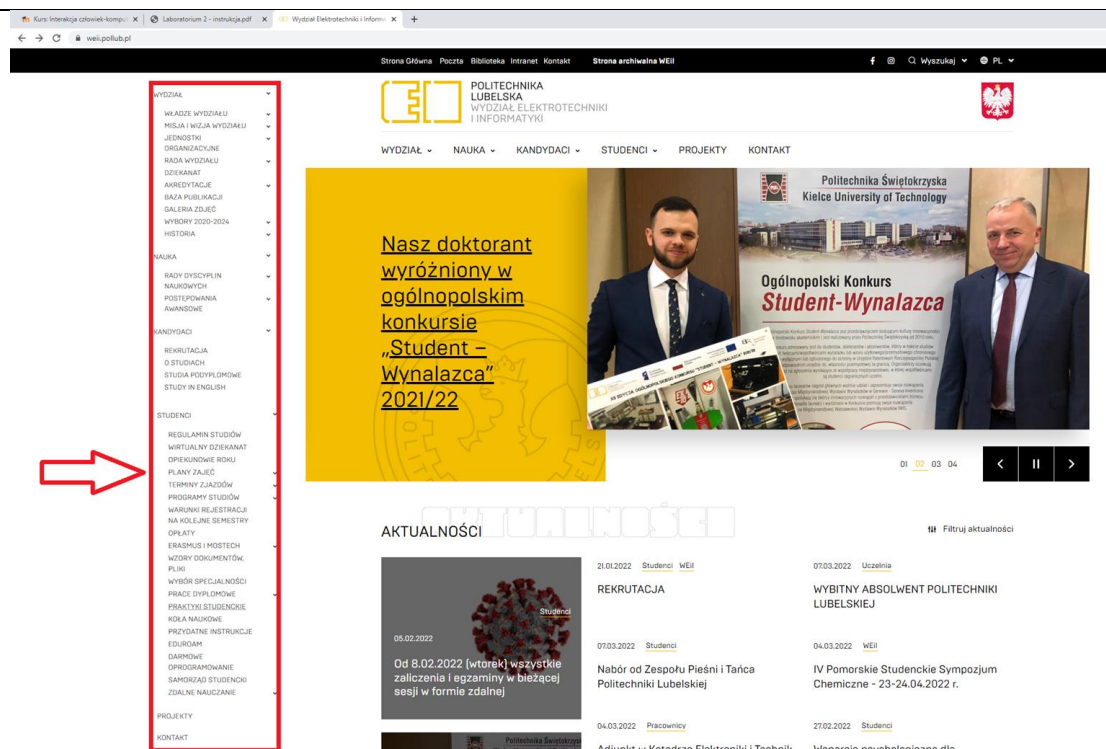


Strona uczelni:	https://weii.pollub.pl/		
Zadanie:	Znalezienie planów zajęć na stronie uczelni		
PROPOZYCJE SCENARIUSZY DLA REALIZACJI ZADANIA			
Scenariusz 1	Czas (s)	Scenariusz 2	Czas (s)
1. Przełożenie ręki na myszkę(H)	0,40	1. Przełożenie ręki na myszkę(H)	0,40
2. Wskazanie pola Studenci (P)	1,10	2. Wskazanie pola Studenci (P)	1,10
3.Kliknięcie myszką w pole Studenci (B)	0,1	3.Kliknięcie myszką za pomocą przycisku „scroll” w pole Studenci (B)	0,1
4. Znalezienie przycisku plany zajęć (M)	1,20	4. Wskazanie na nowo otwartą zakładkę(P)	1,10
5.Wskazanie pola plany zajęć (P)	1,10	5.Kliknięcie myszką w nowo otwartą zakładkę (B)	0,1
6.Kliknięcie myszką w pole plany zajęć (B)	0,1	6. Znalezienie przycisku plany zajęć (M)	1,20
		7. Wskazanie na plany zajęć(P)	1,1
7.Wskazanie pola niebieskiego przycisku plany zajęć (P)	1,10	8.Kliknięcie myszką w pole plany zajęć (B)	0,1
8. Kliknięcie myszką w pole niebieskiego przycisku plany zajęć (B)	0,1	9.Wskazanie pola niebieskiego przycisku plany zajęć (P)	1,10
		10. Kliknięcie myszką w pole niebieskiego przycisku plany zajęć (B)	0,1
Zapis scenariusza 1 w notacji KLM		Zapis scenariusza 2 w notacji KLM	

H+P+B+M+P+B+P+B	H+P+B+P+B+M+P+B+P+B
Czas wykonania zadania wg scenariusza 1 (s)	Czas wykonania zadania wg scenariusza 2 (s)
5.2s	6.4s

Strona uczelni:	https://weii.pollub.pl/
<p align="center">PROPOZYCJA WŁASNEGO SCENARIUSZA REALIZACJI ZADANIA WRAZ ZE ZMIANĄ INTERFEJSU</p>	
<p>Obecny interfejs</p>  <p>The screenshot shows the website of the Faculty of Electronics and Informatics (WEII) at Lublin University of Technology. The main banner features the text 'WSZYSTKO JEST WARTE ROZMOWY!' (Everything is worth a conversation!) and 'WSPARCIE PSYCHOLOGICZNE DLA STUDENTÓW I PRACOWNIKÓW' (Psychological support for students and staff). Below the banner, there is a section titled 'AKTUALNOŚCI' (News) with several items, including 'REKRUTACJA' (Recruitment) and 'WYBITNY ABSOLWENT POLITECHNIKI LUBELSKIEJ' (Distinguished graduate of Lublin University of Technology).</p>	
<p></p>	

Propozycja interfejsu



Własny scenariusz realizacji zadania

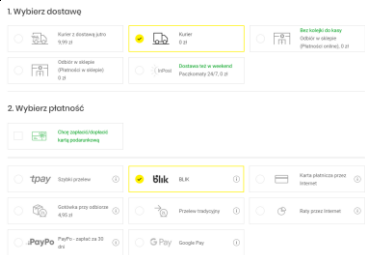
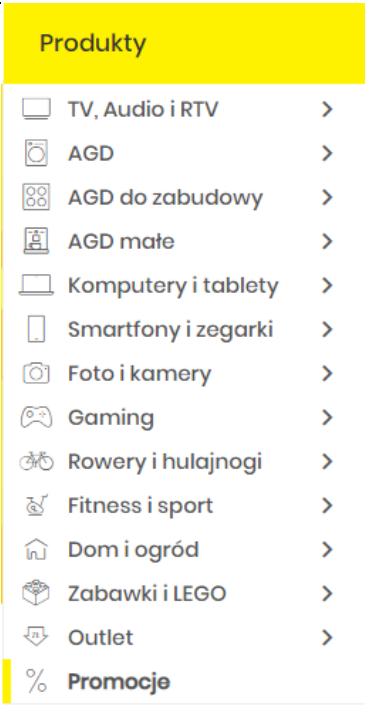
1. Przełożenie ręki na myszkę(H)
2. Znajdzenie przycisku **Plany zajęć(M)**
3. Wskazanie pola **Plany zajęć(P)**
4. Kliknięcie myszką w pole **Plany zajęć (B)**
5. Wskazanie **pola niebieskiego przycisku Plany zajęć (P)**
6. Kliknięcie myszką w **pole niebieskiego przycisku plany zajęć(B)**

Zapis scenariusza w notacji KLM

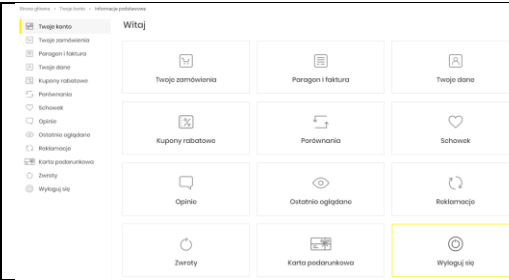
H+M+P+B+P+B

Czas wykonania zadania wg scenariusza - (s)
4s

Strona uczelni:		Politechnika Lubelska Wydział Elektrotechniki I Informatyki https://weii.pollub.pl/		
OCENA PORÓWNAWCZA JAKOŚCI INTERFEJSÓW				
Nazwa scenariusza	Zalety interfejsu	Wady interfejsu	Czas realizacji zadania	Ocena końcowa
Scenariusz 1	Łatwy i szybki sposób na odnalezienie poszukiwanej strony. Wszystkie zakładki są dobrze widoczne.	Problem w znalezieniu przycisku „plany zajęć” wśród dużego menu.	5.2s	Łatwy prosty sposób, intuicyjny dla mało zaawansowanych użytkowników.
Scenariusz 2	Bardziej zaawansowany sposób. Opiera się na funkcji otwarcia linku w nowym oknie za pomocą kółka myszki. Zaletą jest lepsza widoczność całego menu.	Konieczność przechodzenia między kartami. Musimy w trochę mniejszym jednak nadal sporym menu przycisk „plany zajęć”	6.4s	Scenariusz dla bardziej zaawansowanych. Skraca czas szukania przycisku lecz wymaga przejścia do nowej karty co zajmuje kolejny czas.
Własny scenariusz	Łatwy oraz szybki dostęp oraz podgląd zakładek na stronie.	-	4s	Bardzo intuicyjny sposób, który pozwala w łatwy szybki sposób znaleźć poszukiwane przyciski już na stronie startowej.

ANALIZA INTERFEJSU OPROGRAMOWANIA WEBOWEGO Z UŻYCIEM HEURYSTYK NIELSENA			
Użytkownik		Cel	Działania użytkownika
Osoba, która chce zakupić sprzęt multimedialny RTV AGD		Znalezienie i zakup produktu	<<opis działań, zadań wykonywanych>>
Oprogramowanie webowe: Media Expert https://www.mediaexpert.pl			
Lp .	Heurystyka	Realizacja	Przykład – zrzut ekranu
1.	Widoczny status systemu	Widoczne kroki w realizacji zamówienia na stronie – wybór formy płatności	
2.	Zgodność systemu z rzeczywistością	Zastosowanie prostego języka, logicznej kolejności informacji na stronie	

3.	Kontrola i swoboda działań użytkownika	Możliwość: usunięcia produktu z koszyka lub dodania do listy, przejścia do dostawy lub powrotu do zakupów na stronie	
4.	Jednakowa konwencja w obrębie serwisu	Zachowanie spójnego stylu dla zakładek, przycisków oraz przewidywalnego działania ikonek, np.: serca i koszyka	
5.	Zapobieganie błędom	Zapobieganie przed wykonaniem czynności nie odwracalnej.	
6.	Rozpoznawanie a nie zapamiętywanie	Wyświetlanie podpowiedzi przy wpisaniu hasła na stronie	
7.	Elastyczność i efektywność	Używanie filtrów na stronie	
8.	Estetyka i minimalizm interfejsu	Minimalistyczny układ interfejsu dla strony	
9.	Właściwa obsługa błędów	Przekierowanie z hasła	

10.	Pomoc dokumentacja	Dostęp do karty Pomoc w ramach konta na stronie	
Ocena końcowa wnioski i spostrzeżenia		Strona Media Expert jest bardzo intuicyjna i w łatwy sposób można się po niej poruszać. Dodatkowo w łatwy sposób wyszukuje się produkty, które są bardzo dobrze sklasyfikowane i pogrupowane. Strona jest też przyjazna użytkownikowi i ułatwia mu zakupy poprzez dużą ilość funkcji takich jak usuń z koszyka, dodaj do ulubionych, sprawdź dostępność w sklepie.	