# PSD

## Projekt-raport

### Bartłomiej Baran 304007 Michał Kaczmarczyk 305123

## 1 Opis projektu

Celem projektu było opracowanie oprogramowania służącego do wykrywania anomalii w transakcjach dokonywanych kartami płatniczymi przez ich użytkowników.

## 2 Architektura projektu

## 2.1 Schemat architektury

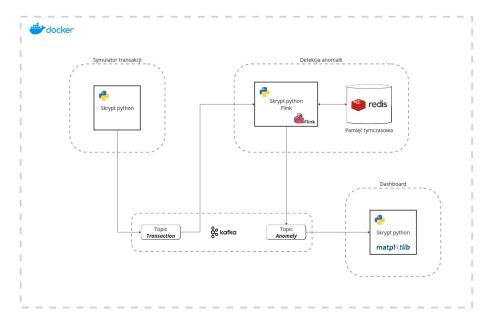


Figure 1: Architektura oprogramowania

#### 2.2 Komponenty

Aplikacja składa się z następujących komponentów, każdy z komponentów został skonteneryzowany:

- Zookeeper wykorzystywany do zarządzania klastrami Kafki. Zookeeper koordynuje i synchronizuje pracę brokerów Kafki, zapewniając stabilność i niezawodność przesyłania strumieni danych.
- Kafka służy do przesyłania strumieni danych między różnymi komponentami aplikacji. Transakcje są przesyłane do Kafki, skąd są następnie konsumowane przez Flink do dalszego przetwarzania.
- Kafdrop umożliwia wizualizację i zarządzanie topicami w Kafce, co ułatwia monitorowanie przesyłanych danych.
- Skrypty skrypty napisane w Pythonie:
  - symulator transakcji
  - detektor anomalii, korzystający z narzędzia Flink
  - wizualizator wykrytych anomalii, korzystający z biblioteki matplotlib
- Redis wykorzystywany jako pamięć tymczasowa do przechowywania danych potrzebnych do detekcji anomalii. Redis zapewnia szybki dostęp do tych danych, co jest kluczowe dla wydajności przetwarzania danych przez Flinka.

## 3 Oprogramowanie

#### 3.1 Symulator

Do generowania transakcji kart płatniczych przygotowany został symulator. Transakcje generowane są dla 10000 różnych kart, które przypisane są do 7000 użytkowników.

Struktura danych, które generowane są przez symulator:

Przed rozpoczęciem generowania transakcji symulator inicjalizuje trzy mapy:

- 1. Mapa  $card\_id \rightarrow user\_id$  mapa trzymająca  $user\_id$  właścicieli kart płatniczych, inicjalizowana losowym przydziałem właścicieli
- 2. Mapa  $user\_id \rightarrow last\_location$  mapa przechowująca informacje na temat miejsca (współrzędnych) ostatniej transakcji, inicjalizacja losowymi współrzędnymi geograficznymi
- 3. Mapa  $card\_id \rightarrow limit$  mapa przechowująca informacje na temat limitów każdej z kart płatniczych, inicjalizacja losową wartością z rozkładu normalnego (20000, 40000)

Generowanie danych transakcji odbywa się w następujący sposób:

- card id wartość całkowitoliczbowa losowana z przedziału [0; 10000)
- $user\_id$  wartość wyciągana z mapy przechowującej właścicieli kart płatniczych
- latitude losowa szerokość geograficzna w promieniu 100 km od punktu, którym jest ostatnia lokalizacja użytkownika wyciągnięta z mapy przechowującej lokalizacje ostatnich transakcji użytkowników
- longitude losowa długość geograficzna w promieniu 100 km od punktu, którym jest ostatnia lokalizacja użytkownika wyciągnięta z mapy przechowującej lokalizacje ostatnich transakcji użytkowników
- value wartość transakcji, losowana z rozkładu normalnego o parametrach (limit/2;limit/2)
- limit limit transakcji karty wyciagany z mapy przechowującej limity kart płatnicznych
- timestamp aktualny stempel czasowy

Transakcje generowane są w losowych odstępach czasu od 1 do 5 sekund i wysyłane są na topic Kafki o nazwie Transaction

#### 3.2 Detektor anomalii

Detekcja anomalii odbywa się za pomocą dedykowane komponentu, który dodatkowo pełni rolę konsumenta Kafka sczytującego transakcje znajdujące się na topicu *Transaction*. Wykryte anomalie wysyłane są oddzielny topic o nazwie *Anomaly* ich struktura jest analogiczna do struktury danych przesyłanych przez topic *Transaction*, jest jednak dodatkowo rozszerzona o pole *anomaly*, która zawiera wskazanie, która anomalia została wykryta.

#### 3.2.1 Anomalie

W ramach detektora anomalii zaimplementowane zostały cztery typy anomalii:

- 1. Szybka zmiana lokalizacji użytkownik zmienił lokalizację z prędkością większą niż  $900\frac{km}{h}$  (typowa prędkość samolotu pasażerskiego), do wykrywania tego typu anomalii wykorzystana została baza Redis, w które przechowywana jest ostatnia lokalizacja każdego użytkownika.
- 2. Znacząco odstająca wartość transakcji wartość transakcji przekroczyła dwukrotnie średnią wartość transakcji danego użytkownika, do przechowywania średniej wartości transakcji rownież wykorzystana została baza Redis
- 3. Zbyt wysoka częstotliwość transakcji użytkownik wykonał więcej niż cztery transakcje w jednominutowym oknie czasowym
- 4. Trzykrotna próba transakcji przekraczającej limit użytkownik na danej karcie płatniczej wykonał więcej niż trzy transakcje przekraczające limit

### 4 Testy i wyniki

Podczas testów systemu dokonano zmniejszenia liczby użytkowników, co miało kluczowe znaczenie dla optymalizacji procesu wykrywania anomalii. Dzięki temu ograniczeniu możliwe jest zwiększenie czestotliwości występowania anomalii, co przekłada się na szybsza identyfikację ewentualnych problemów w działaniu systemu. Generator transakcji operuje na podstawie rozkładu normalnego, losując wartości transakcji z określonym prawdopodobieństwem. Gdy wygenerowana transakcja spełnia kryteria bycia anomalia, jest natychmiast raportowana i przekazywana do odpowiedniego kanału. Dodatkowo, w interfejsie graficznym użytkownicy mają dostęp do tabeli prezentującej ostatnie 5 transakcji, gdzie kolorem czerwonym oznaczone są te podejrzane, a zielonym te uznane za zwyczajne. Ponadto, na dwóch wykresach słupkowych zebrane są dane dotyczące częstości występowania poszczególnych rodzajów anomalii, a na wykresie zbiorczym można śledzić ilości transakcji prawidłowych oraz transakcji uznanych za podejrzane. Ta pełna i przejrzysta prezentacja danych pozwala użytkownikom skutecznie monitorować działanie systemu i szybko reagować na ewentualne nieprawidłowości. Komponenty architektury były testowane w trakcie rozwijania projektu, na poniższych zrzutach ekranu zostały przedstawione logi oraz zrzut ekranu z dashboardu.

Figure 2: Uruchomienie kontenerów

Figure 3: Uruchomione kontenery

Figure 4: Działanie generatora transakcji

Figure 5: Przetwarzanie flink

```
### Comparison of Comparison o
```

Figure 6: Dane odbierane przez panel do wizualizacji

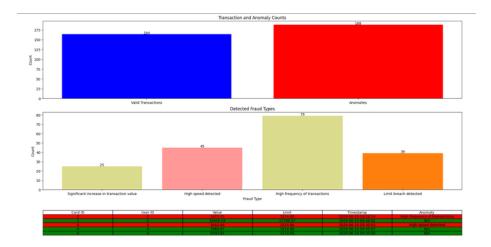


Figure 7: Zrzut ekranu z monitoringu