Cvičení 4

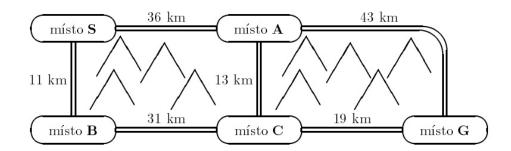
ŘEŠENÍ ÚLOH - list 1

- 1. Mějme dánu zjednodušenou modifikaci úlohy rozmístění dam na šachovnici Vaším úkolem je rozmístit 4 dámy na šachovnici o **4x4** polích.
 - (a) navrhněte vhodnou reprezentaci úlohy, znázorněte úplný strom řešení úlohy nalezení všech možných postavení 4 dam na výše definované šachovnici bez respektování šachových pravidel a určete počet všech možných postavení dam na šachovnici;
 [3body]
 - (b) definujte omezující podmínky, které Vám umožní nalézt všechna možná postavení čtyř dam na definované šachovnici tak, aby se dámy navzájem neovlivňovaly, tj. s respektováním pravidel šachu; [1bod]
 - (c) nakreslete úplný strom řešení úlohy umožňující nalezení všech možných postavení čtyř dam při respektování šachových pravidel a určete počet všech možných rozmístění dam na šachovnici; [2body]
 - (d) napište proceduru realizující postup nalezení všech postavení čtyř dam na definované šachovnici při respektování omezujících podmínek metodou navracení (backtracking). [3body]

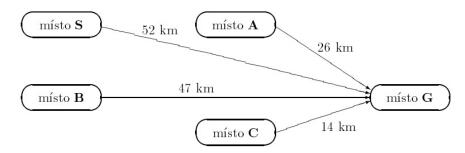
Cvičení 4

ŘEŠENÍ ÚLOH - list 2

2. Mějme situaci podle níže uvedeného obrázku a heuristickou ohodnocující funkci $\hat{f}(n_i) = \hat{g}(n_i) + \hat{h}(n_i)$:



- (a) Heuristickým prohledáváním a A^* algoritmem s různými typy ryze heuristické funkce $\hat{h}(n_i)$ určete přibližně optimální cestu z místa \mathbf{S} do místa \mathbf{G} z hlediska spotřeby pohonných hmot, tj. nejkratší cestu. Jako odhad hodnoty členu $\hat{g}(n_i)$ použijte skutečně projetou vzdálenost, pro odhad ryze heuristické funkce použijte následující možnosti:
 - $\bullet \ \hat{h}(n_i) = 0, \tag{1 bod}$
 - $\hat{h}(n_i)$ rovnou odhadu vzdálenosti vzdušnou čarou podle obrázku: [1 bod]



(b) Implementujte předchozí algoritmus pro plánek s max. 10 městy. Vstupem algoritmu bude seznam sousednosti se zadanými vzdálenostmi mezi městy, seznam vzdušných vzdáleností mezi cílem a ostatními městy a označení počátečního města, ze kterého se vyjíždí. Pro každou z použitých heuristických funkcí z bodu a) bude výstupem algoritmu seznam měst, přes které se dostaneme z počátečního města do cíle a ujetá vzdálenost. [3 body]