Kasa dla sklepu warzywno-owocowego – opis działania

1. Zliczanie sumarycznej ceny towarów.

Po uruchomieniu program od razy rozpoczyna zliczanie cen towarów. Użytkownik zostanie najpierw poproszony o wprowadzenie kodu towaru i potwierdzenie klawiszem "e", a następnie o wprowadzenie ilości i również potwierdzenie klawiszem "e". Wyświetlana suma zostanie zaktualizowana o iloczyn ceny jednostkowej towaru oraz wprowadzonej ilości.

Na wprowadzane wartości zostały nałożone następujące ograniczenia:

- Kod produktu nie może być dłuższy niż 3 znaki.
- Ilość nie może być dłuższa niż 9 znaków.

Zarówno dla towaru sprzedawanego na kg, jak i sztuki może zostać wprowadzona ilość ułamkowa, aby umożliwić zliczenie ceny np. połowy sztuki.

Po wciśnięciu przez użytkownika klawisza "n", program zeruje sumę oraz wraca do zapytania o kod produktu. Można to zrobić zarówno podczas wprowadzania kodu jak i ilości.

2. Wyświetlanie podpowiedzi

Jeżeli wybierzemy kod, którego nie ma w bazie danych, program zawiadomi o tym oraz pokaże informacje o towarach, których kody zaczynają się jak kod wyszukiwany, ale dłuższych o jeden znak.

Dla załączonej przykładowej bazy towarów, po wybraniu kodu "3", blok podpowiedzi będzie wyglądał następująco:

```
Towary o zblizonym kodzie: 32 Ogorek 2.15zl/kg 33 Batat 3.60zl/kg 34 Ziemniak 1.12zl/kg
```

3. Podłączona waga

Po wybraniu kodu towaru, który sprzedawany jest na kg, zostanie wyświetlona dodatkowa informacja o odczycie ciężaru z wagi. Użytkownik może w dalszym ciągu wprowadzić ilość ręcznie albo użyć ilości z wagi klawiszem "w". Aby odświeżyć wartość odczytaną z wagi należy wcisnąć dowolny klawisz.

Do celów tego zadania wagę symuluje klasa z generatorem liczb losowych.

4. Menu opcji i wyjście z programu

Podczas zliczania sumarycznej ceny towarów, po wciśnięciu klawisza "m", program wyświetli menu. Klawisz "x" powoduje zakończenie programu, natomiast klawisze "d" i "u" odpowiednio uruchamiają procedury dodawania i usuwania towarów do bazy danych. Klawiszem "w" wyświetlamy listę wszystkich towarów w bazie. Klawiszem "e" wracamy do zliczania. Program będzie pamiętał sumaryczną cenę, jaką zliczyliśmy przed wejściem do menu.

5. Edycja bazy towarów

Usuwanie towarów z bazy odbywa się za pomocą wskazania kodu towaru do usunięcia. Działa tu również system podpowiedzi opisany powyżej.

Dodawanie towarów do bazy odbywa się poprzez wprowadzenie w kolejności czterech parametrów charakteryzujących towar: kodu, nazwy, ceny oraz określenia czy towar sprzedawany jest na sztuki czy kilogramy.

Ograniczenia nałożone na parametry:

Kod – maksymalnie 3 znaki, tylko cyfry.

Nazwa – maksymalnie 9 znaków, tylko cyfry i litery.

Cena – maksymalnie 9 znaków, tylko cyfry, maksymalnie dwie cyfry po przecinku.

Ze względu na sposób działania systemu podpowiedzi zaleca się unikanie stosowania kodów, które są jednocześnie początkiem innego kodu.

Wszystkie zmiany zapisywane są na dysku w pliku "baza.txt" i są dostępne po ponownym uruchomieniu programu.

6. Przykładowa baza towarów (Z pliku baza.txt w załączeniu)

- 32 Ogorek 2.15zl/kg
- 33 Batat 3.60zl/kg
- 34 Ziemniak 1.12zl/kg
- 45 Awokado 5.00zl/szt.
- 46 Melon 7.00zl/szt.
- 54 Banan 3.56zl/kg
- 55 Kiwi 2.54zl/szt.