**Zadanie**  
Bedziemy rozwijac program Account.  
Account.java  
public class Account {  
private String name;  
private int balance;  
}  
1. Ustaw domyslna wartosc 0 dla pola balance  
2. Dodaj (wygeneruj) metody typu getter i setter dla pola name  
3. Dodaj (wygeneruj) metode typu getter dla pola balance  
4. Dodaj (prywatne) pole debit typu boolean okreslajace, czy stan konta jest ujemny; ustaw  
domyslna wartosc na false  
AccountApplication.java  
public class AccountApplication {  
public static void main(String[] args) {  
Account account = new Account();  
account.setName("Konto Premium");  
System.out.println("Nazwa: " + account.getName());  
System.out.println("Stan konta: " + account.getBalance());  
}  
}  
Dodanie mozliwosci wplacania i wyplacania pieniedzy.  
Account.java  
public void deposit(int amount) {  
}  
public void withdraw(int amount) {  
}  
1. Zaimplementuj powyzsze metody  
2. Metoda withdraw ma ustawiac pole debit na true, gdy stan konta bedzie ujemny  
3. Sprawdz ich dzialanie  
Kolejne funkcjonalnosci.  
1. Dodaj walidacje parametru amount w metodzie deposit i withdraw;  
- metody maja wykonywac logike, tylko gdy wartosc amount jest dodatnia  
- w przeciwnym wypadku maja wyswietlac komunikat Kwota wplaty/wyplaty musi byc  
dodatnia!  
2. W metodzie withdraw dodaj wyswietlanie komunikatu Ujemny stan konta jesli pole debit ma  
wartosc true  
3. Do metod deposit i withdraw dodaj wyswietlanie podsumowania, np. (dla - odpowiednio -  
deposit i withdraw)  
Stan konta: 300 | Wplata: 250 | Po operacji: 550  
Stan konta: 200 | Wyplata: 500 | Po operacji: -300  
4. Dodaj obsluge maksymalnego debetu np. 1000. Jesli kwota po operacji mialaby byc nizsza, to nie  
wykonuj wyplaty i wyswietl komunikat: Nie mozna wykonac operacji przekraczajacej debet  
Zaimplementuj metode transfer umozliwiajaca wykonanie przelewu z biezacego konta na inne.  
Account.java  
public void transfer(Account other, int amount) {  
}  
1. Z biezacego konta nalezy wyplacic amount  
2. Na konto other nalezy wplacic amount  
Dodaj metode toString i wywoluj ja jak ponizej.  
Account.java  
public String toString() {  
return "Account{name: " + name + ", balance:" + balance + "}";  
}  
AccountApplication.java  
public class AccountApplication {  
public static void main(String[] args) {  
Account account = new Account();  
account.setName("Konto Premium");  
System.out.println(account);  
}  
}