

Extrakcia dát z webu

[WebExtraction]

Modul User management

Tím:	č. 16, WebX
Vedúci tímu:	Ivan Srba
Členovia tímu:	Ján Brechtľ, Tomáš Juhaniak, Martin Kalužník, Rastislav Krchňavý, Michal Kren, Martin Lacek, Andrej Vaculčiak
Akademický rok:	2016/2017
Autor:	Ján Brechtľ, Tomáš Juhaniak, Martin Kalužník, Rastislav Krchňavý, Michal Kren, Martin Lacek, Andrej Vaculčiak
Verzia číslo:	1.1
Dátum poslednej zmeny:	14.12.2016

1 Moduly systému	2
2 User management	2
2.1 Analýza	2
2.2 Návrh	2
2.3 Implementácia	2
2.4 Testovanie	3

1 Moduly systému

Vychádzajúc z predchádzajúcej kapitoly sa dekomponoval systém na menšie časti (moduly), ktoré sa následnej ešte podrobnejšie rozdeľujú na US (User stories) a tie na úlohy.

Identifikované sú tieto moduly (podrobnejšie info v jednotlivých podkapitolách):

- User management
- Project management
- Browser extension
- Data management
- Script management
- Script scheduler

Jednotlivé moduly postupne prechádzajú 4 základnými procesnými štádiami. Sú dekomponované na jednoduchšie US a tie prechádzajú procesom analýzy a návrhu zväčša priamo na stretnutí, vo fáze prideľovania US do šprintu.

Nasleduje samostatná fáza implementácie v šprinte, počas ktorej sa návrh môže meniť. Aby boli jednotlivé US uznané ako hotové, musí prebehnúť aj úspešné testovanie.

2 User management

2.1 Analýza

Na používanie aplikácie je potrebné mať vytvorené používateľské konto. Základom je modulu je prihlásenie a registrácia, obsahuje tiež možnosť spravovať tieto kontá a obmedziť prístup k určitým častiam/funkciám aplikácie.

2.2 Návrh

Každý používateľ obsahuje atribút “rola”, ktorý predstavuje jeho práva. Momentálne v systéme evidujeme dve roly - bežný používateľ a administrátor. Administrátor má navyše od bežného používateľa prístup k “Administrácií”, kde má možnosť upraviť niektoré atribúty ostatných používateľov, napr. rolu.

Na vytvorenie konta slúži registračný formulár, kde okrem povinných polí e-mail a heslo, má používateľ možnosť vyplniť meno a priezvisko. Po registrácii je nutné overiť si svoje konto pomocou inštrukcií, ktoré dostane na registračnú emailovú adresu. Bez potvrdenia účtu je možný prístup do aplikácie len 2 minúty od registrácie. Do aplikácie sa vstupu pomocou prihlasovacieho formulára a používateľ má možnosť zobrazit' si svoj profil a nastavenia konta - zmena hesla, úprava atribútov, zrušenie konta.

2.3 Implementácia

Na správu používateľ sme použili gem ‘devise’, ktorý poskytuje registračný, prihlasovací a editačný formulár. Gem ‘cancancan’ rieši povolenia na základe rolí používateľa podľa nami definovaných pravidiel. Administrátor má nad používateľmi povolenie ‘manage’, čo znamená kompletnú CRUD funkcionalitu, zatiaľ čo bežný používateľ si môže len zobrazit'

svoje vlastné konto. K administrácii ma používateľ prístup z hornej lišty aplikácie. Zobrazí sa mu zoznam vytvorených používateľov, spolu s dátumom registrácie a rolou. Odtiaľto si môže zobraziť profil alebo editáciu konkrétneho používateľa.

2.4 Testovanie

Pre správu používateľov sme vytvorili spolu 14 testov, ktoré pokrývajú všetky prípady použitia tohto modulu. V adresári spec/model sa nachádzajú unit testy pre vytvorenie objektu User, ktoré overujú prítomnosť povinných atribútov a unikátnosť emailovej adresy. V adresári spec/view sa nachádzajú testy pre prihlasovanie a registráciu, ktoré overujú správnosť a korektný formát hesla, potvrdenie emailovej adresy a základné prípady použitia prihlásenie a registrácia. Taktiež sa tu nachádzajú testy pre administráciu, ktoré overujú prístupové práva a zmenu roli používateľa.