

Клиент-серверная архитектура

Клиент – компьютерное устройство, которое отправляет запросы серверу, касающиеся выполнения определенных задач или предоставления конкретной информации.

Сервер – компьютерное устройство, гораздо мощнее обычного ПК.

Система работает по следующему принципу:

1. Клиент отправляет запрос серверной машине.
2. Сервер принимает обращение с требованием выполнить определенное действие и выполняет поставленную задачу.
3. Программно-аппаратный комплекс отправляет клиенту результат выполненной работы, обработанного запроса.