

Cvičení č. 3

1. Seznamte se s vývojovým prostředím MS Visual Studio 2019.
2. Krokujte přiložený program, abyste pochopili jeho činnost.
3. Upravte přiložený program, tak aby hledal maximum funkce namísto minima a hledal ji na intervalu od 10 do 20.
4. Vytvořte nový projekt, použijte filtr C++/Windows/Console a vyberte „Console App“.
5. V hlavní funkci **main** napište kód, který vyžádá od uživatele čas, za který se ozve hrom po blesku za bouřky. Program pak vypíše na konzoli vzdálenost místa, kam blesk uhodil. Rychlost zvuku uvažujte 330 m/s. Zpoždění způsobené dobou šíření světla zanedbejte.

Bodování: 1+1