

Prostudujte program z e-Learningu a seznámte se s principem použití programových **výjimek**.

1. Upravte tento program pomocí výjimek tak, aby byly vhodně ošetřeny **všechny** možné chybové stavy, které mohou nastat, přičemž veškeré ošetření výjimek pomocí bloku **catch** realizujte ve třídě **Test**. (pozn. je třeba ošetřit 3 typy výjimek – **ArrayIndexOutOfBoundsException**, **NullPointerException**, **InputMismatchException**)
2. Vytvořte vlastní třídu výjimek, kterou bude využívat třída **Student** u metody **getStudijniPrumer()**, a to v případě, že dosud nebyl u studenta žádný studijní průměr zadán (tj. proměnná **studijniPrumer** je rovna 0). A u metody **setStudijniPrumer** v případě, že zadaný průměr nebude v rozsahu (1 až 5)