

Μέθοδοι Βελτιστοποίησης

Homework 1 ΕΑ

Λογοθέτης Μιχαήλ mc18687



ΕΘΝΙΚΟ ΜΕΤΣΟΒΙΟ ΠΟΛΥΤΕΧΝΙΟ

Σχολή Μηχανολόγων Μηχανικών

Λογοθέτης Μιχαήλ

02118687

30 Νοεμβρίου 2021

Branching Pipes Problem



Εισαγωγή

Για να απαντήσουμε στα ερωτήματα της άσκησης χρησιμοποιήθηκε το λογισμικό EASY. Σκοπός του προβλήματος είναι η μελέτη της στοχαστικής μεθόδου των εξελικτικών αλγορίθμων ΕΑ. Αρχικά με βάση τα στοιχεία της εκφώνησης δημιουργήσα ένα κώδικα ο οποίος με την επαναληπτική μέθοδο Hardy-Cross υπολογίζει την παροχή (branchP.f95 , γραμμένο σε FORTRAN90 και δίνεται στο παράρτημα). Στην συνέχεια κάνουμε compile τον κώδικα για να πάρουμε το εκτελέσιμο αρχείο branchP.exe το οποίο είναι αυτό που θα περάσουμε στο λογισμικό EASY και θα μας δώσει τα αποτελέσματα του προβλήματος(task.res).

Στοιχεία εκφώνησης που αλλάζουν ανάλογα τον φοιτητή:

$$d_{\delta\epsilon}=0.055 \text{ m}$$

$$d_{\alpha\kappa}=0.144 \text{ m}$$

$$d_{\kappa\lambda}=0.108 \text{ m}$$

Άρα οι υπόλοιπες διαμέτρουι $d_{\kappa\lambda}, d_{\lambda\gamma}, d_{\lambda\mu}$ θα βρίσκονται μεταξύ 0.055-0.144 [m]

Single Objective Optimization

Ρύθμιση παραμέτρων του EASY, θέτοντας τις μεταβλητές όπως φαίνεται παρακάτω με σκοπό οι διακριτές λύσεις να απέχουν μεταξύ τους λογική/εφικτή απόσταση. Η επιλογή των 10 bits έγινε έτσι ώστε να έχουμε $2^{10}=1024$ εφικτές λύσεις για την κατασκευή των σωληνώσεων.

ID	Min	Max	Const	bits	Comment
1	0.055	0.144	<input type="checkbox"/>	10	Dkl
2	0.055	0.144	<input type="checkbox"/>	10	Dlg
3	0.055	0.144	<input type="checkbox"/>	10	Dlm
4	75.0	150.0	<input type="checkbox"/>	10	xk
5	-50.0	50.0	<input type="checkbox"/>	10	yk
6	0.0	50.0	<input type="checkbox"/>	10	zk
7	125.0	150.0	<input type="checkbox"/>	10	xl
8	-30.0	30.0	<input type="checkbox"/>	10	yl
9	-50.0	50.0	<input type="checkbox"/>	10	zl
10	50.0	125.0	<input type="checkbox"/>	10	xm

Το πρώτο πρόβλημα βελτιστοποίησης είναι η μέγιστη απορροή από την δεξαμενή Α και να τροφοδοτεί με ίσες παροχές τις άλλες 3 δεξαμενές. Πρόκειται για πρόβλημα μεγιστοποίησης και ο EASY λύνει μόνο προβλήματα ελαχιστοποίησης. Επομένως με τις κατάλληλες προσαρμογές μετατρέπουμε το πρόβλημα σε ελαχιστοποίηση του $-Q_a$.

Οι περιορισμοί γράφονται στον κώδικα και αργότερα μεταφέρονται στον EASY με την εξής μορφή.

$$\alpha) Q_a, Q_b, Q_c, Q_d > 0$$

$$\beta) |Q_c - Q_b| = |Q_c - Q_d| \cong 10^{-4}$$

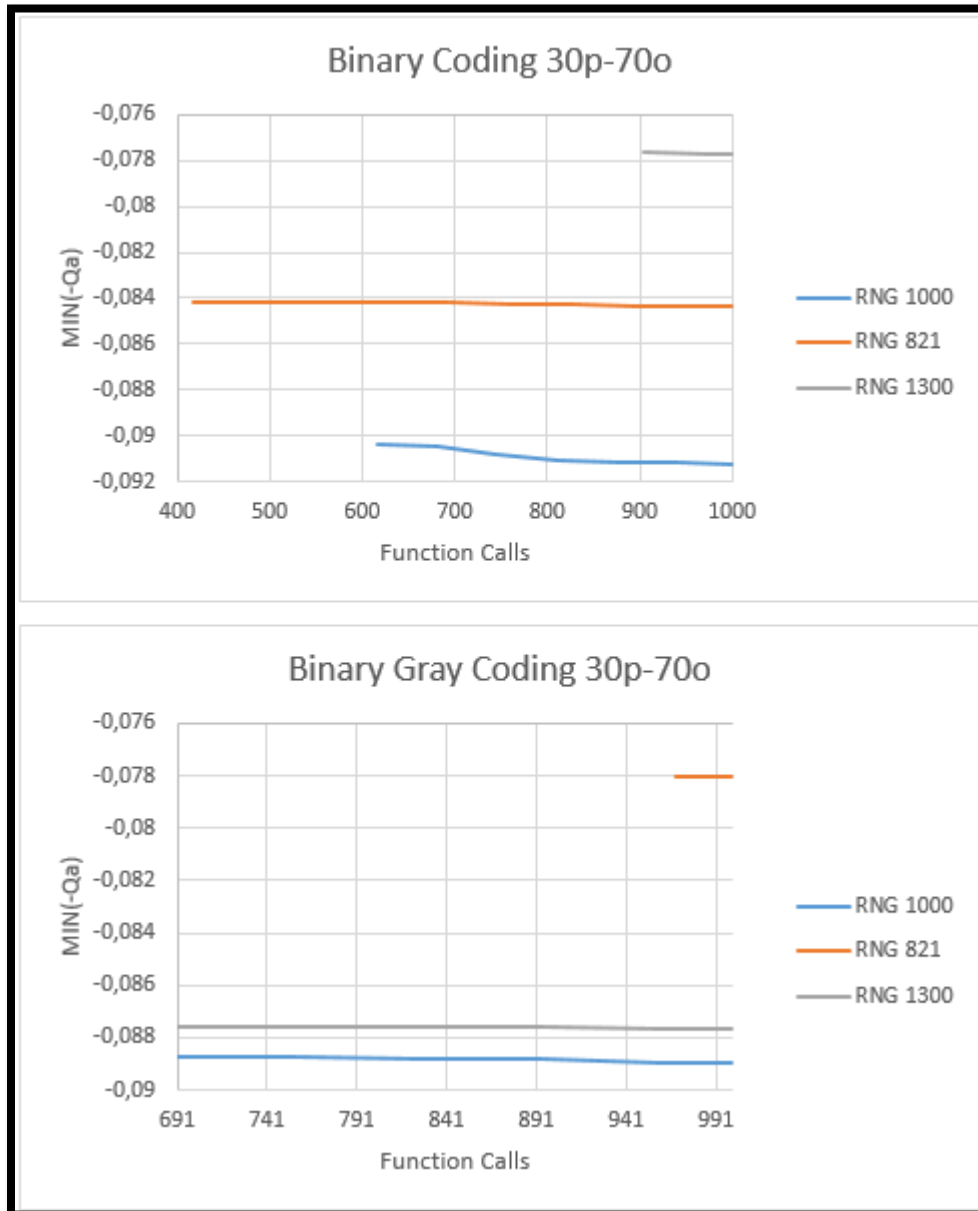
ID	Nominal threshold	Relaxed threshold	Amplification factor	Comment
1	0.0	0.1	3.0	-Qa
2	0.0	0.03	3.0	-Qb
3	0.0	0.03	3.0	-Qc
4	0.0	0.03	3.0	-Qd
5	1.0E-4	0.0010	3.0	Qc-Qb
6	1.0E-4	0.0010	3.0	Qc-Qd

Έγιναν $3 \times 3 \times 2$ τρεξίματα στο EASY (3 διαφορετικές ψευδογεννήτριες τυχαίων αριθμών PRNG , 3 διαφορετικοί συνδιασμοί γονέων(parents-p)-παιδιών(offspring-o) και 2 διαφορετικοί μέθοδοι κωδικοποίησης Binary-Binary Gray). Τα παρακάτω διαγράμματα προέκυψαν μέσω EXCEL απο το αρχείο EA_L1_GX.log , όπου X συμβολίζει τον αριθμό της γενιάς . Για το Crossover χρησιμοποίησα σταθερά πιθανότητα 0.9-Two Point Mode και 0.9-Two Point/Var Mode , ενώ για το Mutation ένα εύρος πιθανότητας 0.02-0.06.

ΣΧΗΜΑ 1

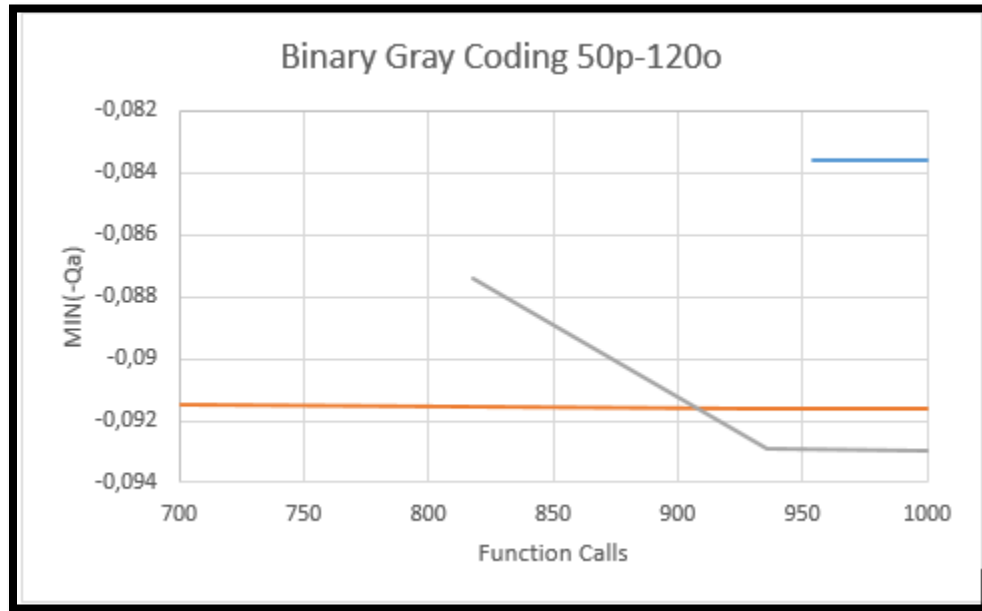


ΣΧΗΜΑ 2



Παρατήρηση : Στην προσπάθεια μου να βρώ βέλτιστη λύση πάντα οι πρώτες κλήσεις της αντικειμενικής συνάρτησης ήταν εντός περιορισμών με αποτέλεσμα ο EASY να δίνει την τιμή $1.7 \cdot 10^{305}$ (penalized), γι' αυτό το λόγο έχω αφαιρέσει στα διαγράμματα ένα εύρος function calls. Επιπλέον παρακάτω δεν παρατίθεται το διάγραμμα για Binary Coding 50p-120o γιατί είτε η βέλτιστη τιμή ήταν μικρή ($\approx -0,07$) σε σχέση με τις υπόλοιπες είτε δεν προέκυπτε κάποια

ΣΧΗΜΑ 3



Τελικά η καλύτερη και ταχύτερη λύση σε σύγκριση με τις υπόλοιπες είναι η PRNG=1000, Binary Coding και 15p-30o , όπως φαίνεται και στο Σχήμα 1.

Variables= $[D_{kb}, D_{lg}, D_{lm}, x_k, y_k, z_k, x_l, y_l, z_l, x_m]$ [m]

Variables(best)= $[0.06483089, 0.063438905, 0.130080156, 127.05278592375, -0.73313782991202, 29.716520039101, 138.14760508309, 3.782991202346, 30.254154447703, 61.436950146628]$

$$-Q_a(\min) = -0,094988951 \text{ [m}^3/\text{s]}$$

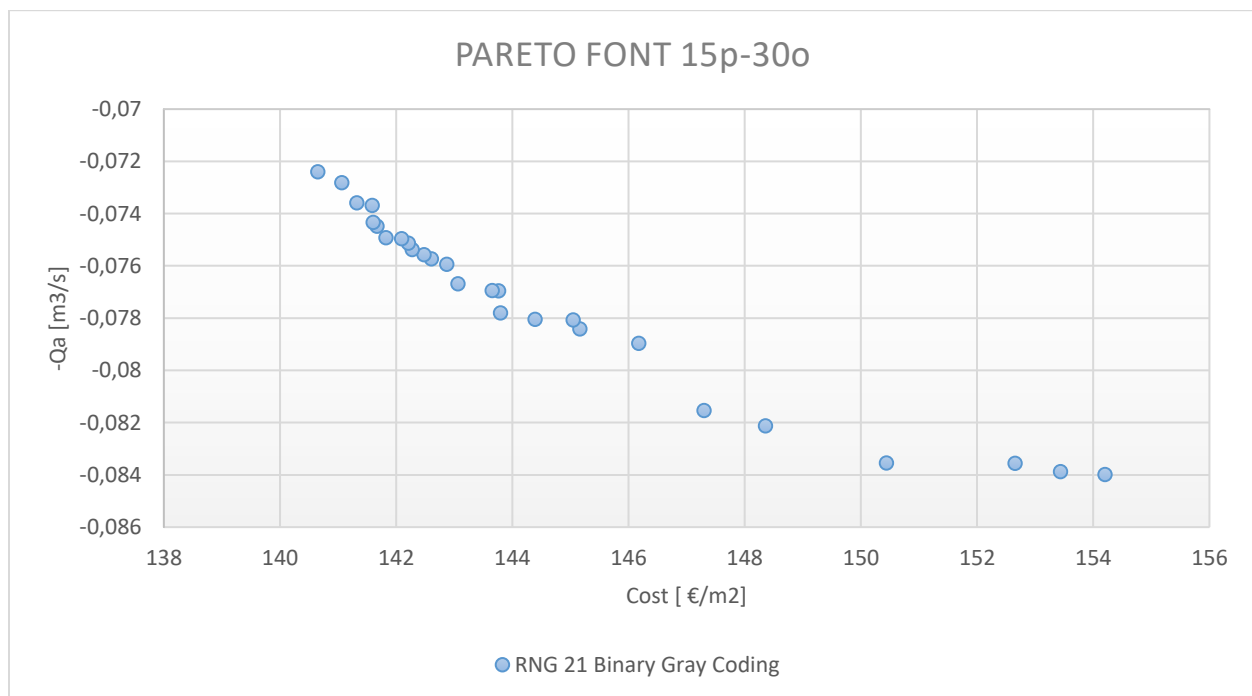
Παρατήρηση: Η βελτιστοποίηση Binary/Binary Gray 15p-30o κυριάρχησε μεταξύ των άλλων μεθόδων στην ελαχιστοποίηση της παροχής με λιγότερες κλήσεις της αντικειμενικής συνάρτησης. Η αύξηση του μεγέθους του πληθυσμού για το συγκεκριμένο πρόβλημα φαίνεται να επηρεάζει αρνητικά τον χρόνο σύγκλισης (εφόσον θεωρηθεί πως ο χρόνος μετρίεται σε Function Calls , ότι δηλαδή τα 1000 Function Calls κάνουν τον ίδιο χρόνο σε κάθε περίπτωση). Παρόλα αυτά η αύξηση του μεγέθους πληθυσμού επιφέρει προφανή μείωση στις γενιές που μεσολαβούν μέχρι την λύση, κάτι το οποίο είναι λογικό καθώς γίνονται λιγότερες κλήσεις της συνάρτησης ανά γενιά.

Multi Objective Optimization

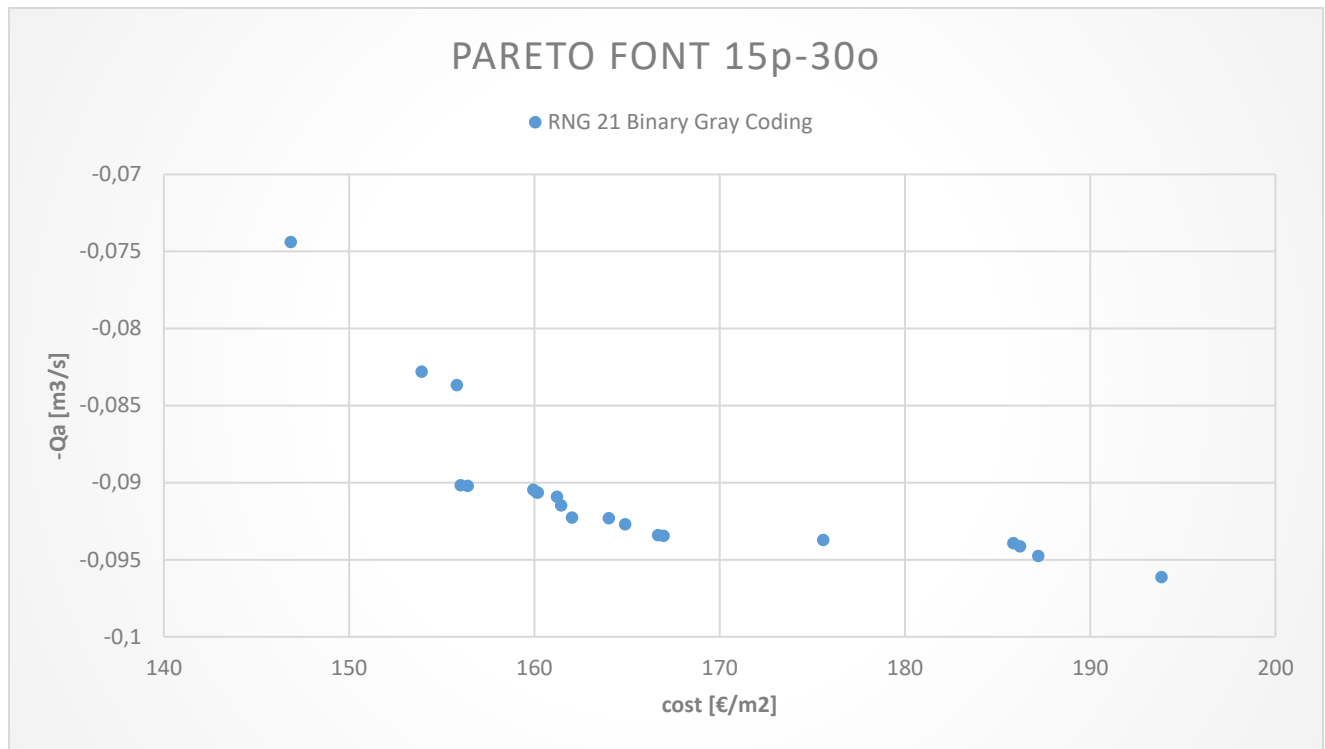
Για το πρόβλημα πολλαπλών στόχων που στην περίπτωση μας είναι 2 στόχων καλούμαστε να ελαχιστοποιήσουμε το κόστος των σωλήνων υποθέτοντας ότι το πάχος των σωλήνων είναι μηδενικό. Τροποποιούμε το branch.f95 κατάλληλα και ρυθμίζουμε τον EASY για να ανταποκρίνεται στο πρόβλημα. Αυξάνουμε τον αριθμό των elite και τρέχουμε το λογισμικό για να μας δώσει το PARETO FONT. Συγκεκριμένα μετά από κάποια τρεξίματα εισάγω μέσα στην αρχικοποίηση του προβλήματος μία τιμή που έχει βρεθεί από προηγούμενη αναζήτηση για την οποία ξέρω πως τηρούνται οι περιορισμοί προκειμένου ο EA να ξέρει που θα αναζητήσει elites και να μην σκοτώνει τις περισσότερες αρχικοποιήσεις που δίνει στο πρόβλημα. Το αρχείο το δίνετε παρακάτω:

```
EA_Liri - Notepad
File Edit Format View Help
0.06483889 0.06343895 0.130080156 127.05278592375 -0.73313782991282 29.716520039101 138.14760508309 3.782991202346 30.254154447703 61.436950146628
```

ΣΧΗΜΑ 4



ΣΧΗΜΑ 5



Παρατήρηση: Αύξησα τα Function Calls στα 3000

SOO with IPE

Low Cost Pre-Evaluation

Ο τύπος Metamodel που χρησιμοποιήθηκε είναι RBF (Radial Basis Function)

ΣΧΗΜΑ 6



Οι ρυθμίσεις που χρησιμοποίησα για κάθε τρέξιμο

Search Engine: Evolutionary Algorithm

General Hierarchical Distributed Convergence Population Operators IPE

IPE: Basic settings

Metamodel type RBF

Exact ev. min 1 max 5 IPE pause gen. 10 Min. DB entries 130 not failed 50

Training pat. min 20 max 50 Proximity factor 1.5 IF relaxation 0.3 RBF-Radius 1 Auto ☒

Use failed patterns ☐ Use PCA for IFs ☐ Not failed pat. 10

Allow extrapolation ☒ Non dimensionalize ☒ Failed obj. multiplier 10 Maximum DB perc. 1

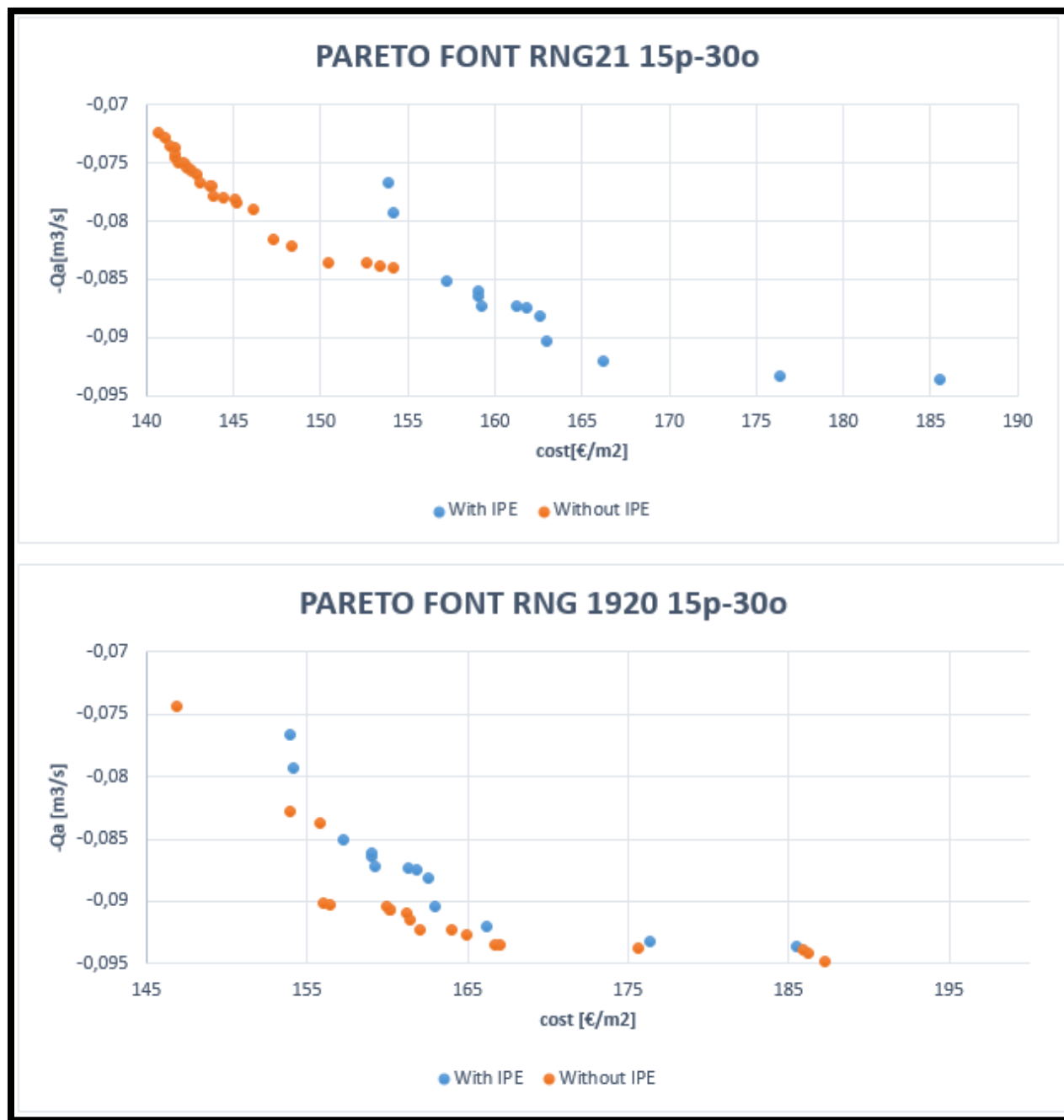
Prediction mode Auto

Παρατήρηση : Το τρέξιμο με IPE έχουμε κάποιες λύσεις οι οποίες δεν μειώνουν την $-Q_a$. Αυτό είναι χαρακτηριστικό για τον τρόπο που δουλεύει ο IPE καθώς το Pre-Evaluation προβλέπει πως η λύση που θα προκύψει είναι χειρότερη επομένως δεν την λαμβάνει υπόψιν, με αποτέλεσμα να μην μπαίνει στο Evaluation. Παρόλα αυτά το τρέξιμο με IPE μειώνει σημαντικά τα Evaluations που χρειάζονται για να συγκλίνει ο αλγόριθμος στην βέλτιστη λύση. Στο συγκεκριμένο πρόβλημά μπορεί να μην είναι πολύ η μείωση αλλά σε κάποιο μελλοντικό project η μείωση ,έστω και σε αυτό το ποσοστό, του υπολογιστικού κόστους είναι καθοριστική.

MOO with IPE

Ξανατρέχουμε το πρόβλημα 2 στόχων με τους ίδιους περιορισμούς και το IPE.

ΣΧΗΜΑ 7



ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ ΚΩΔΙΚΑ

```

1 program branchP
2 implicit double precision (a-h, o-z)
3
4 open(1, file="task.dat")
5   read(1,*) Ndv
6   read(1,*) dkb
7   read(1,*) dlq
8   read(1,*) dlm
9   read(1,*) xk
10  read(1,*) yk
11  read(1,*) zk
12  read(1,*) xl
13  read(1,*) yl
14  read(1,*) zl
15  read(1,*) xm
16 close(1)
17 pi=3.14159265359
18 g=9.81
19 fe=0.008
20 f=0.01
21 dde=0.055
22 dak=0.144
23 dkl=0.105
24 zme=(17./75.)*xm-111.333
25 Sak=dsqrt((xk-50.)**2+(yk)**2+(zk-50.)**2)
26 Skb=dsqrt((xk-175.)**2+(yk)**2+(zk)**2)
27 Skl=dsqrt((xk-xl)**2+(yk-yl)**2+(zk-zl)**2)
28 Slg=dsqrt((xl-175)**2+(yl+100)**2+(zl+100)**2)
29 Slm=dsqrt((xl-xm)**2+(yl-100)**2+(zl-zm)**2)
30 Sdm=dsqrt((xm-50.)**2+(ym-100.)**2+(zm+100.)**2)
31 Sme=dsqrt((xm-125.)**2+(ym-100.)**2+(zm+53.)**2)
32 coat=pi*(Sak*dak+Skb*dkb+Skl*dkl+Slg*dlq+Slm*dlm+(Sdm+Sme)*dde)
33 open(1, file="pipes")
34   write(1,*) "Lak (m) =", Sak
35   write(1,*) "Lbk (m) =", Skb
36   write(1,*) "Lkl (m) =", Skl
37   write(1,*) "Llg (m) =", Slg
38   write(1,*) "Llm (m) =", Slm
39   write(1,*) "Ldm (m) =", Sdm
40   write(1,*) "Lme (m) =", Sme
41 close(1)
42
43 aKak=(f*Sak**8.)/(pi**2*g*dak**5)
44 aKkl=(f*Skl**8.)/(pi**2*g*dkl**5)
45 aKkb=(f*Skb**8.)/(pi**2*g*dkb**5)
46 aKlg=(f*Slg**8.)/(pi**2*g*dlg**5)
47 Qa=Qb=Qc=Qd=Qk=0.
48 Qc = Qb
49 Qd = Qb
50 Qk = 2.*Qa/3.
51 write(*,*) "Starting Hardy-Cross Method"
52 write(*,*)
53 open(1, file="res")
54 do i=1,100
55   erMax = -1.
56   if (1.ne.1) then
57     Qa = Qan
58     Qb = Qbn
59     Qc = Qcn
60     Qd = Qdn
61     Qk = Qkn
62   endif
63   write(*,*) " Iteration", i
64   a=-aKak*abs(Qa)*Qa-aKkb*abs(Qb)*Qb+50.
65   b=aKak*abs(Qa)+aKkb*abs(Qb)
66   dQ1 = -0.5*(a/b)
67   a=-aKlg*abs(Qc)*Qc-aKkl*abs(Qk)*Qk+aKkb*abs(Qb)*Qb+100.
68   b=aKlg*abs(Qc)+aKkl*abs(Qk)+aKkb*abs(Qb)
69   dQ2 = -0.5*(a/b)
70   a=-aKak*abs(Qa)*Qa+aKkl*abs(Qk)*Qk+(aKlm+aKdm)*abs(Qd)*Qd+150.
71   b=aKak*abs(Qa)+aKkl*abs(Qk)+(aKlm+aKdm)*abs(Qd)
72   dQ3=-0.5*(a/b)
73   write(1,*) i, dQ1, dQ2, dQ3
74   write(*,*) " dQ1 =",dQ1
75   write(*,*) " dQ2 =",dQ2
76   Qan = Qa-dQ1+dQ3
77   Qbn = Qb-dQ1+dQ2
78   Qcn = Qc-dQ2
79   Qdn = Qd+dQ3
80   Qkn = Qk+dQ3-dQ2
81   if (abs(dQ1)>erMax) erMax = abs(dQ1)
82   if (abs(dQ2)>erMax) erMax = abs(dQ2)
83   if (abs(dQ3)>erMax) erMax = abs(dQ3)
84   if (erMax<1.e-10) exit
85 enddo
86 close(1)
87 write(*,*) "Ending Hardy-Cross Method"
88 write(*,*)
89 write(*,*) "Fluxes:"
90 write(*,*) " Qa =", Qan, " m^3/s"
91 write(*,*) " Qb =", Qbn, " m^3/s"
92 write(*,*) " Qc =", Qcn, " m^3/s"
93 write(*,*) " Qd =", Qdn, " m^3/s"
94 write(*,*) " Qk =", Qkn, " m^3/s"
95
96 open(1, file="task.res")
97   write(1,*) -Qan
98   write(1,*) coat
99 close(1)
100
101 open(1, file="task.cns")
102   write(1,*) -Qan
103   write(1,*) -Qbn
104   write(1,*) -Qcn
105   write(1,*) -Qdn
106   write(1,*) abs(Qcn-Qbn)
107   write(1,*) abs(Qcn-Qdn)
108 close(1)
109
110 end

```