

OGÓLNE ZAŁOŻENIA

Misją konferencji Devovx4Kids Polska jest dostarczenie dzieciom bezpłatnej szansy nauki programowania w ramach zorganizowanych warsztatów i szkoleń, a także szerzenie idei pogłębiania i pielęgnacji tej wiedzy wśród nauczycieli i rodziców. Konferencja ma charakter jednodniowego spotkania we wcześniej ustalonych grupach wiekowych. Uczestnictwo w konferencji jest bezpłatne, a żaden ze szkoleniowców nie otrzymuje wynagrodzenia z tytułu prowadzonych zajęć.

ORGANIZACJA I PROGRAM ZAJĘĆ

Konferencja ma charakter jednodniowych warsztatów w podziale na odpowiednie grupy wiekowe. Lista zaplanowanych zajęć oraz ich czas trwania dostępne są w postaci agendy na stronie WWW wydarzenia <http://www.devovx4kids.pl/> dla każdego wydarzenia osobno. W ramach zajęć dzieci poznają narzędzia informatyczne służące do nauki programowania.

Organizator wydarzenia oraz dokładna data i miejsce konferencji podane są na stronie WWW odpowiedniej dla danego miasta, przy czym różne wydarzenia odbywające się w tym samym mieście mogą być organizowane przez różne instytucje i odbywać się w innym miejscu i czasie.

W trakcie zajęć dzieci wykonują ćwiczenia zgodnie z przygotowanym programem o coraz większym poziomie złożoności. Podczas zajęć dzieci mają dostęp do materiałów edukacyjnych przygotowanych przez prowadzących ćwiczenia. Z uwagi na fakt, że drukowane materiały są dość kosztowne i są one używane także podczas innych spotkań należy zwrócić je po zakończeniu warsztatów w możliwie nienaruszonym stanie. Istnieje możliwość dostępu do elektronicznych wersji materiałów po zakończeniu spotkania.

Organizator zastrzega sobie prawo do modyfikacji programu zajęć także po rozpoczęciu rejestracji na wydarzenie.

UCZESTNICZY

Zajęcia są dedykowane dla dzieci w wieku od 6 do 15 lat. W zajęciach mogą uczestniczyć zarówno dziewczęta jak i chłopcy. W zależności od rodzaju zajęć, może być wymagana podstawowa znajomość obsługi komputera oraz czytania i pisanie. Więcej informacji znajduje się w opisie poszczególnych zajęć.

Zajęcia prowadzone są w grupach o określonej wielkości (w zależności od możliwości Organizatora, informacje o wielkości grup dostępne są na stronie wydarzenia dla każdego wydarzenia osobno), w związku z czym ilość osób jest ograniczona. W przypadku większej liczby zgłoszeń Organizatorowi przysługuje prawo odmowy uczestnictwa wybranym osobom.

Rejestracja na zajęcia możliwa jest wyłącznie przez formularz udostępniony na stronie WWW wydarzenia w danym mieście. Opiekun prawny wypełniający formularz zgłoszeniowy zobowiązany jest do podania wyłącznie prawdziwych danych swoich i dziecka. Wysłanie formularza zgłoszeniowego jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.

W przypadku rezygnacji z uczestnictwa należy postępować zgodnie z instrukcją przesłaną w potwierdzeniu rejestracji.

POPULARYZACJA SPOTKAŃ

Podczas spotkań mogą być wykonywane zdjęcia i/lub nagrania wideo dzieci uczestniczących w zajęciach. Celem takich działań jest wyłącznie popularyzacja idei nauki programowania w ramach wydarzenia Devoxx4Kids.

Uczestnictwo w spotkaniach oznacza zgodę uczestnika zajęć lub jego prawnego opiekuna do wykonywania zdjęć i nagrań wideo oraz ich publikowania przez Organizatora i Sponsorów. Wizerunek, głos i/lub wypowiedź mogą być wykorzystywane w opisanym wyżej materiale

filmowym, w sieci multimedialnej i Internecie oraz w ramach usług telekomunikacyjnych.

Organizator zapewnia, że publikacja materiałów ma wyłącznie charakter promocyjny i służy popularyzacji spotkania Devoxx4Kids i marki sponsorów. Organizator zapewnia, że zdjęcia / nagrania nigdy nie będą publikowane wraz z danymi osobowymi jego uczestników.

WSPARCIE

Z uwagi na wolontariacki charakter spotkań mile widziana jest pomoc rodziców / opiekunów podczas zajęć. Szczególnie pożądana jest opieka nad ogólnym bezpieczeństwem dzieci. Wszelkich informacji o możliwym zakresie wsparcia udziela prowadzący. Zachęcamy również opiekunów prawnych do czynnego udziału w zajęciach. Wiedza zdobyta podczas warsztatów jest podstawą do wspólnej kontynuacji nauki w domu.

BEZPIECZEŃSTWO

Regulamin i zasady bezpieczeństwa opisane zostały w dokumencie ["Regulamin bezpieczeństwa Devoxx4Kids 2017"](#), który stanowi integralną część niniejszego regulaminu. Akceptacja niniejszego regulaminu oznacza jednocześnie zapoznanie się i akceptację regulaminu bezpieczeństwa.

Zachowanie uczestnika utrudniające prowadzenie zajęć lub stwarzające zagrożenie dla kogokolwiek z uczestników lub organizatorów, może skutkować zakazem uczestnictwa w pozostałych zajęciach.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Odpowiedzialność organizatora za dzieci rozpoczyna się w chwili rozpoczęcia zajęć, a kończy tuż po ich zakończeniu. Organizator zapewnia sprzęt niezbędny do realizacji zajęć wyłącznie dzięki uprzejmości instytucji, w której odbywa się wydarzenie.