

Équipe 7 :

Edward Leroux  
Michal Naumiak  
François Gerbeau  
Théo Lahmar

ii) Choix du sujet : **Contrôle par la main d'un logiciel graphique**

iii) Description du projet et de son lien avec la matière du cours:

Ce système permettrait de contrôler l'interface d'un logiciel graphique type Paint au moyen de gestes de la main devant une caméra. Le geste définirait le choix d'un outil puis son utilisation. Le geste est observé au moyen d'une caméra de type webcam. Le projet implique une partie de détection/segmentation de la main, du suivi dans une séquence vidéo de celui-ci et de l'encodage des gestes en vue d'en faire la reconnaissance ainsi qu'une partie de traitement de l'image pour un rendu optimisé.

iv) Une liste des équipements et logiciels requis avec leur disponibilité vérifiée:

- Un ordinateur portable avec une webcam (disponibilité assurée par l'un au moins des membres du groupe)
- Le logiciel graphique open source choisi installé sur l'ordinateur muni de la webcam