

Programowanie Komputerów 2 [SSI]

Długość Wyrazów

Autor
Michał Foks

Wersja
1

Spis treści

Indeks struktur danych	2
Indeks plików	3
Dokumentacja struktur danych	4
slovo_	4
Dokumentacja plików	5
funkcje.c	5
funkcje.h	7
projekt_dlugosciwyrazow.c	9
struktury.h	10
Indeks	11

Indeks struktur danych

Struktury danych

Tutaj znajdują się struktury danych wraz z ich krótkimi opisami:

słowo_4

Indeks plików

Lista plików

Tutaj znajduje się lista wszystkich udokumentowanych plików z ich krótkimi opisami:

funkcje.c	5
funkcje.h	7
projekt_dlugosciwyrazow.c	9
struktury.h	10

Dokumentacja struktur danych

Dokumentacja struktury `slovo_`

```
#include <struktury.h>
```

Pola danych

- `char * wyraz`
słowo które przeczytaliśmy
- `int dlugosc`
dlugość tego słowa
- `int wystapienia`
ilość wystąpień tego słowa
- `struct slovo_ * nast`
wskaźnik na następne słowo

Opis szczegółowy

Struktura zawierająca wszystkie pojawiające się słowa, zrealizowana za pomocą listy jednokierunkowej posortowanej wg wystąpień

Dokumentacja dla tej struktury została wygenerowana z pliku:

- `struktury.h`

Dokumentacja plików

Dokumentacja pliku funkcje.c

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include "funkcje.h"
#include "struktury.h"
```

Funkcje

- void **dodaj_slovo** (slovo **glowa, char *dod_slovo, int dod_dlugosc)
- void **wypiszstatystyke** (slovo *glowa, int zn_interp, FILE *strumien)
- void **wypisznajdluzsze** (slovo *glowa, int ilosc, FILE *strumien)
- void **wypisznajczestsze** (slovo *glowa, int ilosc, FILE *strumien)
- void **usun** (slovo **glowa)
- void **wypiszslowa** (slovo *glowa)

Dokumentacja funkcji

void dodaj_slovo (slovo ** glowa, char * dod_slovo, int dod_dlugosc)

Funkcja dodaje słowo do posortowanej listy wg długości wyrazów

Parametry

<i>glowa</i>	- wskaźnik na pierwszy element listy
<i>dod_slovo</i>	- słowo które chcemy dodać
<i>dod_dlugosc</i>	- długość słowa które dodajemy

void usun (slovo ** glowa)

Funkcja czyści pamięć

Parametry

<i>glowa</i>	- przekazujemy głowę naszej struktury
--------------	---------------------------------------

void wypisznajczestsze (slovo * glowa, int ilosc, FILE * strumien)

Funkcja wypisuje podaną przez argument ilość najczęściej występujących słów na podany strumień

Parametry

<i>glowa</i>	- przekazujemy wskaźnik na strukturę
<i>ilosc</i>	- ile słów należy wypisać
<i>strumien</i>	- przekazujemy strumień w którym ma zostać wypisana statystyka

void wypisznajdluzsze (slovo * glowa, int ilosc, FILE * strumien)

Funkcja wypisuje podaną przez argument ilość najdłuższych słów

Parametry

<i>glowa</i>	- przekazujemy wskaźnik na strukturę
<i>ilosc</i>	- ile słów należy wypisać
<i>strumien</i>	- przekazujemy strumień w którym ma zostać wypisana statystyka

void wypiszslowa (slovo * *glowa*)

Funkcja pomocnicza wypisujaca strukture

Parametry

<i>glowa</i>	strukture
--------------	-----------

void wypiszstatystyke (slovo * *glowa*, int *zn_interp*, FILE * *strumien*)

Funkcja wypisuje statystyke słów ze struktury slovo

Parametry

<i>glowa</i>	- przekazujemy wskaźnik na strukture
<i>zn_interp</i>	- przekazujemy ilość znaków o długości 0
<i>strumien</i>	- przekazujemy strumień w którym ma zostać wypisana statystyka

Dokumentacja pliku funkcje.h

```
#include <stdlib.h>
#include "struktury.h"
```

Funkcje

- void **dodaj_slowo** (slovo **glowa, char *dod_slowo, int dod_dlugosc)
- void **wypiszslowa** (slovo *glowa)
- void **wypiszstatystyke** (slovo *glowa, int zn_interp, FILE *strumien)
- void **wypisznajdluzsze** (slovo *glowa, int ilosc, FILE *strumien)
- void **wypisznajczestsze** (slovo *glowa, int ilosc, FILE *strumien)
- void **usun** (slovo **glowa)

Dokumentacja funkcji

void dodaj_slowo (slovo ** glowa, char * dod_slowo, int dod_dlugosc)

Funkcja dodaje slowo do posortowanej listy wg dlugosci wyrazów

Parametry

<i>glowa</i>	- wskaźnik na pierwszy element listy
<i>dod_slowo</i>	- slowo które chcemy dodać
<i>dod_dlugosc</i>	- dlugosc slowa które dodajemy

void usun (slovo ** glowa)

Funkcja czyści pamięć

Parametry

<i>glowa</i>	- przekazujemy glowe naszej struktury
--------------	---------------------------------------

void wypisznajczestsze (slovo * glowa, int ilosc, FILE * strumien)

Funkcja wypisuje podaną przez argument ilość najczęściej występujących słów na podany strumień

Parametry

<i>glowa</i>	- przekazujemy wskaźnik na strukture
<i>ilosc</i>	- ile słów należy wypisać
<i>strumien</i>	- przekazujemy strumień w którym ma zostać wypisana statystyka

void wypisznajdluzsze (slovo * glowa, int ilosc, FILE * strumien)

Funkcja wypisuje podaną przez argument ilość najdłuższych słów

Parametry

<i>glowa</i>	- przekazujemy wskaźnik na strukture
<i>ilosc</i>	- ile słów należy wypisać
<i>strumien</i>	- przekazujemy strumień w którym ma zostać wypisana statystyka

void wypiszslowa (slovo * glowa)

Funkcja pomocnicza wypisujaca strukture

Parametry

<i>glowa</i>	struktury
--------------	-----------

void wypiszstatystyki (slovo * *glowa*, int *zn_interp*, FILE * *strumien*)

Funkcja wypisuje statystyki słów ze struktury *slovo*

Parametry

<i>glowa</i>	- przekazujemy wskaźnik na strukturę
<i>zn_interp</i>	- przekazujemy ilość znaków o długości 0
<i>strumien</i>	- przekazujemy strumień w którym ma zostać wypisana statystyka

Dokumentacja pliku projekt_dlugosciwyrazow.c

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <math.h>
#include <crtDBG.h>
#include "funkcje.h"
#include "struktury.h"
```

Funkcje

- int **main** (int argc, char *argv[])

Dokumentacja pliku struktury.h

Struktury danych

- `struct slowo_`

Definicje typów

- `typedef struct slowo_ slowo`
-

Dokumentacja definicji typów

`typedef struct slowo_ slowo`

Struktura zawierająca wszystkie pojawiające się słowa, zrealizowana za pomocą listy jednokierunkowej posortowanej wg wystąpień

Indeks

funkcje.c, 5
funkcje.h, 7
projekt_dlugosciwyrazow.c, 9
struktury.h, 10
dodaj_slowo
 funkcje.c, 5
 funkcje.h, 7
funkcje.c
 dodaj_slowo, 5
 usun, 5
 wypisznajczestsze, 5
 wypisznajdluzsze, 5
 wypiszslowa, 6
 wypiszstatystyke, 6
funkcje.h
 dodaj_slowo, 7
 usun, 7
 wypisznajczestsze, 7
 wypisznajdluzsze, 7
 wypiszslowa, 8
 wypiszstatystyke, 8

slowo
 struktury.h, 10
slowo_, 4
struktury.h
 slowo, 10
usun
 funkcje.c, 5
 funkcje.h, 7
wypisznajczestsze
 funkcje.c, 5
 funkcje.h, 7
wypisznajdluzsze
 funkcje.c, 5
 funkcje.h, 7
wypiszslowa
 funkcje.c, 6
 funkcje.h, 8
wypiszstatystyke
 funkcje.c, 6
 funkcje.h, 8