

Instrukcja obsługi

Pacman

1. Opis gry:

Gracz może sterować Pac-manem albo duszkiem. Jeżeli gracz steruje Pac-manem, to stara się zebrać wszystkie monety znajdujące się na planszy, unikając przy tym duszków, natomiast jeżeli gra duszkiem, to stara się uniemożliwić Pac-manowi zjedzenie wszystkich monet.

2. Zasady gry:

- Gra trwa do czasu zwycięstwa którejś z grup.
- Gracze mogą się poruszać po polach nie będących ścianami.
- Po zjedzeniu Pac-mana przez duszka - jeżeli graczowi pozostały jakieś życia, jest odsyłany na punkt startowy i traci jedno życie. Także duszki są odsyłane na punkt startowy.
- Każda zebrana moneta daje Pac-manowi 1 pkt. a wiśni 8 pkt.
- Jak Pac-man zje niebieską kulkę, ma przez określony czas możliwość zjedzenia duszków i usunięcia ich na chwilę z rozgrywki.
- Pac-man ma od 1 do 5 żyć.

3. Sterowanie:

- Menu:
 - *Strzałki góra / dół* - poruszanie się po menu
 - *Enter* - wybór zaznaczonej opcji
 - *Strzałki prawo / lewo* - wybieranie opcji w spinerach
 - *q* - powrót
 - *Esc* - wyjście z gry
- Gra:
 - *Strzałki* - poruszanie postacią
 - *q* - powrót do menu
 - *Esc* - wyjście z gry

4. Opis menu:

- Ekran startowy:



- *Single Player* - przejście do menu gry dla jednego gracza
- *Multi Player* - przejście do menu gry wieloosobowej
- *Exit* - wyjście z gry

- Menu gry dla jednego gracza:



- *Character* - wybór postaci którą gracz chce grać
- *Lives* - wybór ilości żyć Pacmana (od 1 do 5 żyć)
- *Ghosts* - wybór ilości duszków (od 1 do 4)
- *Back* - powrót do ekranu startowego
- Pozostałe opcje - typ rozgrywki

- Menu gry dla wielu graczy



- *Create Game* - utwórz nową grę wieloosobową
- *Join Game* - dołącz do gry
- *Back* - powrót do ekranu startowego

5. Tworzenie nowej gry wieloosobowej



- *Start* - postawienie serwera, uruchomienie nowej gry wieloosobowej
- *Name* - nazwa gracza
- *Port* - port na którym serwer nasłuchuje (*należy się upewnić czy wybrany numer portu nie jest już zajęty*)
- *Back* - powrót do menu gry wieloosobowej
- Adres serwera gry to adres IP komputera na którym uruchomiona została gra (*można go sprawdzić w systemach Windows poleceniem ipconfig w konsoli cmd*)

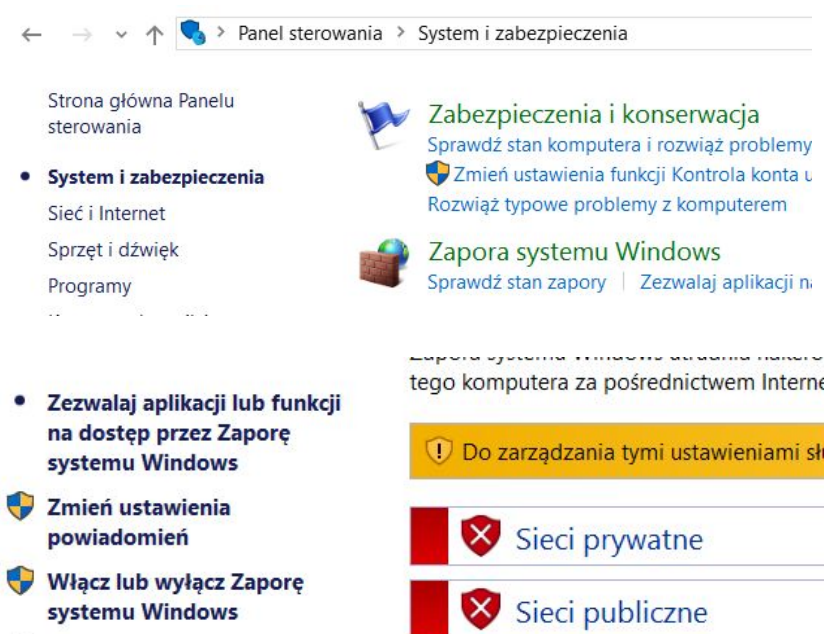
6. Dołączanie do gry



- *Join* - dołącz do gry
- *Name* - nazwa gracza
- *IP* - adres IP serwera (gracza który stworzył serwer)
- *Port* - numer portu na którym nasłuchuje serwer
- *Back* - powrót do menu gry wieloosobowej

Na niektórych systemach, niezbędne będzie odłączenie zapory internetowej w celu zezwolenia na funkcje sieciowe gry - dla Windows, należy tego dokonać poprzez:

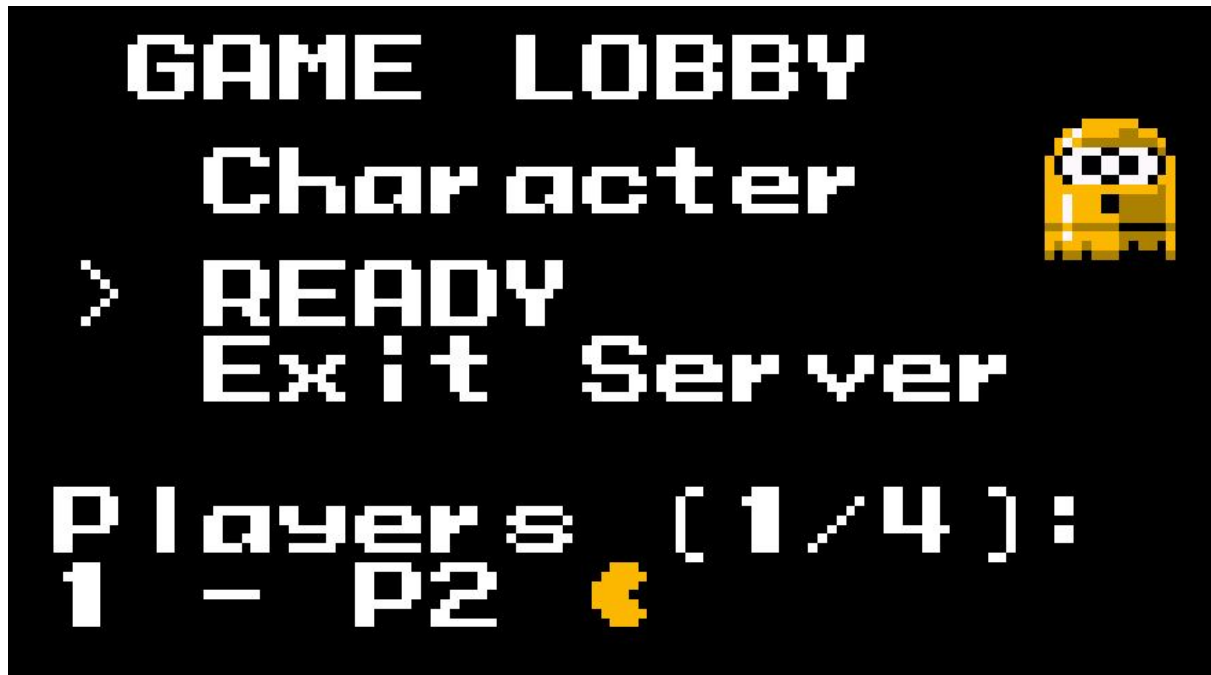
*Panel Sterowania > System i zabezpieczenia >
Zapora systemu Windows > Włącz lub Wyłącz Zaporę*



UWAGA!

Po zakończeniu rozgrywki należy pamiętać o ponownym włączeniu zapory, w celu zachowania bezpieczeństwa komputera!

7. Menu wyboru graczy / ekran oczekiwania



- *Character* - wybór postaci
- *Ready* - zatwierdzenie wyboru
- *Exit Server* - wyjdź z serwera
- *Players* - wyświetla graczy, którzy wybrali (zatwierdzili) swoje postaci, i to, jaką postać wybrali

Uwaga - gra rozpoczyna się w momencie, w którym wszyscy **podłączeni** gracze aktywowali opcję "ready" (niezależnie od ich aktualnej liczby) - tak więc, należy wstrzymać się z zatwierdzeniem wyboru aż do momentu podłączenia się reszty graczy.

8. Autorzy

- *Jan Grzywacz*
- *Michał Brzózka*
- *Jakub Grajkowski*