Cvičení č. 11

- 1. Seznamte se s aplikací z přednášek Auta.
- 2. Vytvořte nový projekt dle šablony "Console App" (filtr C++/Windows/Console) a pojmenujte jej **Hudba**.
- 3. Použijte kód z aplikace **Auta** a vhodně jej upravte, aby databáze namísto aut evidovala hudební alba, u nichž budou položky:
 - a. Interpret
 - b. Název alba
 - c. Rok vydání
- 4. Zatřiďte novou položku abecedně dle jména interpreta a nikoli dle roku výroby jak to bylo u aut.
- 5. Pro porovnávání při zatřídění použijte funkci pro porovnání řetězců **strcmp**.

Bodování: 1+1