****

AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA IM. STANISŁAWA STASZICA W KRAKOWIE

WYDZIAŁ ELEKTROTECHNIKI, AUTOMATYKI,

INFORMATYKI I INŻYNIERII BIOMEDYCZNEJ

KATEDRA AUTOMATYKI I INŻYNIERII BIOMEDYCZNEJ

Optymalizacja w systemach sterowania

*Stabilizacja położenia sześciennej kostki „Cubli”*

Autorzy: Jakub Wąsik, Michał Jasiński

Kierunek studiów: Automatyka i Robotyka, studia magisterskie I stopnia

Prowadzący: Dr hab. inż. Adam Korytowski

Kraków 2017

Spis treści

[Wstęp 4](#_Toc484942688)

[1. Opis badanego obiektu 4](#_Toc484942689)

[2. Model matematyczny 4](#_Toc484942690)

[3. Model symulacyjny 4](#_Toc484942691)

[4. Optymalizacja dynamiczna 4](#_Toc484942692)

[4.1. Informacje wstępne 4](#_Toc484942693)

[4.2. Wskaźnik jakości 4](#_Toc484942694)

[4.3. Funkcje sprzężone oraz Hamiltonian 4](#_Toc484942695)

[4.4. Testy funkcji sprzężonych 5](#_Toc484942696)

[5. Algorytm BFGS 5](#_Toc484942697)

[5.1. Informacje wstępne 5](#_Toc484942698)

[5.2. Gradient wskaźnika jakości 5](#_Toc484942699)

[5.3. Opis algorytmu 5](#_Toc484942700)

[6. Testy aplikacji 5](#_Toc484942701)

[6.1. Optymalizacja kodu 5](#_Toc484942702)

[6.2. Testy działania 5](#_Toc484942703)

[6.3. Wnioski 6](#_Toc484942704)

[Podsumowanie 6](#_Toc484942705)

[Dodatki 6](#_Toc484942706)

[Dodatek A: Struktura programu 6](#_Toc484942707)

[Dodatek B: Rozwiązywanie równań różniczkowych metodą RK4 w MATLAB-ie 6](#_Toc484942708)

[Dodatek C: Algorytm BFGS 6](#_Toc484942709)

[Literatura 6](#_Toc484942710)

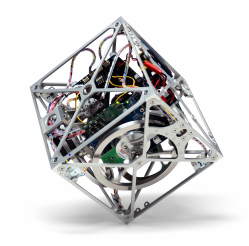
# Wstęp

Celem projektu jest znalezienie sterowania optymalnego dla problemu stabilizacji sześciennej kostki Cubli z wykorzystaniem optymalizacji dynamicznej. „Cubli” jest projektem realizowanym od 2011 roku na Instytucie Sterowania i Systemów Dynamicznych Politechniki Federalnej ETHZ w Zurychu przez Michaela Muehlebacha i prof. Raffaello D’Andrea [1]. Jedną z wielu możliwości tej kostki o wymiarach 15x15x15 cm jest balansowanie na jednym z jej rogów. Ponadto kostka ta potrafi także podskakiwać, chodzić, itd. Zdecydowano, że sterowanie optymalne będzie szukane dla pierwszego problemu, czyli dla balansowania na jednym z rogów kostki.

W pracy zostanie przedstawiony obiekt i jego właściwości. Zaprezentowane będą także równania matematyczne systemu. Następnie omówione będą zagadnienia dotyczące poszukiwania sterowania optymalnego z wykorzystaniem optymalizacji dynamicznej, wykorzystanego gradientowego algorytmu BFGS oraz zaprezentowane będą testy i wyniki.

# Opis badanego obiektu

*Cubli*, czyli kostka o wymiarach 15x15x15 cm, która potrafi balansować na jednym z jej rogów, bazuje na efekcie trójwymiarowego odwróconego wahadła. Kostka posiada trzy koła reakcyjne po jednym na każdą z osi, które obracając się z zadaną prędkością kątową wytwarzają moment pędu, któremu przeciwstawia się kostka, aby zachować zasadę zachowania pędu. Efektem tego jest to, że kostka potrafi stać stabilnie na jednym z jej rogów, oraz reagować na delikatne próby wytrącenia jej z równowagi. Wykonana kostka *Cubli* jest zaprezentowana na rysunku 1.1.



Rys. 1.1 – Sześcienna kostka Cubli balansująca na jednym z jej rogów

*Cubli* jest w stanie przeciwstawić się tylko niewielkim siłą próbującym wytrącić ją z położenia równowagi, ponieważ moment pędu wytworzony przez koła reakcyjne rozpędzające się do maksymalnej prędkości jest ograniczony. Można także rozważyć sytuację, w której kostka w początkowym momencie jest odchylona o pewien kąt od pozycji zadanej (zerowej), w której będzie stabilizowana. Zadaniem kół reakcyjnych jest doprowadzenie kostki do położenia zadanego. Właśnie tego typu problem, czyli doprowadzenie kostki do punktu równowagi i stabilizacja w tym punkcie (na jednym z jej rogów) będzie rozważany w tym projekcie. Założenie jest takie, że kąt o jaki będzie odchylona kostka będzie dostatecznie mały tak, aby koła reakcyjne rozpędzające się do maksymalnej prędkości były w stanie doprowadzić tą kostkę do położenia równowagi.

Jak wspomniano wcześniej, kostka ta potrafi także podskoczyć z leżącej. Jak łatwo się domyślić, do podniesienia kostki wymagana jest bardzo duża siła. Na tyle duża, że rozpędzenie kół reakcyjnych do maksymalnej prędkości byłoby niewystarczające. Tutaj jednak projektanci zastosowali inną technikę uzyskiwania dużego momentu. Rozpędzają oni odpowiednie koła reakcyjne do maksymalnej prędkości i następnie zatrzymują gwałtownie te koła z wykorzystaniem blokad mechanicznych. Tego typu sytuacja nie będzie przedmiotem rozważań w ramach tego projektu.

# Model matematyczny

W tej sekcji opisany będzie model matematyczny modelu trójwymiarowego odwróconego wahadła. Po przedstawieniu oznaczeń użytych w modelu, opisane będą równania ruchu.

## Oznaczenia

Oznaczenia przyjęte w modelu:

* - układ odniesienia, - układ współrzędnych kostki
* - i-ty wersor
* - tensor bezwładności ramki sześciennej kostki
* - tensor bezwładności koła reakcyjnego
* - macierz antysymetryczna powstała z wektora , gdzie dla każdego
* - prędkość kątowa sześciennej kostki w odniesieniu do układu odniesienia
* - prędkości kątowe kół reakcyjnych wokół osi rotacyjnej
* - podstawa kostki w stosunku do układu odniesienia
* - podstawa kostki wyrażona w kątach zyx-Eulera
* - pozycja środka masy ramki kostki wyrażona w układzie współrzędnych kostki
* - masa ramki kostki
* - masa całego układu
* - wektor siły grawitacji,
* - stała silnika, , wejście prądowe na każde z silników, - stała tłumienia

## Równania ruchu

Równania ruchu.

# Model symulacyjny

Model symulacyjny

# Optymalizacja dynamiczna

W tym rozdziale zostanie przedstawiona optymalizacja dynamiczna, której celem będzie znalezienie sterowania optymalnego dla problemu stabilizacji położenia sześciennej kostki „Cubli”.

## Sformułowanie problemu

Wprowadzenie

## Wskaźnik jakości

Wskaźnik jakości

## Funkcje sprzężone oraz Hamiltonian

Gradient

## Testy funkcji sprzężonych

Test funkcji sprzężonych

# Algorytm BFGS

W tej sekcji opisany będzie algorytm BFGS.

## Informacje wstępne

Informacje wstępne

## Gradient wskaźnika jakości

Gradient

## Opis algorytmu

Opis algorytmu

# Testy aplikacji

Testy aplikacji

## Optymalizacja kodu

Optymalizacja kodu

## Testy działania

Testy

## Wnioski

Wnioski

# Podsumowanie

Wnioski

# Dodatki

Wnioski

## Dodatek A: Struktura programu

Dodatek A

## Dodatek B: Rozwiązywanie równań różniczkowych metodą RK4 w MATLAB-ie

Dodatek B

## Dodatek C: Algorytm BFGS

Dodatek C

# Literatura

|  |  |
| --- | --- |
| [1] | ETH Zurich Institute for Dynamic Systems and Control, „Cubli,” 2017. [Online]. Available: http://www.idsc.ethz.ch/research-dandrea/research-projects/cubli.html. |
| [2] | M. Muehlebach i R. D'Andrea, „Nonlinear Analysis and control of a Reaction-Wheel-Based 3-D Inverted Pendulum,” *IEEE Transactions on Control Systems Technology,* 2016. |