```
Μιχάλης Ψυχής
el22094, michalis.psychis@gmail.com
1η Σειρά Ασκήσεων, Αρχιτεκτονική Υπολογιστών. Τμήμα 3
```

Μέρος Α

MAIN:

addi \$sp, \$sp, -8 sw \$s1, 4(\$sp) sw \$s0, 0(\$sp) lw \$s0, 0(\$a0) lw \$s1, 0(\$a1) add \$t3, \$zero, \$zero subi \$a2, \$a2, 1

LOOP:

\$t4, \$t3, \$a2 slt \$t4, \$zero, END beq \$a0, \$a0, 4 addi \$a1, \$a1, 4 addi \$t5, 0(\$a0) lw \$t6, 0(\$a1) lw \$t4, **\$t5**, **\$s0** slt beq \$t4, \$zero, CHECK2

\$s0, \$t5, \$zero

CHECK2:

add

slt \$t4, \$t6, \$s1 beq \$t4, \$zero, NEXT add \$s1, \$t6, \$zero

NEXT:

addi \$t3, \$t3, 1 j LOOP

END:

add \$v0, \$s0, \$s1 lw \$s0, 0(\$sp) lw \$s1, 4(\$sp) addi \$sp, \$sp, 8 jr \$ra

```
.globl main
main:
        $a0, input
             $v0, 10
          $s0, 0($a0)
LOOP2:
         $s0, $zero, END2
          $t1, $s0, 0xFF
          $t2, $t0, 4
          $t3, $t2, $t0
          $t0, $t3, $t1
          $s0, $s0, 8
          LOOP2
END2:
```

Μέρος Γ

```
data array: .word 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80 # Ο πίνακας μας με το δέντρο.
tree: .space 60
.globl main
main:
         $a0, data array
         $a2, tree
         create leaves
   $t3, $v0
         $s0, 16($sp)
         $s1, 12($sp)
         $s2, 8($sp)
         $s3, 4($sp)
         $ra, 0($sp)
         $s0, $a0
         $s2, $a2
         $a0, $s0
```

```
$s0, $s0, 4
          $s3, $s3, 1
exit:
          $ra, 0($sp)
          $s3, 4($sp)
           $s2, 8($sp)
           $s0, 16($sp)
           $sp, $sp, 20
          $sp, $sp, -24
           $s4, 20($sp)
           $s0, 4($sp)
          $ra, 0($sp)
          $s1, $a2
          $s2, 0
          $s4, $t1
while loop:
          $s0, 0
while loop2:
          $t0, $s0, $s3
          $t0, $s2, 2
           $t1, $s2, 1
           $t3, $s1, $t0
```

```
$t1, 0($t3)
          $v0, 0($s4)
          $s0, $s0, 1
          $s4, $s4, 4
          while loop2
divide:
exit2:
           $v0, $s4, -4
           $s4, 20($sp)
```

Μέρος Δ

```
data_array: .space 32 #Ο πίνακας με το δέντρο.
tree: .space 60 #Ένας άδειος πίνακας 15 τετράμπιτων αριθμών
.globl main
main:
         $a0, data_array # Address of data_array
         $t0, $t0, 0x4e545541
         $t0, $t0, 0x454345
         $t0, 0($a0)
         $t0, $t0, 0x4341
          $t0, $t0, 0x32303234
        $t0, 0($a0)
```

```
$t0, $t0, 0x32303034
move $t3, $v0
```