

Cvičení č. 10

1. Vytvořte konzolovou aplikaci, která načte textový soubor **D:\vstup.txt** a spočítá v něm počet písmen a počet číslic.

Pro vývoj můžete použít následující text, který vložíte do vstupního souboru **vstup.txt**:

*Jako příklad jsou zde číslice 123456, písmena a i jiné znaky, jako jsou
konce řádku, 3 čárky a tečky.*

2. Výsledky pak vytiskněte na obrazovku a také uložte do souboru **D:\vysledky.txt**.

Bodování: 1+1