Analiza oraz wizualizacja danych meteorologicznych dla wybranych ośrodków narciarskich



Michał Bugno Antek Piechnik prowadzący: dr inż. Robert Marcjan

25 czerwca 2009

SPIS TREŚCI SPIS TREŚCI

Spis treści

1	$\mathbf{W}\mathbf{s}$	tęp	4		
	1.1	Wizja	4		
	1.2	Ocena ryzyka	4		
2	Ogólna struktura systemu 4				
	2.1	Baza danych	4		
	2.2	Technologia	4		
	2.3	Crawler	5		
	2.4	Wizualizacja	5		
	2.5	Entity Relationship Diagram	6		
3	Apl	likacja Django	6		
	3.1	Modele	6		
	3.2	Metody	7		
		3.2.1 Wybranie obiektu z bazy	7		
		3.2.2 Państwo, w którym leży resort	7		
		3.2.3 Najbliższe resorty	7		
	3.3	SQL	8		
		3.3.1 Stworzenie tabel	8		
		3.3.2 Spatial queries	9		
	3.4		10		
		3.4.1 Granice Austrii	10		
	3.5	Fikstury	11		
	3.6	Wizualizacja danych	11		
	3.7	Metody Oracle Spatial	11		
			11		
		3.7.2 SDO_GEOM.SDO_BUFFER	11		
			12		
		3.7.4 MDSYS.SDO_GEOMETRY	12		
		3.7.5 SDO_GEOM.SDO_ELEM_INFO_ARRAY	12		
		3.7.6 SDO_ORDINATE_ARRAY	12		
	3.8	Konkretne zadania wizualizujące	12		
		3.8.1 Wizualizacja izoterm	12		
4	$\mathbf{W}\mathbf{y}$	niki wizualizacji isoterm. 1	4		

SPIS TREŚCI SPIS TREŚCI

5	Crawler			
	5.1 Extract	18		
6	Raport prac	18		
	6.1 Crawler	18		
	6.2 Import danych	19		
	6.3 Analiza danych	19		
	6.4 Wizualizacja danych	19		
	6.5 Dodatkowe	19		
7	Linki	20		

1 Wstęp

1.1 Wizja

Głównym zadaniem projektu jest poznanie struktury danych typu GIS (geographical information system), jak również analiza oraz wykorzystanie tego typu danych w wizualizacji danych meteorologicznych. System docelowo ma za zadanie przedstawienie sytuacji meteorologicznej na podstawie danych zbieranych na bieżąco jak również danych historycznych zgromadzonych poprzednio. System ma również mieć możliwość udostępniania danych/wizualizacji historycznych na życzenie użytkownika. Do celów badania wydajności systemu wykorzystywane będą dane z przynajmniej dwóch źródeł informacji meteorologicznej, podczas gdy system ma domyślnie obsługiwać 4-5 stacji narciarskich (po kilka punktów na każdą stację).

1.2 Ocena ryzyka

Technologia Django (w konsekwencji również Python) daje dobre perspektywy rozwoju: Python jest językiem bogatym w biblioteki (m.in. do Oracle) i jako język dynamiczny daje możliwość łatwego rozszerzania aplikacji. Dobrze rokuje także projekt GeoDjango (http://geodjango.org/) w związku z czym można sądzić, że nie napotkamy na większe problemy implementacyjne (związane z technologią).

2 Ogólna struktura systemu

2.1 Baza danych

Wybraną bazą danych jest Oracle. Wyboru dokonaliśmy głównie ze względu na możliwość dokładnego poznania tego produktu w ramach projektu jak również ze względu na obszerne wsparcie dla danych GIS - Oracle Spatial.

2.2 Technologia

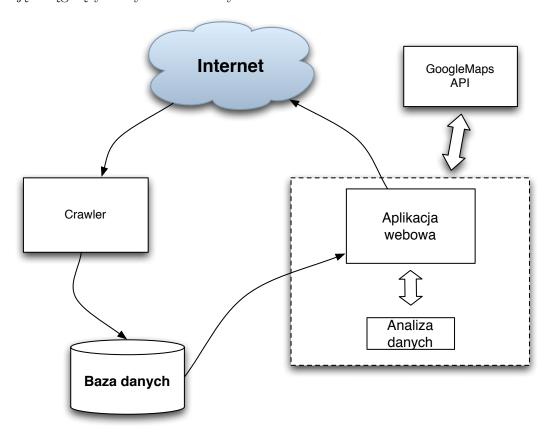
System jest tworzony w technologii Python Django – posiada ona wsparcie dla baz Oracle (w tym Spatial) oraz jest prosta i przejrzysta zapewniając bardziej elastyczny rozwój.

2.3 Crawler

Aplikacja jest w rzeczywistości skryptem mającym na celu pobranie odpowiednich danych z wcześniej przygotowanych źródeł (stron internetowych udostępniających informacje meteorologiczne dla konkretnych ośrodków). Będzie on miał również możliwość aktualizowania bazy danych o pobrane informacje, po uprzednich skonwertowaniu ich do odpowiedniego formatu.

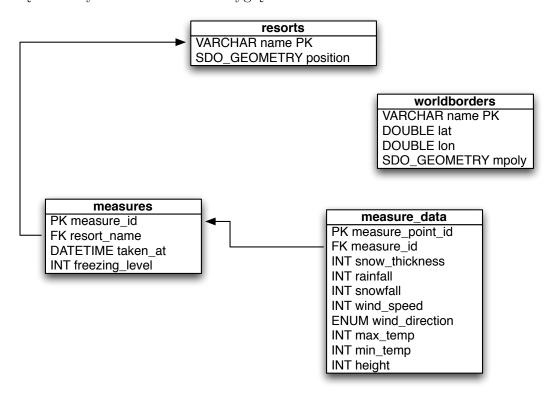
2.4 Wizualizacja

Wizualizacja zostanie utworzona w oparciu o dane wygenerowane przez kontroler analizy danych oraz o API systemu Google Maps który pozwoli na estetyczną wizualizację osiągniętych wyników analizy.



2.5 Entity Relationship Diagram

Poniższy model danych nie jest dokładny, to znaczy tabele resorts oraz worldborders są już stworzone natomiast pomiary zostaną dodane dopiero po stworzeniu crawlera w związku z czym model może nie wyglądać tak samo.



3 Aplikacja Django

3.1 Modele

Wszystkie modele zawierają pole objects typu models. GeoManager który odpowiada za wspieranie zapytan Spatialowych. Zdefiniowane w aplikacji modele to:

WorldBorders odpowiada za przechowywanie granic państw. Pola modelu:

name nazwa państwa

lat szerokość geograficzna

lon długość geograficzna

 $\mathbf{mpoly}\ \mathrm{typ}\ \mathtt{SD0_GEOMETRY}\ \mathrm{przechowywujący}\ \mathtt{MultiPolygon}\ \mathrm{który}\ \mathrm{definiuje}\ \mathrm{granice}\ \mathrm{państwa}$

Resorts przechowuje ośrodki dla których posiadamy dane pogodowe. Pola:

name nazwa miasta

position dwuwymiarowa geometria Point przechowywująca długość i szerokość geograficzną miasta

MeasuresResorts przechowuje dane dotyczące pomiarów w ośrodkach na różnych wysokościach.

resort (FK) klucz obcy do tabeli Resorts, przechowuje id resortu którego dotyczy pomiar.

altitude wysokośc n.p.m.

Measures przechowuje poszczególne pomiary.

measure_resort (FK) klucz obcy do tabeli MeasuresResorts, przechowuje id ktorego konkretny pomiar dotyczy

taken_at typ Datetime przechowujący czas pomiaru.

max_temp maksymalna temperatura

min_temp minimalna temperatura

3.2 Metody

3.2.1 Wybranie obiektu z bazy

```
austria = WorldBorders.objects.filter(pk=Austria)[0]
first_resort = Resorts.objects.all()[0]
```

3.2.2 Państwo, w którym leży resort

```
country = first_resort.country()
print country.name # => ''Austria''
```

3.2.3 Najbliższe resorty

```
resorts = first_resort.within_distance(30)
# => resorty w odległości 30km od danego (bez danego)
```

);

3.3 SQL

3.3.1 Stworzenie tabel

Kluczowy dla projektu jest oczywiście typ SDO_GEOMETRY który umożliwia wykonywanie specyficznych zapytań geograficznych. Reszta pól to dodatkowe informacje na temat państwa/miasta.

```
CREATE TABLE "WORLD_WORLDBORDERS" (
   "NAME" NVARCHAR2(50) NOT NULL PRIMARY KEY,
   "LAT" DOUBLE PRECISION NOT NULL,
   "LON" DOUBLE PRECISION NOT NULL,
   "MPOLY" MDSYS.SDO_GEOMETRY NOT NULL
);

CREATE TABLE "WORLD_RESORTS" (
   "NAME" NVARCHAR2(50) NOT NULL PRIMARY KEY,
   "POSITION" MDSYS.SDO_GEOMETRY NOT NULL
);

Tabela pomiarów posiada dodatkowo klucz obcy do ośrodków aby pomiar można było zaklasyfikować do danego ośrodka.

CREATE TABLE "WORLD_MEASURES" (
   "ID" NUMBER(11) NOT NULL PRIMARY KEY,
   "RESORT_ID" NUMBER(11) NOT NULL REFERENCES "WORLD_RESORTS" ("ID")
```

Ustawienia metryki Aby Oracle wiedział, jak wygląda metryka, należy poinformować go ustalając odpowiednie wartości graniczne oraz dokładność dla kolumn Spatial. W tym wypadku informujemy, że kolumna MPOLY tabeli WORLD_WORLDBORDERS posiada zakres długości od -180 do 180 oraz szerokości od -90 do 90 z dokładnością co 0.05.

```
INSERT INTO USER_SDO_GEOM_METADATA
  ("TABLE_NAME", "COLUMN_NAME", "DIMINFO", "SRID")
VALUES (
```

DEFERRABLE INITIALLY DEFERRED,

"TEMP" NUMBER(11) NOT NULL,
"TAKEN_AT" DATE NOT NULL

```
'world_worldborders',
'mpoly',
MDSYS.SDO_DIM_ARRAY(
    MDSYS.SDO_DIM_ELEMENT('LONG', -180.0, 180.0, 0.05),
    MDSYS.SDO_DIM_ELEMENT('LAT', -90.0, 90.0, 0.05)
),
4326
);
```

Indeksy Aby zapytania mogły funkcjonować należy stworzyć indeksy na kolumnach spatial. Służy do tego celu polecenie

```
CREATE INDEX "WORLD_RESORTS_POSITION_ID"
ON "WORLD_RESORTS"("POSITION")
INDEXTYPE IS MDSYS.SPATIAL_INDEX;
```

Sekwencje Warto wspomnieć, że część tabeli ma klucze główne liczbowe i aby nie przejmować się ich numerowaniem stworzyć należy sekwencje. Do tego celu użyliśmy: CREATE SEQUENCE WORLD_WORLDBORDERS_SQ i analogiczne dla pozostałych tabel.

3.3.2 Spatial queries

Ośrodki w pobliżu danego ośrodka

SDO_WITHIN_DISTANCE to funkcja sprawdzająca czy geometria z pierwszego argumentu znajduje się w pewnej odległości od geometrii drugiego. Jak widać drugą geometrię tworzymy przedstawiając dane geograficzne ośrodka w postaci Well-Known Text: POINT(10.749, 46.962) pierwsza jest natomiast do tej postaci konwertowana przez funkcję TO_WKTGEOMETRY. Trzeci argument to odległość jako liczba metrów. Cała funkcja zwraca true gdy warunek spełniony.

Państwo, w którym znajduje się ośrodek

```
SELECT "WORLD_WORLDBORDERS"."ID", "WORLD_WORLDBORDERS"."NAME",

"WORLD_WORLDBORDERS"."LAT", "WORLD_WORLDBORDERS"."LON",

SDO_UTIL.TO_WKTGEOMETRY("WORLD_WORLDBORDERS"."MPOLY")

FROM "WORLD_WORLDBORDERS"

WHERE SDO_CONTAINS("WORLD_WORLDBORDERS"."MPOLY",

SDO_GEOMETRY(POINT (10.7498 46.96297), 4326)) = \'TRUE\'
```

W tym wypadku używamy funkcji SDO_CONTAINS która zwraca prawdę, gdy druga gemoetria całkowicie zawiera pierwszą. W naszym przypadku pierwszą geometrią jest wielobok przedstawiający granice państwa w tabeli państw natomiast druga to punkt reprezentujący ośrodek. W ten sposób zwracamy wszystkie państwa których granice obejmująten punkt (w większości przypadków będzie to jeden rekord).

3.4 Integracja z GoogleMaps API

API GoogleMaps jest w języku JavaScript. Wszystkie funkcje, ktorych używamy są zdefiniowane w widokach znajdujących się w katalogu world/templates.

Głównym widokiem jest layout.html i on definiuje mapę i podstawowe funkcje wyświetlania resortów. Należy pamiętać, że GoogleMaps działają tylko dla domeny, która została podana przy generowania klucza, dlatego jeśli domena będzie inna (aktualnie http://localhost:8000) należy wygenerować nowy klucz i zmienić widok world/templates/layout.html.

3.4.1 Granice Austrii

Granice wyświetlane są przez API KML-owe GoogleMaps. Reprezentację KML granic państwa mozna łatwo wyciągnąć z bazy danych, jednak API nie pozwala na dynamiczne wyświetlanie plików KML i muszą one być dostępne publicznie w Internecie. Z tego powodu wproowadzona jest redundancja danych: w pliku world/templates/layout.html znajduje się linia

```
var kml = new GGeoXml("http://student.agh.edu.pl/msq/austria.kml");
```

która definiuje położenie pliku do wyświetlania. W razie potrzeby taki plik można wygenerować za pomocą następujących poleceń:

```
python manage.py shell
> from world.models import WorldBorders
> austria = WorldBorders.objects.filter(pk="Austria")[0]
> print austria.mpoly.kml
```

3.5 Fikstury

Dane do aplikacji mogą zostać ponownie załadowane do bazy (włącznie z uprzednim jej wyczyszczeniem). W plikach worldborders.fixtures i resorts.fixtures znajdują się odpowiednie dane w prostym formacie tekstowym. Aby załadować je do bazy należy wykonać następujące polecenia:

```
python manage.py shell
> from world import load
> load.load_fixtures()
> # lub load.load_worldborders()
> # lub load.load_resorts()
```

Metoda load.load_fixtures() czyści bazę i tworzy wszystkie fikstury natomiast metody load.load_worldborders() i load.load_resorts() działają na poszczególnych tabelach.

3.6 Wizualizacja danych

W celu wizualizacji danych ściśle powiązanych z GIS wykorzystaliśmy dostępne w Oracle Spatial metody do pracy na wcześniej utworzonych oraz do tworzenia struktur GIS. Poza tym skorzystaliśmy z modułu PIL (Python Imaging Library) do tworzenia obrazów z otrzymanych danych typu WKT (Well-known text).

3.7 Metody Oracle Spatial

3.7.1 SDO_UTIL.TO_WKTGEOMETRY

Konwertuje zadany obiekt typu SDO_GEOMETRY do typu WKT - well-known text. Argumentem jest obiekt typu SDOGEOMETRY. Well known text (WKT) pozwala nam na sprawna manipulacje otrzymanym polygonem chociazby z poziomu biblioteki wizualizujacej pythona (PIL).

3.7.2 SDO_GEOM.SDO_BUFFER

Tworzy wokół obiektu strefę buforową o zadanych parametrach (odległość oraz tolerancja). Pierwszym parametrem jest odległość czyli rozmiar zadanego buforu. Bufor może mieć wartość ujemną, tak aby utworzony obiekt w wiekszej skali óbcinany bylź niepotrzebnych kawałków. Drugim parametrem jest tolerancja. Tolerancja służyć ma

do korygowania niedoskonałości zarówno w posiadanych danych, jak i rowniez utworzonych zapytań z nim związanych. Stosujemy dwa bufory, tak aby jeden z nich korygował niedoskonałości wcześniej zastosowanego.

3.7.3 SDO_GEOM.SDO_CONVEXHULL

Argumentem jest obiekt SDO_GEOMETRY, metoda zwraca obiekt SDO_GEOMETRY będący wypukłą otoczką (convex hull) obiektu. Parametrem drugim jest tolerancja (opisana punkt wyżej).

3.7.4 MDSYS.SDO_GEOMETRY

Tworzy strukturę geometryczną o zadanych parametrach. Dokładny opis metody jest mocno zawiły, przyjmuje oa jako argumenty punkty mające stanowić polygon jak i również typ polygonu do utworzenia (prostokat, romb, wielobok nieregularny)

3.7.5 SDO_GEOM.SDO_ELEM_INFO_ARRAY

Informuje o formacie danych podawanych przy tworzeniu polygonu (pierwszym argumentem jest numer poczatkowy z mapy punktow, drugi argument definiuje typ podawanych elementow (np. relacje jak w wypuklym polygonie)).

3.7.6 SDO_ORDINATE_ARRAY

Formatuje zadane punkty (oddzielone kolejno przecinkami) do formatu akceptowanego przez powyższe funkcje.

3.8 Konkretne zadania wizualizujące

3.8.1 Wizualizacja izoterm

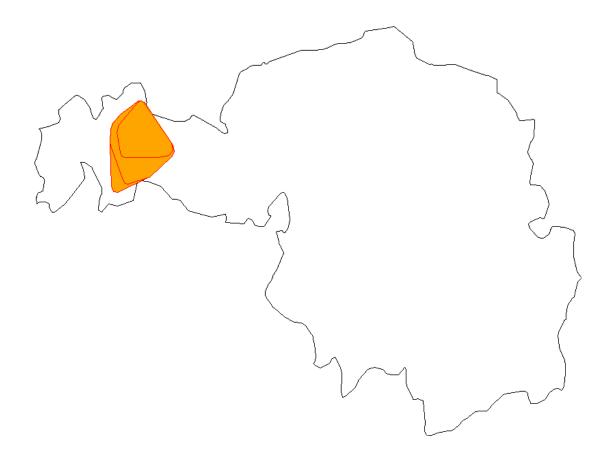
Do wizualizacji izoterm wykorzystaliśmy zapytania GeoDjango pozwalające na wybranie Resortów w określonej odległości od zadanego Resortu początkowego. Znajduje sie ono pod urlem iso.

Następnie po przekonwertowaniu danych do odpowiedniego formatu korzystamy z nich przy generowaniu zapytania SQL.

```
SELECT SDO_UTIL.TO_WKTGEOMETRY(
SDO_GEOM.SDO_BUFFER(
SDO_GEOM.SDO_CONVEXHULL(
MDSYS.SDO_GEOMETRY(
2003,
4326,
NULL,
SDO_ELEM_INFO_ARRAY(1, 2003, 1),
SDO_ORDINATE_ARRAY(%s)),
50),
100, 50, 'unit=m'),
-20, 50, 'unit=m')
) FROM WORLD_WORLDBORDERS;" % points_str
```

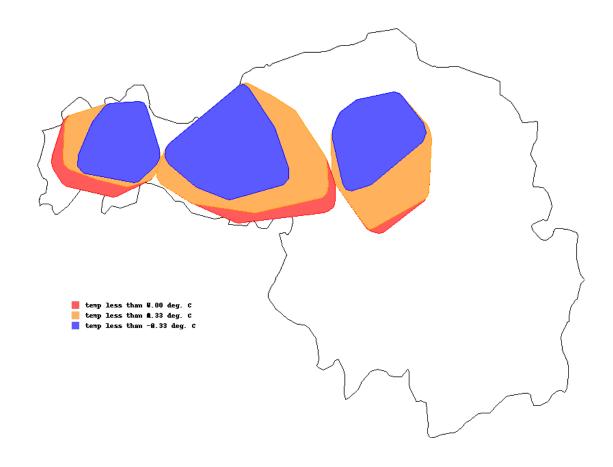
Zaczynając od wewnątrz, metoda SDO_GEOMETRY o parametrach 2003 (polygon wypukly), 4326 (system koordynacji, do dostosowywania polygonu do reszty danych GIS, pierwszy bufor o tolerancji 50m oraz dystansie 100m wokol punktow, drugi bufor ucina (buforuje 'do wewnatrz') o 20m. Całośc zamieniana jest do formatu well-known text.

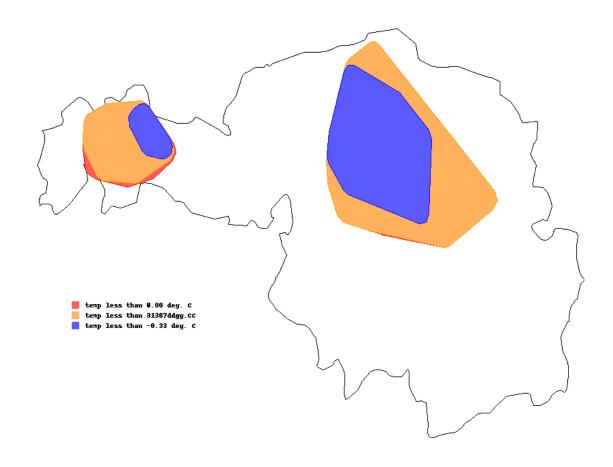
Zwracane dane to (w przypadku pomyślnego wyszukania odpowiednich danych resortów, POLYGON w formacie WKT (well-known text). Następnie polygon przetwarzany jest przez odpowiednie metody w PIL (python imaging library) i wraz z danymi GIS danego kraju tworzony jest obraz przedstawiający izotermę następującej postaci:

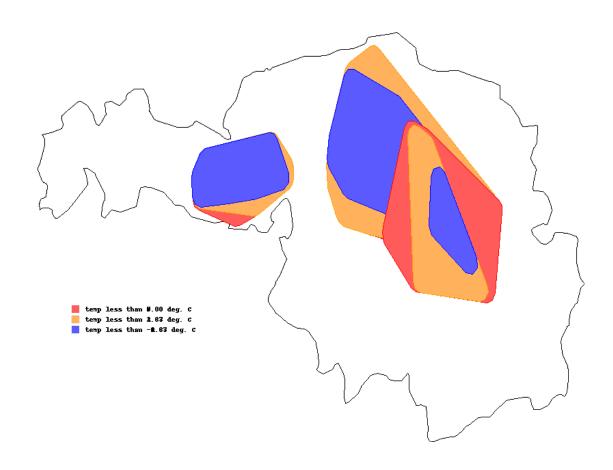


4 Wyniki wizualizacji isoterm.

W celu dopracowania systemu wizualizacji zaczęliśmy grupować zestawy ośrodków w zadanej odległości od głównego o zbliżonych pomiarach temperatur. Wprowadziliśmy różną kolorystykę w celu usprawnienia odczytu wykresów, jak również wprowadziliśmy opis legendy (która również generowana jest optymalnie do dostępnych wskazań temperatury w zadanym dniu. Mimo nie do końca kompletnych i sprawnych danych udało nam się osiągnąć zadowalające wyniki:







5 Crawler

Crawler jest napisany w języku Ruby i służy do pobierania danych ze strony http://www.snow-forecast.com. Docelowo będzie to prosty skrypt oparty o metodologię Extract-Transform-Load.

5.1 Extract

- uruchamiamy skrypt z parametrem adresu strony (w zasadzie chodzi o wybrany szczyt)
- skrypt analizuje stronę za pomocą parsera HTML+XML Nokogiri
- dane zapisywane są w prostej postaci w tablicy
- skrypt znajduje link do danych z poprzedniego okresu, odwiedza go i powtarza proces

Dane zapisywane są przez

```
file = File.open(filename, "w")
file.write(Marshal.dump(data))
Aby je odczytać wystarczy
data = Marshal.load(File.read(filename))
```

6 Raport prac

Plan jest ułożony malejąco względem priorytetów.

6.1 Crawler

- część *Transform* przerabiające surowe dane na potrzeby aplikacji
- część *Load* tworząca SQL-e i wykonująca je w kontekście bazy

6.2 Import danych

- utworzenie odpowiednich tabel do przetrzymywania danych, utworzenie relacji między tabelami
- zmapowanie tabel w modelach Django
- ustalenie formatu danych oraz ich konwersja do formatu odpowiadającego modelowi w bazie danych
- zaimportowanie danych do bazy danych

6.3 Analiza danych

- umożliwienie wyświetlania prognozowanych danych dla resortów, dla których istnieją pobrane dane (podpierając się GIS)
- listowanie resortów w zadanej odległości
- możliwość zacieśnienia przeszukiwanych/porównywanych resortów tylko i wyłacznie do określonego regionu

6.4 Wizualizacja danych

- generowanie wykresów na podstawie danych historycznych (np. temperatury z ostatniego tygodnia)
- wizualizacja izoterm na mapie Austrii, bazujacych na dostępnych danych, o różnych poziomach przedziałów temperatur.
- wizualizacja izobar (j.w.)
- wizualizacja danych prognozowanych za pomocą Google Maps API

6.5 Dodatkowe

- implementacja wyszukiwania ośrodków
- próba wykorzystania Google Maps API do prezentowania dokładniejszej odległości danego ośrodka od użytkownika (na podstawie jego aktualnej pozycji np. w preferencjach)

7 Linki

```
Źródła (repozytorium Git) http://github.com/michalbugno/projekt-oszbd/
Projekt Django http://www.djangoproject.com/
Projekt GeoDjango http://geodjango.org/
API GoogleMaps http://code.google.com/apis/maps/documentation/
System kontroli wersji Git http://git-scm.com/
Python http://www.python.org/
Ruby http://www.ruby-lang.org/
Oracle Spatial http://download.oracle.com/docs/cd/B10501_01/appdev.920/a96630/toc.htm
```