

Opis sposobu zapisu poziomów

W pliku zawierającym opis poziomu znajdują się następujące informacje:

- Szerokość i wysokość planszy – ilość kafelków na planszy w pionie i poziomie, zalecane wartości to 16x12 (to dla nich jest zoptymalizowana gra), ale twórca może zdecydować się użyć innych wartości;
- Długość kroku;
- Identyfikator planszy – kod stanowiący „nazwę” planszy;
- Numer planszy;
- „Mapę” planszy.

Słownik opisu kafelków planszy:

- 0 – ściana, twarda przeszkoda;
- 1 – pusta przestrzeń;
- 2 – inicjalne położenie gracza;
- 3, 5, 6 – bonusy;
- 4 – przeszkoda animowana;
- 9 – zakończenie poziomu.