



# Michał Michalczuk

🎂 28.10.1988 | 🏠 Gdańsk  
✉ michalczukm@gmail.com | ☎ +48 501 858 380  
LinkedIn: michalczukm | GitHub: michalczukm | Twitter: @michalczukm



## Software Developer | Goyello |

2016.01 - aktualnie

- Projektowanie oraz wytwarzanie aplikacji webowych. Asp.net, Angular.js, Knockout.js, Typescript
- Zbieranie oraz analiza wymagań
- Prowadzenie projektów pod kątem technicznym
- Automatyzacja procesu

## </> Języki / SQL

- C#
- TypeScript
- Python
- TSQL (MSSQL)
- MySQL
- SQLite

Moimi głównymi technologiami są C# oraz TypeScript. TypeScript używam wytwarzając w Node.js lub front-end, Python-a używając m. in. utrzymując portal w Django. Wszystko w zależności od potrzeby.

## 🔧 Frameworki

- Asp.net
- Wpf / Prism
- Silverlight
- Django
- Angular.js
- Node.js
- Entity Framework, NHibernate
- Knockout.js

Korzystałem z wielu rozwiązań w zależności od projektu. Jeśli mogę wybieram podejście Domain Driven Development, CQRS oraz TDD na każdym kroku.

## 🔧 Narzędzia developerskie

- Atom.io / VS Code
- Visual Studio + R#
- PyCharm / PhpStorm
- Git
- MS Sql Management Studio

Ulubione narzędzia, w zależności od technologii, bez których ciężko się obejść.

## 🔧 Narzędzia

- Jira + Agile Board
- BitBucket Server
- Confluence
- Bamboo / TeamCity / VS Team Services

Na co dzień pracuję na narzędziach od Atlassian z których zarządzam projektami, kodem i wiedzą. Do prywatnych projektów wybieram połączenie BitBucket + Trello.

## 🌐 Języki obce

- J. Angielski - zaawansowany

## ⭐ Spotkasz mnie

- Grupa Agile3M
- Meet.js
- Trójmiejska Zawodowa Grupa .Net
- 3City Global Game Jam
- 3Camp, Wrocław, InfoShare

## ⌚ Spotkasz mnie po godzinach

- Off Festiwal, AudioRiver, trójmiejskie akcje kulturalne i koncerty
- Międzynarodowy Festiwal Gier i Komiksów w Łodzi, Bałtycki Festiwal Komiksu, Komiksowa Warszawa, Pyrkon
- Grającego na basie w MusicCollective



## Własna działalność | Good Looking Developers | 2014.11 - aktualnie

Wytwarzanie oprogramowania.

- C# / Asp.net
- TypeScript
- Python / Django



## Vision Systems Engineer | Automotest LTD. |

2012.07 – 2013.01

- Tworzenie skryptów do analizy i rozpoznawania obrazu (Visual Basic, C++/OpenCV)
- Tworzenie testów do systemów HIL (dSpace + Python, Matlab)



## Tytuł inżyniera | Informatyka | 2016

w. Informatyki Polsko Japońskiej Akademii Technik Komputerowych



## Tytuł inżyniera | Automatyka i Robotyka |

2012

w. Elektrotechniki i Automatyki Politechniki Gdańskiej