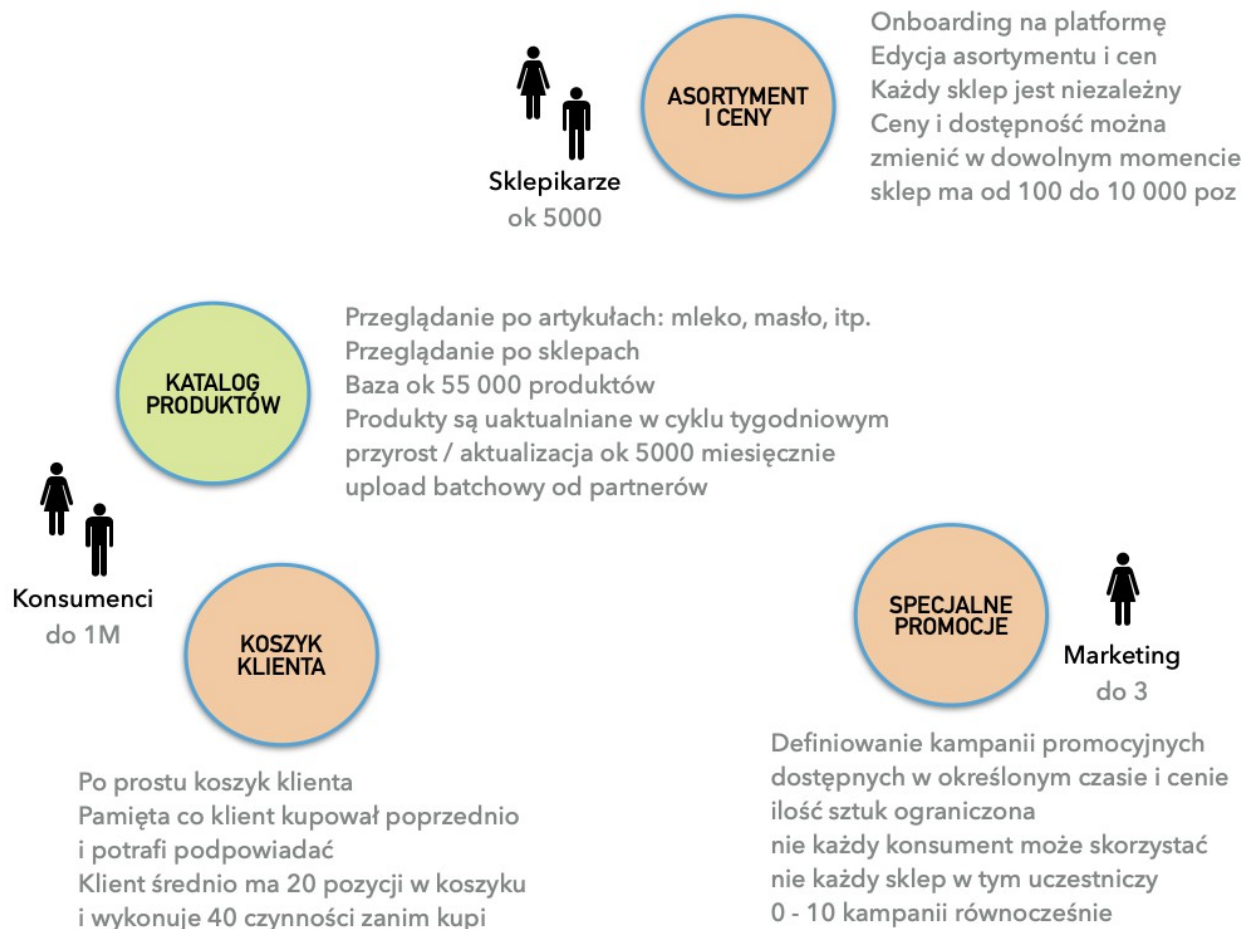


## Zadanie 2: Projekt systemu rozproszonego e-commerce „Multisklep dla małych sklepików”

Opisz integrację pomiędzy komponentami systemu:

- wykorzystaj 3 style komunikacji (odczyt, komenda, event)
- Wprowadź nowe komponenty by enkapsułować wybrane procesy, invarianty, read modele jeśli to konieczne  
NIE każdy read model czy invariant ma być nowym MS !
- Zdefiniuj w formie notatek published language:
  - Nazwa, znaczenie (1 linijka)
  - Kto publikuje, kto konsumuje
  - Częstość występowania / zmian
  - Uwzględnij odczyty, komendy i event-y

Kontekst systemu:



Aktualnie zespoły developerskie odpowiadają tym obszarom.

### Reguły dotyczące zamówień na specjalne promocje:

Klient ma gwarancję przy dodaniu do koszyka, że otrzyma produkt jeśli (opcje reguł):

- Przekroczy kwotę zamówienia z danego sklepu
- Kupi odpowiednią ilość sztuk produktu
- Zamówi w określonym czasie „oferta ważna 20 min”

Produkty poza specjalnymi promocjami nie mają żadnych gwarancji otrzymania, w przypadku braku zachodzi proces proponowania zamienników:

