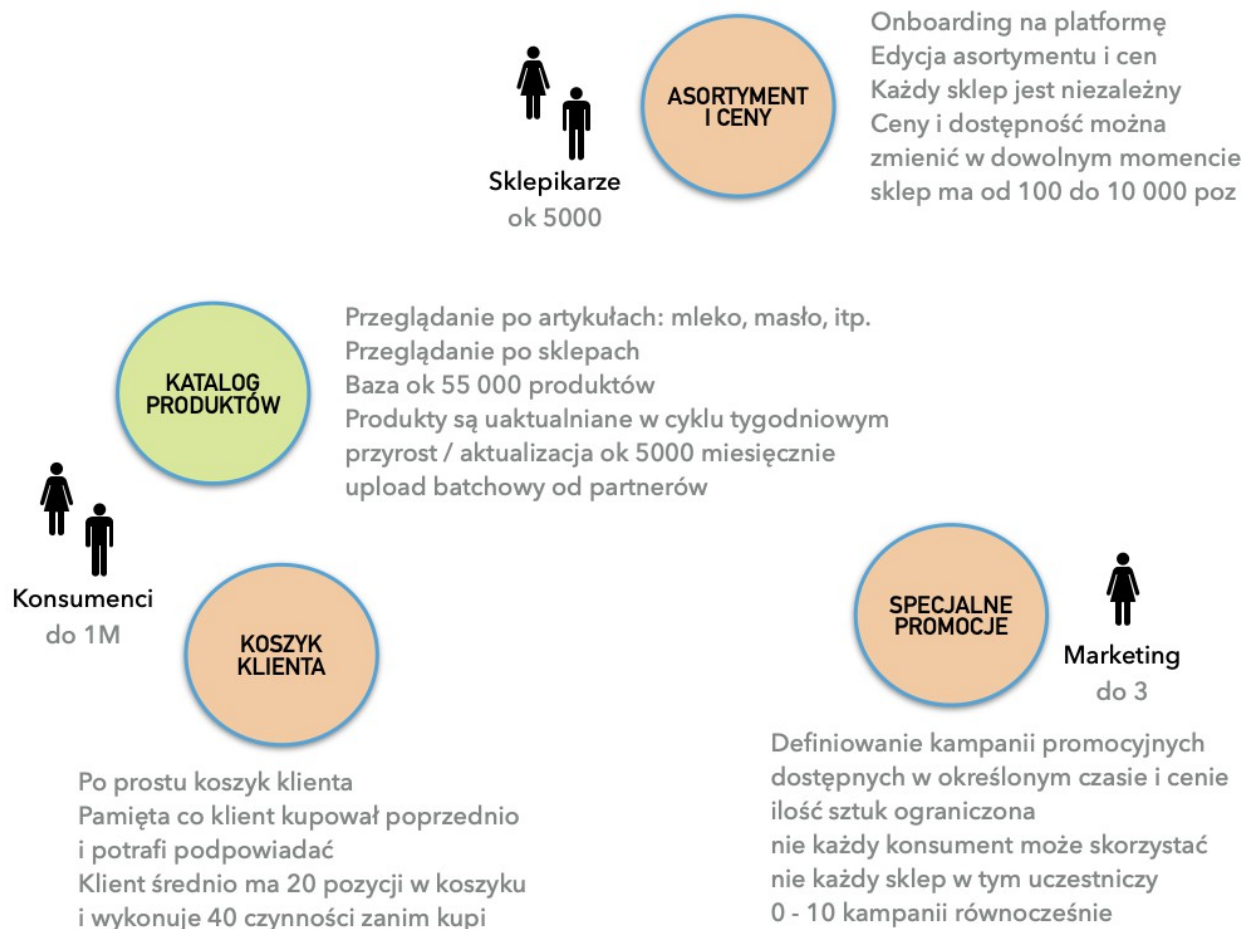


Zadanie 2: Projekt systemu rozproszonego e-commerce „Multisklep dla małych sklepików”

Opisz integrację pomiędzy komponentami systemu:

- wykorzystaj 3 style komunikacji (odczyt, komenda, event)
- Wprowadź nowe komponenty by enkapsułować wybrane procesy, invarianty, read modele jeśli to konieczne
NIE każdy read model czy invariant ma być nowym MS !
- Zdefiniuj w formie notatek published language:
 - Nazwa, znaczenie (1 linijka)
 - Kto publikuje, kto konsumuje
 - Częstość występowania / zmian
 - Uwzględnij odczyty, komendy i event-y

Kontekst systemu:



Aktualnie zespoły developerskie odpowiadają tym obszarom.

Reguły dotyczące zamówień na specjalne promocje:

Klient ma gwarancję przy dodaniu do koszyka, że otrzyma produkt jeśli (opcje reguł):

- Przekroczy kwotę zamówienia z danego sklepu
- Kupi odpowiednią ilość sztuk produktu
- Zamówi w określonym czasie „oferta ważna 20 min”

Produkty poza specjalnymi promocjami nie mają żadnych gwarancji otrzymania, w przypadku braku zachodzi proces proponowania zamienników:



Przy realizacji ćwiczenia uwzględnij scenariusze:

Przeglądanie produktów

- Po artykule (mleko, masło...)

- Po sklepie

Zmiany cen produktu w sklepie

Nowe produkty w sklepie

Przeglądanie, Dodawanie do koszyka

Kup (bez płatności)

Realizacja zamówienia