

I. Utwórz klasę `Osoba` wraz z polami:

- `String imie;`
- `String nazwisko;`
- `int rokUrodzenia;`
- `boolean plec;`
- `short kodPocztowy.`

Klasę wzbogać o konstruktor, który zainicjuje pola wartościami wprowadzonymi z konsoli przy wykorzystaniu strumienia `System.in` (nie używając klasy `Scanner`). Jeżeli wprowadzane przez użytkownika dane nie będą odpowiadały rodzajowi pola, należy podnieść wyjątek `NiewlasciweDaneException`.

Realizację zadania przetestuj tworząc przynajmniej 3 obiekty klasy `Osoba`.

II. Dana jest zmienna typu `String`. Utwórz wyrażenie regularne sprawdzające czy zawarte w niej znaki reprezentują liczbę w zapisie dwójkowym.

III. Dana jest zmienna typu `String`. Utwórz wyrażenie regularne sprawdzające czy zawarte w niej znaki reprezentują liczbę w zapisie dwójkowym rozpoczynającą się i kończącą wartością 1.

IV. Dane są poniższe ciągi znaków, utwórz wyrażenie regularne akceptujące wszystkie z poniższych ciągów (i tylko tych znaków):

- `aaaabbcch`
- `bbaaaacch`
- `ccaaacch`
- `bbaaaabbh`
- `abch`