

Document Object Model

- świat przeglądarki

DOM - przypomnienie

- ▶ Document Object Model
- ▶ Układ dokumentu HTML (znaczniki HTML - tagi)
- ▶ Dostępny z poziomu JavaScript jako obiekty HTML

Manipulacje DOM

- ▶ DOM = Document Object Model
- ▶ Struktura dokumentu załadowanego przez przeglądarkę
- ▶ Najpopularniejszą biblioteką dodatkową do modyfikacji DOM pozostaje niezmiennie: jQuery
- ▶ Pamiętajmy o natywnych możliwościach odniesienia do elementów (np.):
 - ▶ `document.getElementById("wrapper");`
 - ▶ `document.getElementsByTagName("div");`
 - ▶ `document.querySelector("div.user-panel.main input[name='login']");`
 - ▶ `document.querySelectorAll(".articles");`

Install

```
> npm i jquery
```

± Weekly Downloads

3 759 201



Version

3.5.1

License

MIT

Unpacked Size

1.32 MB

Total Files

123

Issues

62

Pull Requests

13

Homepage

 jquery.com

Repository

 github.com/jquery/jquery

Last publish

4 months ago

Screenshot z dnia: 17.09.2020

Manipulacje DOM

- ▶ Po użyciu selektorów mamy dostęp do obiektu(JS!) i jego elementów, metod, eventów
- ▶ Ich zmiana może powodować zmiany na dokumencie
- ▶ Manipulacja DOM jest kluczowa w odniesieniu do koncepcji działania Frameworków JS

DOM i jego elementy

- ▶ `<head>` -
 - ▶ definicja stylów
 - ▶ opis dokumentu
 - ▶ tytuł
 - ▶ możliwe dodanie skryptów początkowych
- ▶ `<body>` -
 - ▶ wygląd dokumentu,
 - ▶ tagi html, elementy „widoczne” dla Użytkownika, użycie innych elementów i sub-elementów html,
 - ▶ w celu optymalizacji na końcu umieszczane skrypty

BOM i jego elementy

- ▶ BOM = Browser Object Model
- ▶ window | informacje na temat okna przeglądarki
- ▶ screen | odczyt informacji o wyświetlaczu użytkownika np. screen.width
- ▶ location | odczyt i zmiana informacji z pasku adresu
- ▶ history | back() i next() - sterowanie przejściami między stronami
- ▶ navigator | informacje o przeglądarce: np. navigator.cookieEnabled
- ▶ alert | wyświetlanie okienka z informacją (pop-up)
- ▶ document.cookie | zapis / odczyt plików cookie dla strony
- ▶ setTimeout oraz setInterval | czasowe uruchamianie funkcji JavaScript

Dostęp do BOM

- ▶ Do BOM musimy się „dostać” po przez JavaScript
- ▶ Pomagają nam w tym obiekty globalne np. window, czy document
- ▶ BOM (jego API) może być specyficzny w zależności od przeglądarki
 - na to należy uważać i zastanowić się dostępu których elementów BOM naprawdę potrzebujemy w naszej aplikacji