



software
development
academy

CERTYFIKAT

Michał Głocki

PESEL

85020900859

ukończył kurs

JAVA i Android od podstaw

realizowany przez Software Development Academy (nr wpisu do RIS: 2.22/00104/2015) w okresie
28.11.2017r. – 05.06.2018r. w formie warsztatów z programowania.

ZAKRES OGÓLNY

- 1. Wprowadzenie do programowania**
technologie frontendowe
- 2. Język programowania JAVA**
zakres języka JAVA
- 3. System mobilny Android**
zakres system Android
- 4. Projekt praktyczny**

Kraków, dn. 05.06. 2018r.



Nr wpisu do rejestru: 31/06/2018

Michał Przygórski

regional coordinator

SDA Sp. z o.o.

Al. Zwycięstwa 86/90, 81-461 Gdynia
NIP: 5842741225, REGON: 361328749
KRS 0000554532



software
development
academy

CERTYFIKAT

ZAKRES SZCZEGÓŁOWY

l.p.	Temat zajęć	Zagadnienia	Liczba godzin
1.	Wprowadzenie do programowania	Wprowadzenie do programowania, algorytmów i struktur, Instrukcje sterujące, typy danych.	7
2.	Język programowania JAVA	Typy, obiekty, klasy, metody, wyjątki, kolekcje, typy generyczne, I/O Pojęcie obiektu, zalety funkcyjnego, a obiektowego programowania Podstawowe algorytmy, struktury, przestrzenie nazw, funkcje, funkcje anonimowe / callbacks, zadanie praktyczne.	140
3.	System mobilny Android	Specyfikacja aplikacji mobilnych, Ogólne informacje o systemie Android, Konstrukcja aplikacji w Android SDK, Narzędzia dostępne w Android SDK, Gradle jako system budowania aplikacji, Debugowanie aplikacji, Tworzenie interfejsu użytkownika, Tworzenie i korzystanie z zasobów aplikacji, Komponenty aplikacji, Notyfikacje, Uprawnienia aplikacji i ich obsługa, Wykorzystanie zasobów sprzętowych na urządzeniu mobilnym (aparat, NFC), Serwisy systemowe, Zaawansowane tworzenie interfejsu użytkownika, Komunikacja sieciowa, Aplikacja mobilna jako klient REST API, Material Design – założenie, zasady, implementacja w aplikacji mobilnej, Sposoby przechowywania danych, Bazy danych, Usługi Google Play Services, Usługi Firebase, Architektura aplikacji mobilnej, Frameworki testowe w Android SDK, Publikacja aplikacji w Sklepie Play, Monitoring użycia aplikacji.	199,5
4.	Projekt praktyczny	Java, Android SDK, JUnit	13,5

