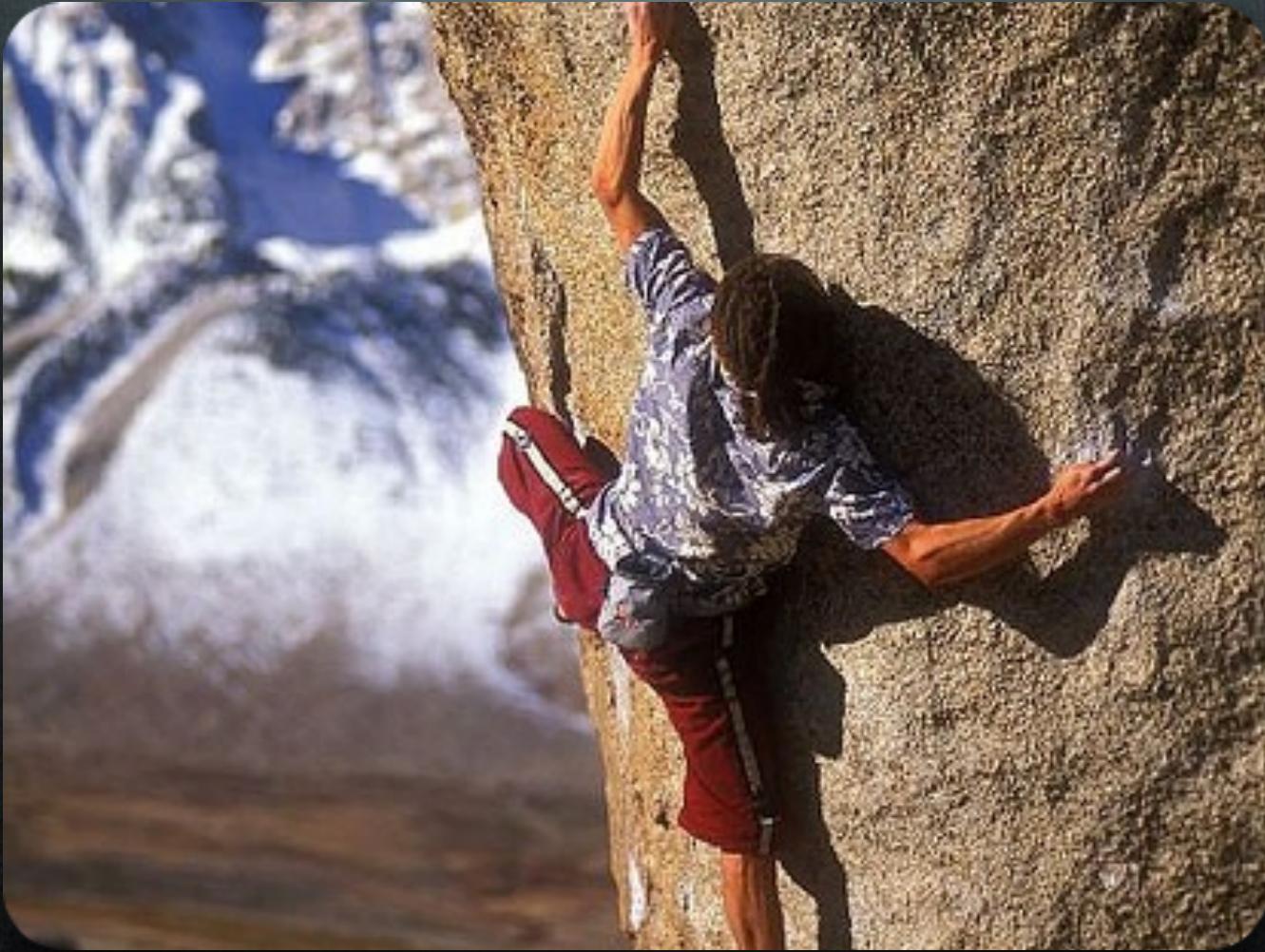
CIÉNCIA DA COMPUTAÇÃO



Eu

- Bacharel em Sistemas de Informação pelo CEULP/ULBRA e ex-professor
- Mestre em Sistemas e Computação pela UFRN e ex-professor
- Analista de Sistemas no TRE-TO





Scalable Language



Por que meu interesse em Scala?



Por que o interesse em Scala?



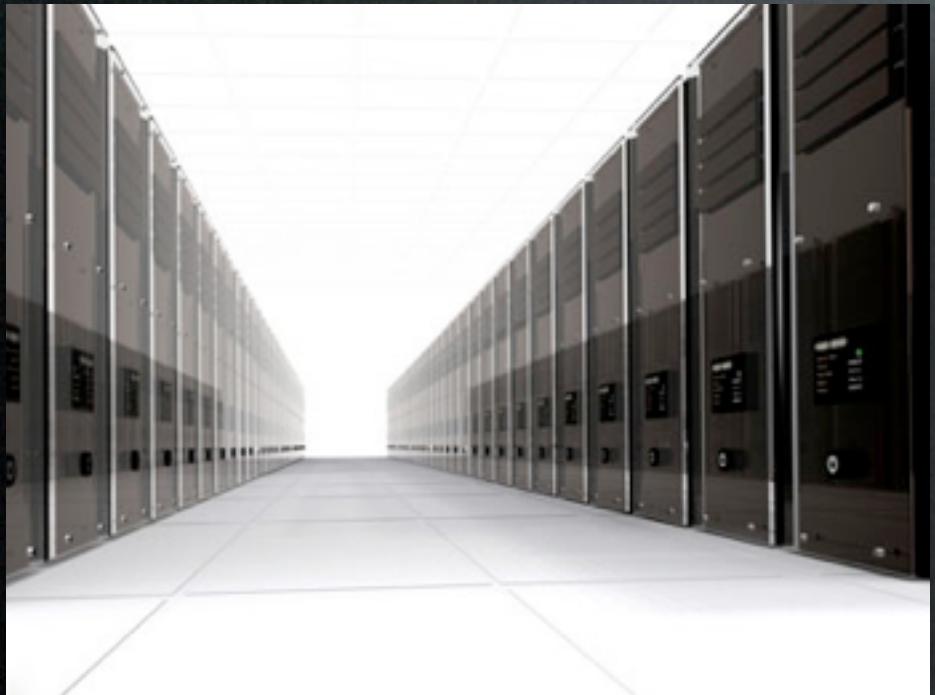
Twitter



Por que o interesse em Scala?



A Infra e a JVM





Por que o interesse em Scala?



Paradigma Funcional



História



Martin Odersky
Prof. na Univ. de
Lausanne
(Suíça)

Criador de Generics e do
compilador Java

Início do
projeto de
Scala

2001

Liberada
para .NET

2003

Martin Odersky funda a
Typesafe, que logo
recebe um investimento
de US\$ 3 milhões

2004

Primeiro
release
público, para a
JVM

2006

Redesign:
versão 2.0

2011



Performance

O Google fez um benchmark entre C++
+, Java, Scala e Go

Benchmark	Virt	Real	Factor Virt	Factor Real
C++ Opt	184m	163m	1.0	1.0
C++ Dbg	474m	452m	2.6-3.0	2.8
Java	1109m	617m	6.0	3.7
Scala	1111m	293m	6.0	1.8
Go	16.2g	501m	90	3.1

Uso de memória



Performance

Benchmark	Time [sec]	Factor
C++ Opt	23	1.0x
C++ Dbg	197	8.6x
Java 64-bit	134	5.8x
Java 32-bit	290	12.6x
Java 32-bit GC*	106	4.6x
Java 32-bit SPEC GC	89	3.7x
Scala	82	3.6x
Scala low-level*	67	2.9x
Scala low-level GC*	58	2.5x
Go 6g	161	7.0x
Go Pro*	126	5.5x

Tempo



Performance

Benchmark	wc -l	Factor
C++ Dbg/Opt	850	1.3x
Java	1068	1.6x
Java Pro	1240	1.9x
Scala	658	1.0x
Scala Pro	297	0.5x
Go	902	1.4x
Go Pro	786	1.2x

Linhas de código



encominfo



Quem está usando

the guardian

twitter 

tumblr.

 SONY PICTURES
imageworks

foursquare

nature.com

Linked in

SIEMENS



Características



Uso de { chaves }

Muitas vezes
dispensáveis

; só com mais de uma
expressão por linha



Concisão

```
class MyClass {  
    private int index;  
    private String name;  
  
    public MyClass(int index, String name) {  
        this.index = index;  
        this.name = name;  
    }  
}
```

```
class MyClass(index: Int, name: String)
```



Alto Nível

```
for (int i = 0; i < name.length(); ++i) {  
    if (Character.isUpperCase(name.charAt(i))) {  
        nameHasUpperCase = true;  
        break;  
    }  
}
```

```
val nameHasUpperCase = name.exists(_.isUpper)
```



Tipagem Estática

- Erros em tempo de compilação
- Refatorações seguras
- Scala: inferência de tipos

```
var a = "Palmas"
```

```
if (b == 0) a = 10
```

```
println(a * 2)
```



Documentação, Clareza e Previsibilidade



Tipagem

Estática



C#

C++

Dinâmica



python



Ruby



JS



Funcional

00





Paradigma

oo



Java

C#

Smalltalk

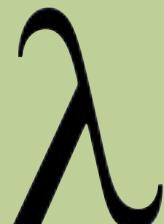


Ruby

Funcional



Haskell



Scheme

Lisp



F#

Ruby



00(Scala) > 00(Java)

Não se utiliza os tipos primitivos

int

double

float

boolean

byte

short

Int

Double

Float

Boolean

Byte

Short



Operadores unários e binários são métodos

1 + 2

==

1.+ (2)

Estrutura

Parâmetros

```
def max(x: Int, y: Int = 0): Int = {  
    if (x > y)  
        x  
    else  
        y  
}
```

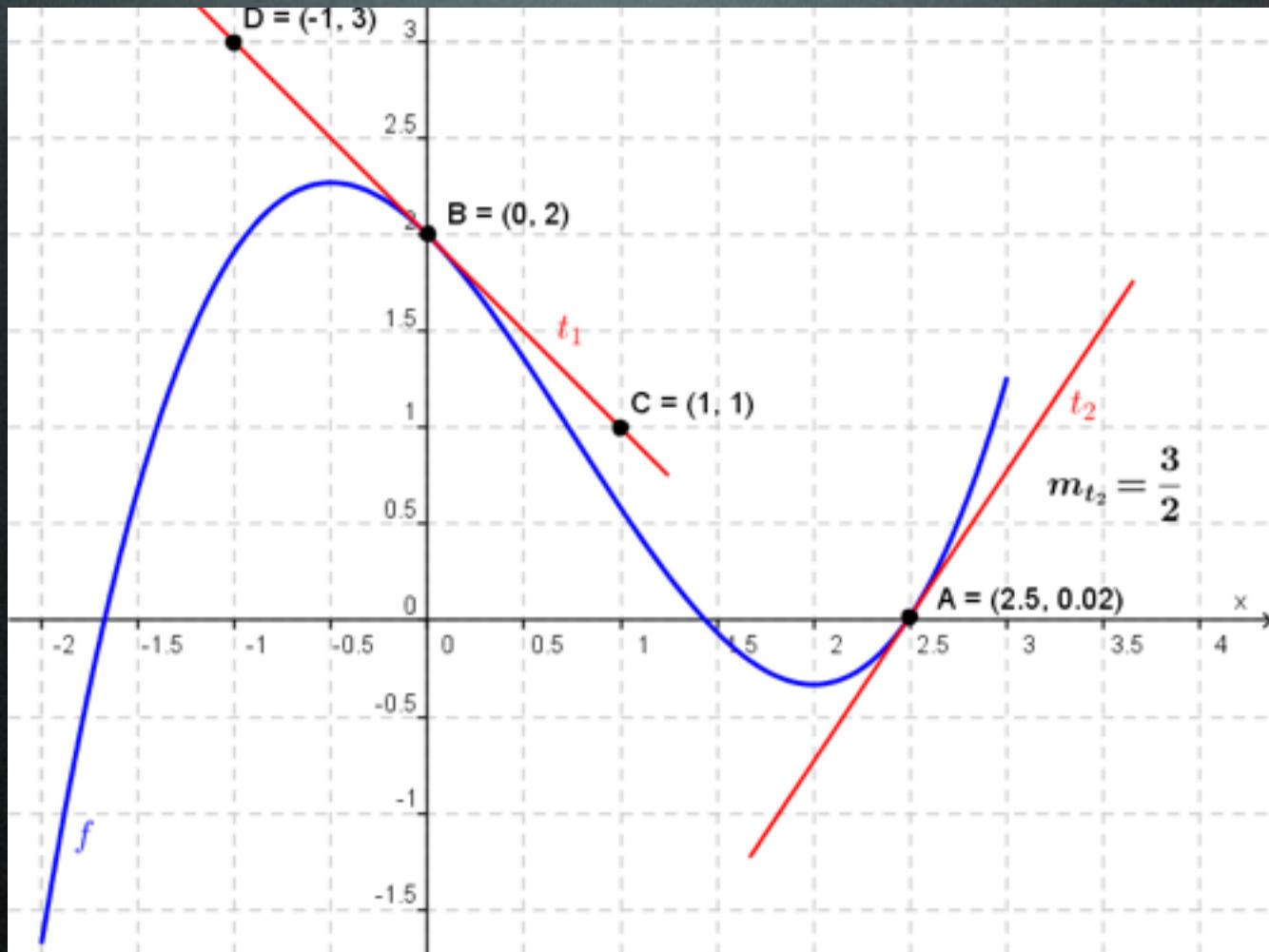
Argumento
padrão

return
desnecessário

obrigatórias p/
mais de uma linha

Retorno:
obrigatório em
funções recursivas

Dispensável se
retorno Unit

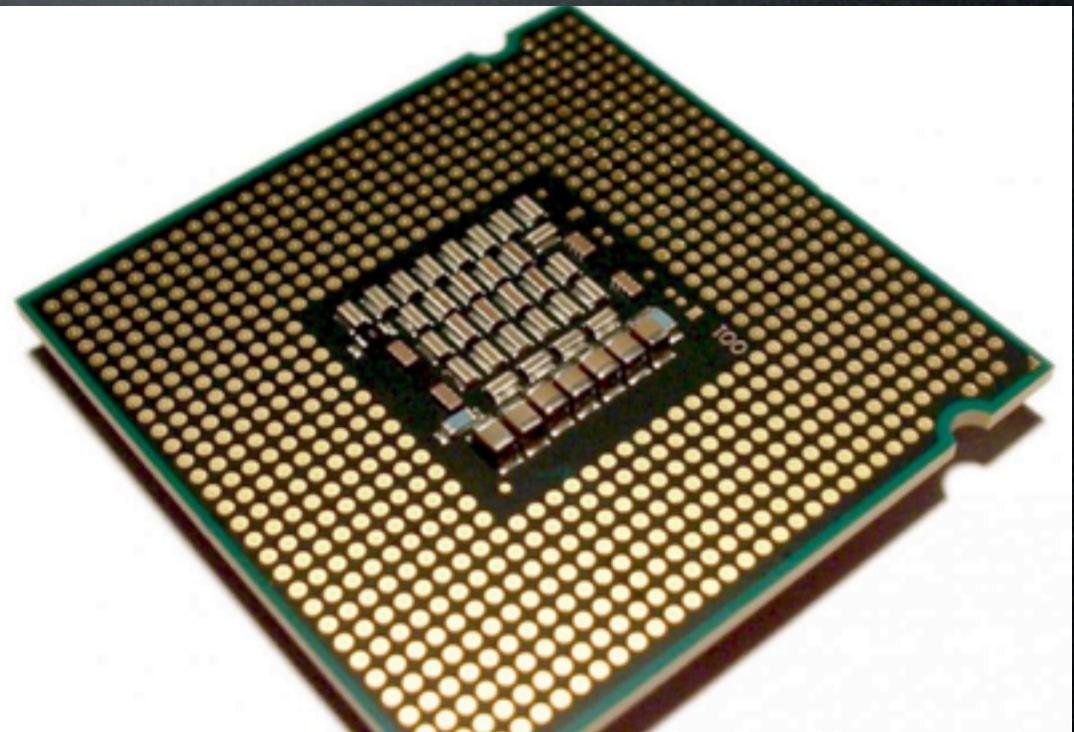


Paradigma Funcional



Interesse crescente: Resolver o problema de multicores

Lei de Moore





00

Funcional

Composição de
objetos

Composição de
funções

Alteração de
estado

Ausência de
efeitos colaterais

Algoritmos
iterativos

Algoritmos
recursivos



Imutabilidade

```
val x = “Olá”  
x = “Oi” // Erro
```

```
var y = “Olá”  
y = “Oi” // Ok
```



Funções de Ordem Superior

Podem ser passadas e retornadas

```
def op(x: Int, y: Int, f: (Int, Int) => Int): Int =  
    f(x, y)
```

```
def soma(a: Int, b: Int) = a + b
```



Funções Anônimas

```
def op(x: Int, y: Int, f: (Int, Int) => Int): Int =  
  f(x, y)
```

```
op(1, 2, (a: Int, b: Int) => a + b)
```

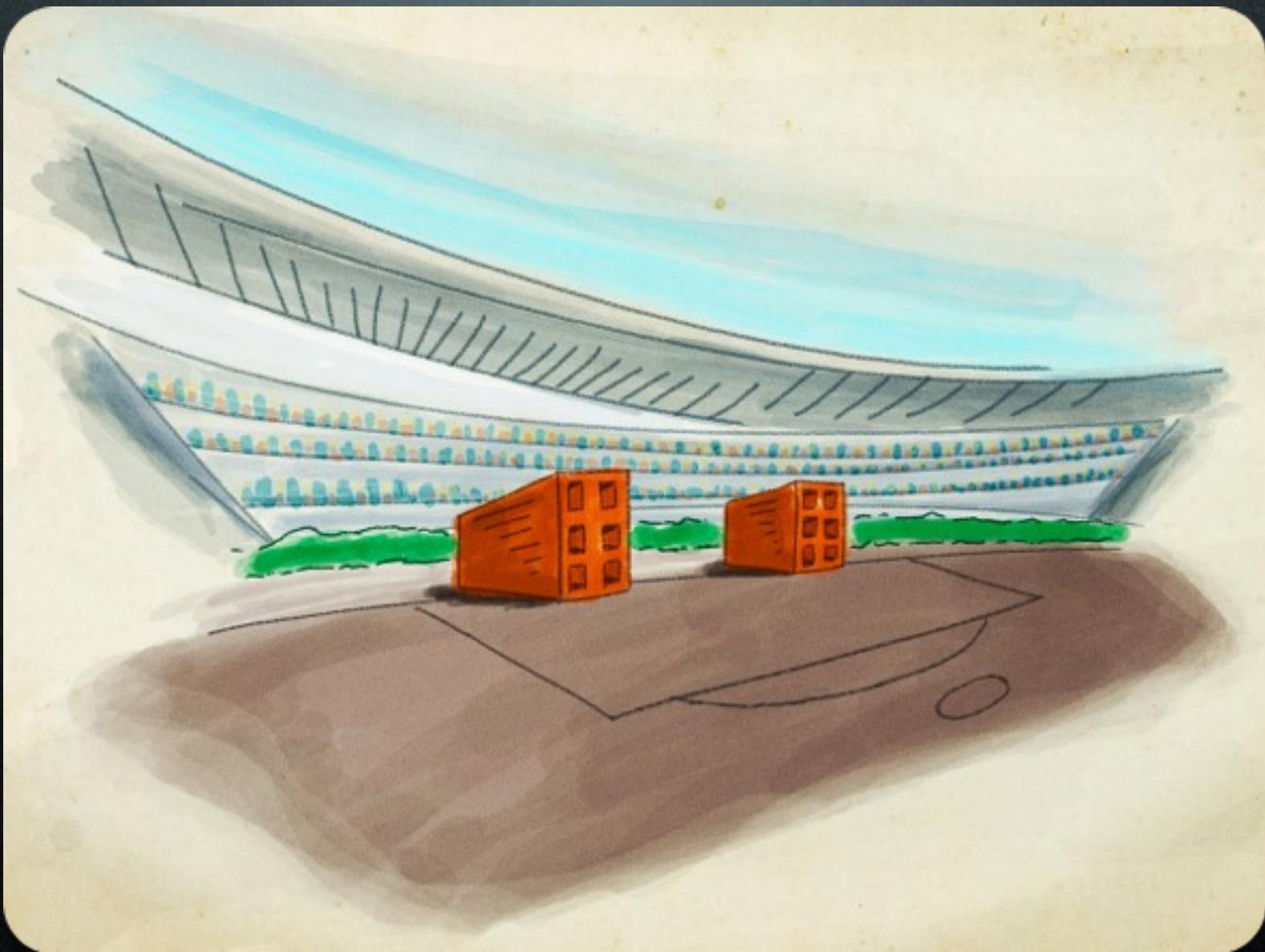


Currying

```
def mul(x: Int) = (y: Int) => x * y
```

```
mul(6)(7)
```

(y: Int) => 6 * y



O que mais além da linguagem?

Web



Web



Apps
concorrentes e



Organização
de projetos e
Build





REPL: Read-Evaluate-Print Loop

```
MacMichael:projetos michael$ scala
Welcome to Scala version 2.10.1 (Java HotSpot
1).
Type in expressions to have them evaluated.
Type :help for more information.
```

→ **scala> def sum(x: Int, y: Int = 0) = x + y**
sum: (x: Int, y: Int)Int

→ **scala> sum(1)**
res0: Int = 1

scala> █



ScalaDoc

<http://www.scala-lang.org/api>



Nivelamento da Equipe



- Curva de aprendizado
 - Código Java-like no início
 - Uso das demais funcionalidades de Scala depois

- Comunidade pequena, mas crescente
 - Acessível
 - Scala Days scaladays.org



Prática
(com Scala IDE)



Material e instruções iniciais disponíveis em
<https://github.com/michaelss/minicurso-scala>



Atribuições

introducao/Atribuicoes.scala



Loops

introducao/Loops.scala
introducao/Exercicio1.scala



Recursividade

`introducao/RecursividadeJ.java`
`introducao/Recursividade.scala`



Funções!!!



[introducao/funcoes/Funcoes1.scala](#)
[introducao/funcoes/Funcoes2ruim.scala](#)
[introducao/funcoes/Funcoes2legal.scala](#)
[introducao/funcoes/Funcoes3.scala](#)
[introduca/Exercicio1.scala \(de novo!\)](#)



Arquivos

introducao/arquivos/Arquivo.scala



Closures e Currying

introducao/funcoes/Closures.scala



Classes

introducao/classes/Pessoal.scala
introducao/classes/Principal.scala
introducao/classes/Pessoa2.scala

Traits

introducao/traits/Funcionario.scala

introducao/traits/Gerente.scala

introducao/traits/Pessoa.scala

introducao/traits/Principal.scala

introducao/traits/Motorista.scala



Traits

```
trait Plural {  
    def pluralizar(x: String) = x + "S"  
}
```

```
trait Dupla {  
    def duplicar(x: String) = x + x  
}
```

```
class MyString(x: String) extends Plural  
with Dupla { }
```



Pattern Matching

`introducao/patterns/Matching.scala`
`introducao/patterns/Exercicio2.scala`



Pattern Matching

```
var sinal = ...
val ch: Char = ...
```

```
ch match {
    case '+' => sinal = 1
    case '-' => sinal = -1
    case _     => sinal = 0
}
```



Pattern Matching (2)

```
var sinal = ...
val ch: Char = ...

sinal = ch match {
    case '+' => 1
    case '-' => -1
    case _ => 0
}
```



Pattern Matching (3)

```
def getInt(obj: Any) = obj match {  
    case x: Int => x  
    case s: String => Integer.parseInt(s)  
    case _: BigInt => Int.MaxValue  
    case _ => 0  
}
```



Case Classes

introducao/patterns/CaseClasses1.scala
introducao/patterns/CaseClasses2.scala



Atores

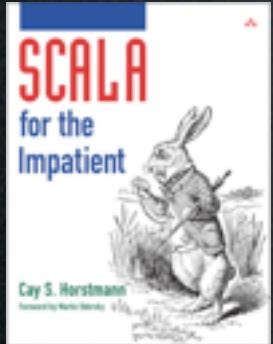




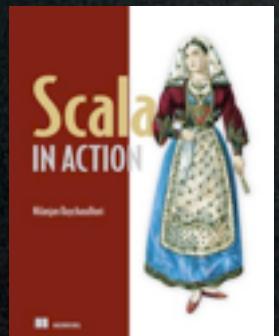
Atores

[introducao/atores/Ator1.scala](#)

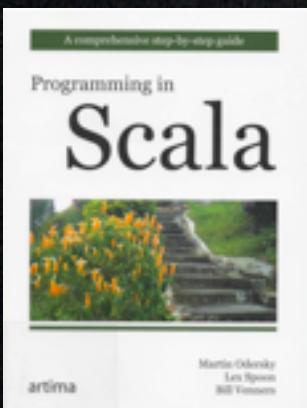
Livros (alguns)



Cay S. Horstman. Scala for the Impatient.
Addison-Wesley: 2012



Nilanjan Raychaudhuri. Scala in Action.
Manning: 2013

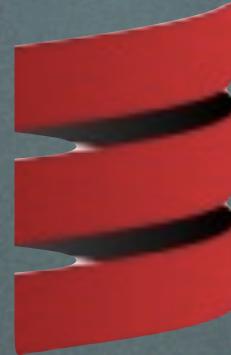


ODERSKY, Martin; SPOON, Lex; VENNERS, Bill.
Programming in Scala. 2. Ed. Artima Inc, 2011.
1^a Ed: <http://www.artima.com/pins1ed/>



Recursos

- [http://twitter.github.com/
scala_school/](http://twitter.github.com/scala_school/)
- [http://twitter.github.com/
effectivescala/](http://twitter.github.com/effectivescala/)
- [https://www.coursera.org/course/
progfun](https://www.coursera.org/course/progfun)



Scala e Programação Funcional

Michael Schuenck dos Santos, MSc.
@michaelss

encoinfo
2013

encontro de computação e
informática do tocantins
CEULP/ULBRA - 21 a 25 de outubro

SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

CIÉNCIA DA COMPUTAÇÃO