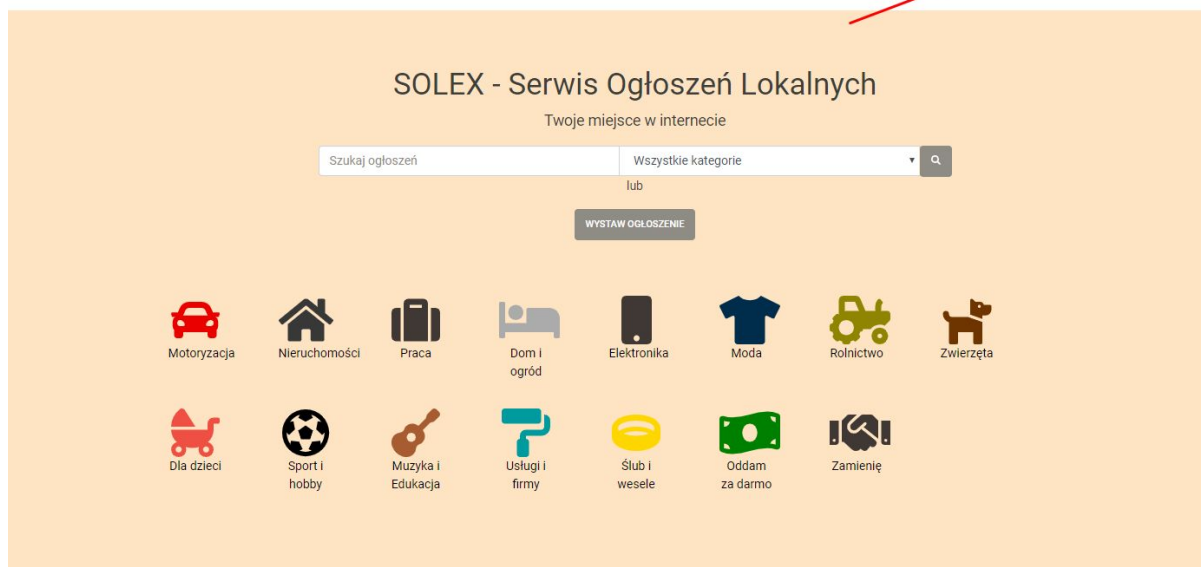
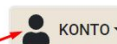


<p style="text-align: center;">Projektowanie Aplikacji Internetowych 2</p> <p style="text-align: center;">Wydział Elektrotechniki Automatyki i Informatyki</p> <p style="text-align: center;">Politechnika Świętokrzyska</p>	
Studia: Stacjonarne I stopnia	Kierunek: Informatyka
Temat: System ogłoszeń lokalnych	Zespół: Michał Wójcik Michał Kowalik

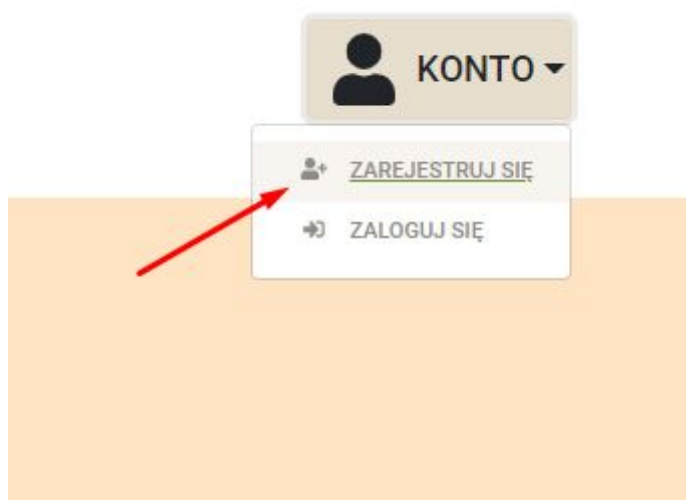
I. Instrukcja obsługi:

1. Rejestracja

- Aby założyć konto należy kliknąć na przycisk "Konto" w prawym górnym rogu strony



- Następnie z rozwijanej listy wybrać opcję “Zarejestruj się”, po wybraniu tej opcji zostanie wyświetlony formularz rejestracyjny.



- Należy wprowadzić wymagane dane do formularza, a następnie kliknąć przycisk “Dalej”.



Zarejestruj się

Login

E-mail

Adres zamieszkania

Numer telefonu

Hasło

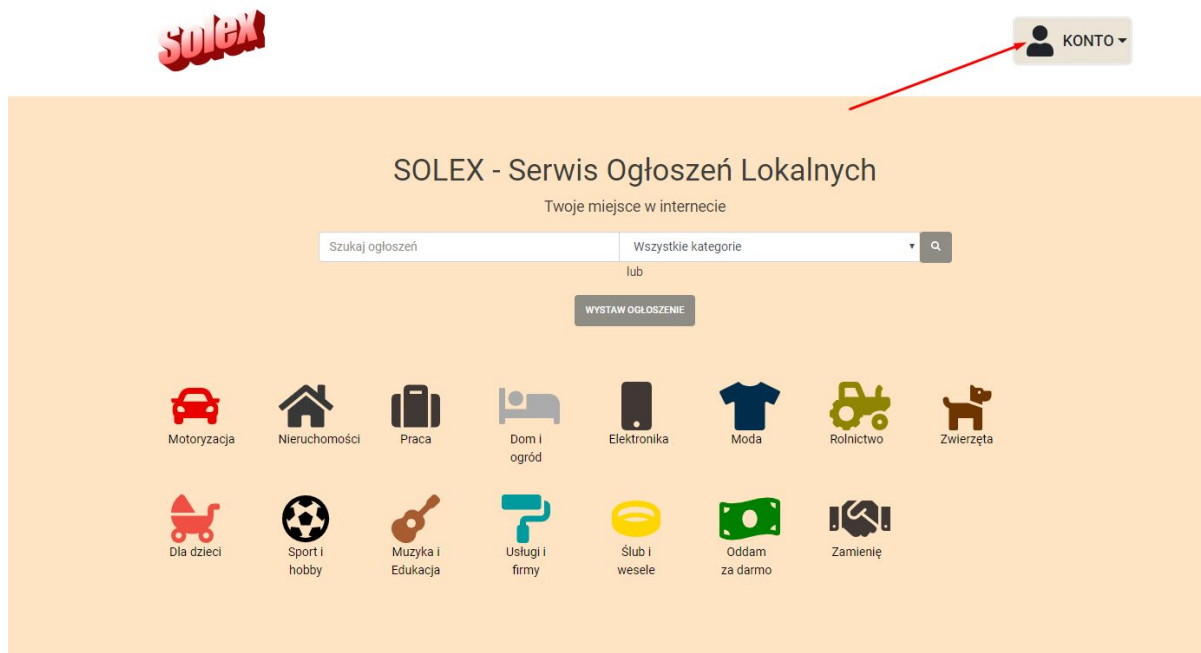
Powtórz hasło

ZAREJESTRUJ SIĘ

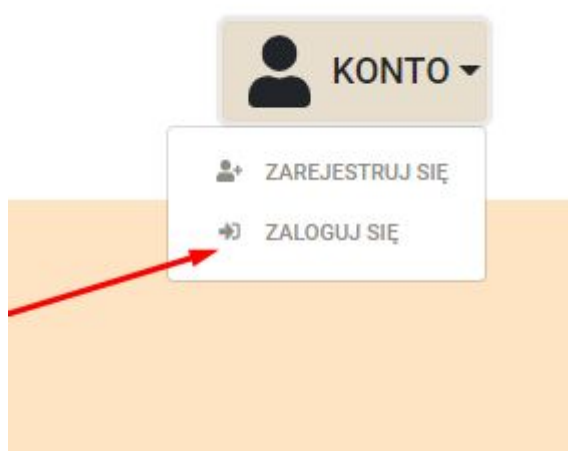
Masz już konto? [Zaloguj się](#)

2. Logowanie

- Aby zalogować się należy kliknąć na przycisk “Konto” w prawym górnym rogu strony,



- Następnie z rozwijanej listy wybrać opcję “Zaloguj się”, po wybraniu tej opcji zostanie wyświetlony formularz logowania.



- W formularzu należy podać login oraz hasło, a następnie kliknąć przycisk “Dalej”.



Zaloguj się

Login

nowyUzytkownik

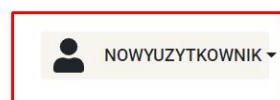
Hasło

☐ Zapamiętaj mnie

ZALOGUJ SIĘ

Nie masz konta? [Zarejestruj się](#)

- Jeśli podane dane logowania są poprawne nastąpi przekierowanie do strony głównej.



SOLEX - Serwis Ogłoszeń Lokalnych

Twoje miejsce w internecie

Szukaj ogłoszeń Wszystkie kategorie

lub

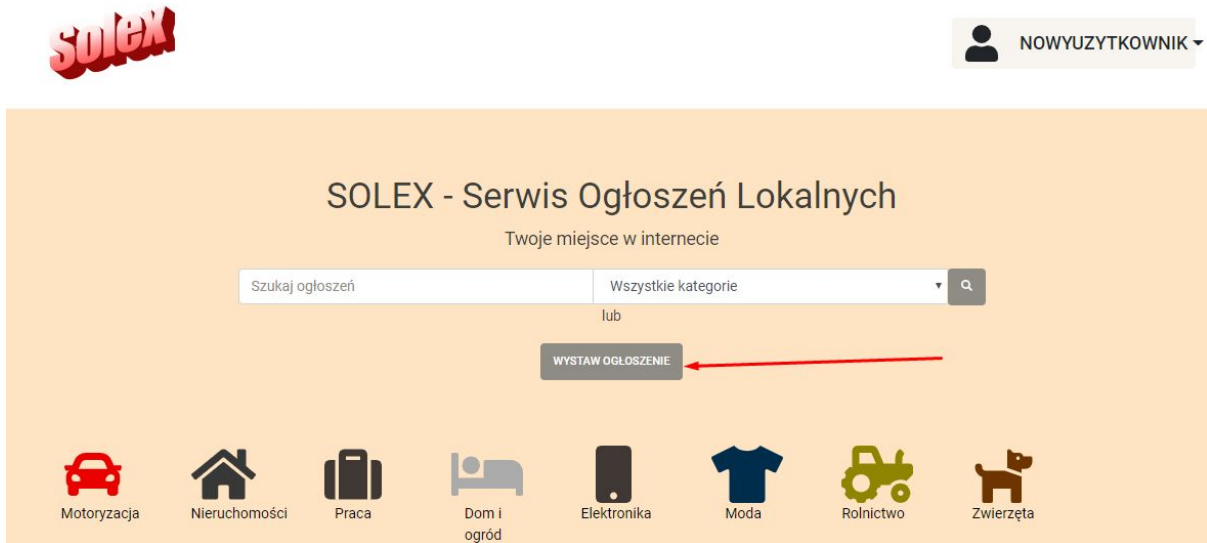
WYSTAW OGŁOSZENIE

Motoryzacja Nieruchomości Praca Dom i ogród Elektronika Moda Rolnictwo Zwierzęta

Dla dzieci Sport i hobby Muzyka i Edukacja Usługi i firmy Ślub i wesele Oddam za darmo Zamienię

3. Dodawanie nowego ogłoszenia

- Aby wystawić nowe ogłoszenie należy na stronie głównej kliknąć przycisk “Wystaw ogłoszenie”.



- Następnie należy wypełnić formularz zawierający następujące pola:
 - Tytuł ogłoszenia
 - Kategoria
 - Opis sprzedawanego przedmiotu
 - Zdjęcia (opcjonalnie)
 - Lokalizacja
 - Telefon kontaktowy (opcjonalnie)
- Po poprawnym wypełnieniu wszystkich wymaganych pól i przesłaniu zdjęć należy kliknąć przycisk “Dodaj” znajdujący się na dole strony



 NOWYUZYTKOWNIK ▾

Nowe ogłoszenie

Tytuł ogłoszenia *

Samsung galaxy s8 nowy

Kategoria *

Telefony i smartfony

Opis *

Witam, sprzedam telefon marki samsung galaxy s8, telefon jest nowy.
Cena 1500 pln, więcej informacji podam przez telefon

Zdjęcia



6300790... 45ko

Lokalizacja *

ul. Cyfrowa 10, Kielce

Telefon (opcjonalnie)

987654321

 Dodaj

- Jeśli dane ogłoszenia zostały wypełnione poprawnie, ogłoszenie zostanie zapisane i będzie czekało na zaakceptowanie przez moderatora

To ogłoszenie nie zostało jeszcze zatwierdzone

Solex -> Elektronika -> Telefony i smartfony

Samsung galaxy s8 nowy



Opis

⚠ ZGŁOŚ ✕ ZAMKNIJ

Witam, sprzedam telefon marki samsung galaxy s8, telefon jest nowy. Cena 1500 pln, więcej informacji podam przez telefon

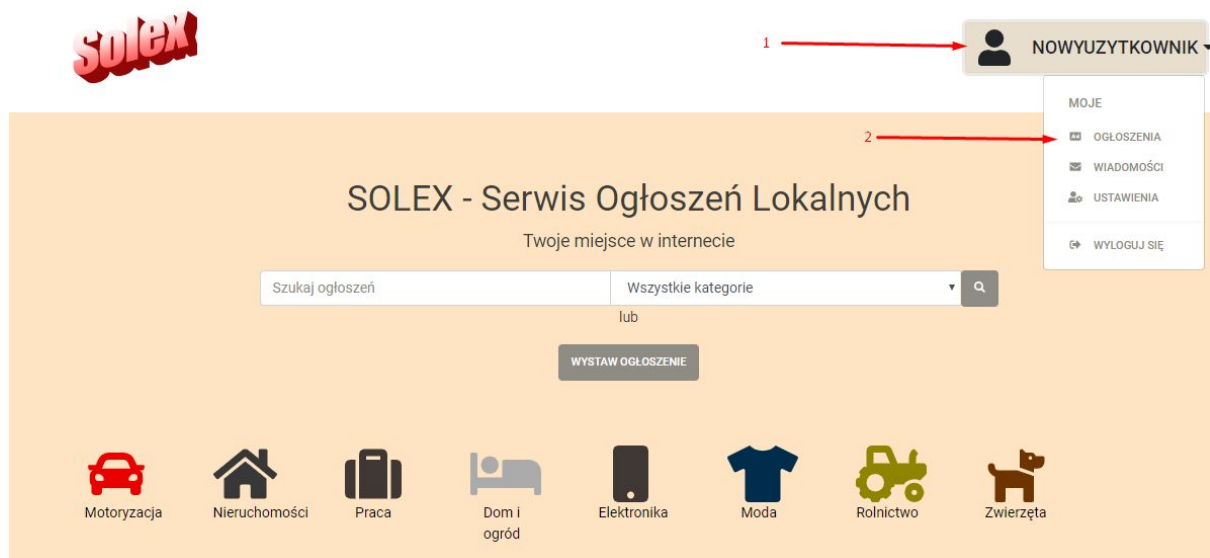
@ E-mail: new@user.com

☎ Telefon: 987654321

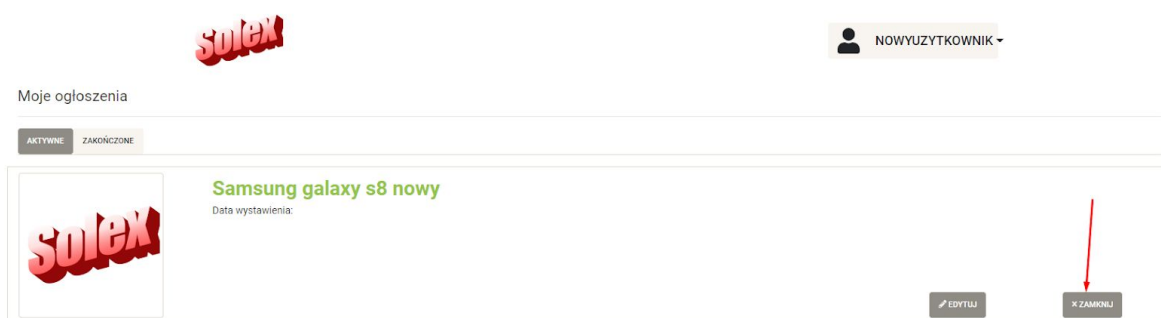
✉ NAPISZ WIADOMOŚĆ

4. Zakończenie ogłoszenia

- Aby edytować ogłoszenie należy kliknąć przycisk z nazwą użytkownika w prawym górnym rogu strony, a następnie wybrać opcję "Ogłoszenia".



- Następnie należy znaleźć na liście ogłoszenie, które ma zostać edytowane i kliknąć przycisk “Zamknij” znajdujący się po prawej stronie przy ogłoszeniu



5. Zgłaszanie ogłoszenia które narusza regulamin

W przypadku gdy osoba przeglądająca ogłoszenie uzna że przeglądane ogłoszenie narusza regulamin, np.: sprzedający zastosował tytuł wprowadzający w błąd. W takiej sytuacji istnieje możliwość zgłoszenia nieuczciwego sprzedawcy, w tym celu należy:

- Kliknąć przycisk “Zgłoś”, który jest umieszczony po prawej stronie między opisem a zdjęciami

Solex -> Oddam za darmo
Oddam kotki



Opis

▲ zgłoś

Oddam Kotki obecnie mają 5 tygodni. Są to kotki samodzielnie podjadają ale trzeba im poświęcić więcej czasu bo uczyć. Jest ich 4 wszystkie białe czarne

@ E-mail: kociara97@gmail.com
📞 Telefon: 556357123

✉️ NAPISZ WIADOMOŚĆ

- W formularzu który się pojawił należy opisać co w danym ogłoszeniu budzi wątpliwość, a następnie wcisnąć przycisk "Wyślij".

Zgłoszenie dot. "Oddam kotki"

Proszę opisać powód zgłoszenia

Kotki mają tylko 5 tygodni, są jeszcze zbyt młode aby móc je pozbawić opieki matki.

WYŚLIJ

II. Omówienie warstw aplikacji

Nasza aplikacja składa się z trzech warstw - warstwy webowej, warstwy logiki oraz warstwy dostępu do danych.

Warstwa webowa została oparta o React'a, czyli framework języka JavaScript, ta warstwa odpowiada za prezentację danych, ta warstwa komunikuje się z warstwą logiki za pomocą metod protokołu HTTP wykorzystując do tego bibliotekę axios.

Warstwa logiki została zrealizowana przy pomocy frameworka Spring Boot, warstwa ta pośredniczy między warstwą webową i warstwą dostępu do danych, można powiedzieć że jest sercem naszej aplikacji. Warstwa logiki odpowiada za przetwarzanie zapytań i/lub danych z warstwy webowej oraz (jeśli jest taka potrzeba) zwraca do niej dane. Warstwa logiki odpowiedzialna jest także za pobieranie, zapis, edycję oraz usuwanie danych w bazie danych.

Warstwa dostępu do danych została stworzona przy pomocy technologii hibernate, do przechowywania danych wykorzystaliśmy bazę danych MySQL.

Komunikacja między warstwami aplikacji na przykładzie wyszukiwania ogłoszeń:

1. Użytkownik wpisuje w wyszukiwarkę nazwę przedmiotu jaki chce znaleźć, a następnie klika przycisk z ikoną lupy. Następuje wysłanie żądania GET wraz z parametrem "query" zawierającym wpisaną przez użytkownika frazę.
2. Serwer otrzymuje żądanie i przekazuje je do odpowiedniego kontrolera, w kontrolerze następuje sprawdzenie czy została dodatkowo wybrana kategoria w której mają być wyszukiwane ogłoszenia, w tym przypadku kategoria nie została wybrana, więc zostaje wywołana metoda służąca do pobrania wszystkich ogłoszeń zawierających w tytule podaną przez użytkownika frazę.
3. Następuje przesłanie zapytania do bazy danych, a następnie przetworzenie zapytania i zwrócenie wyników z powrotem do kontrolera.
4. Kontroler otrzymuje listę ogłoszeń lub w przypadku braku wyników pustą listę i zwraca listę do warstwy webowej.
5. Warstwa webowa biera wyniki z serwera, a następnie przy pomocy pętli renderuje listę ogłoszeń spełniających kryteria podane przez użytkownika wypełniając ją otrzymanymi danymi .

III. Wnioski

Stworzenie aplikacji okazało się być dużo trudniejszym zadaniem niż przypuszczaliśmy na początku, realizacja tego projektu była okazją do nauczania się nowej technologii jaką dla nas był React. Niestety nie wszystkie początkowe założenia projektu udało się zrealizować. Do tych rzeczy należą edycja ogłoszeń oraz konwersacje. W przypadku edycji ogłoszenia mamy stworzoną działającą metodę odpowiedzialną za aktualizację danych w ogłoszeniu, lecz ta metoda nie została połączona z warstwą webową aplikacji, przez co edycja ogłoszenia nie jest możliwa z poziomu aplikacji. Do konwersacji zostały zrobione metody w warstwie logiki, a także zostały przygotowane komponenty pozwalające na wyświetlanie i pisanie wiadomości, niestety obie te warstwy nie zostały ze sobą połączone.

Nasze zaangażowanie w tworzenie projektu może Pan sprawdzić przeglądając historię commitów w repozytoriach których używaliśmy podczas pracy do których linki zamieszczamy poniżej.

Back-end: <https://github.com/Nawias/solex-api/commits>

Front-end: <https://github.com/Nawias/solex-frontend/commits>

Chcielibyśmy jeszcze zaznaczyć że statystyki dla Michała Kowalika są niewidoczne, ponieważ był on zalogowany na swoim lokalnym gicie na konto na serwerze orkan, dlatego prosimy aby historia commitów była traktowana jako dowód prac nad projektem, ponieważ tam widoczne są commity obu członków zespołu.

Celem sprawdzenia jakości działania kodu wykonane zostały testy jednostkowe i integracyjne przy wykorzystaniu MockMVC oraz Junit Jupiter. Pokrycie kodu zostało sprawdzone za pomocą Coverage w IntelliJ Idea Ultimate. Modele i klasy dao nie podlegały pod priorytet testów. Łączne pokrycie linii obejmuje 67% (z modelami i dao).

Natomiast poniżej przedstawiamy najistotniejsze wyniki poszczególnych częściach kodu:

- kontrolery - 70%,
- konfiguracja – 60%,
- serwisy – 72%.

- ▼ java 100% classes, 67% lines covered
 - ▼ tk.solex.api 100% classes, 67% lines covered
 - ▼ config 100% classes, 60% lines covered
 - ▼ jwt 100% classes, 45% lines covered
 - ⦿ JwtAuthEntryPoint 100% methods, 100% lines covered
 - ⦿ JwtAuthTokenFilter 100% methods, 53% lines covered
 - ⦿ JwtProvider 50% methods, 32% lines covered
 - ▼ security 100% classes, 100% lines covered
 - ⦿ WebSecurityConfig 100% methods, 100% lines covered
 - ▼ controller 100% classes, 70% lines covered
 - ⦿ AdvertisementController 68% methods, 53% lines covered
 - ⦿ CategoryController 100% methods, 100% lines covered
 - ⦿ ConversationController 100% methods, 78% lines covered
 - ⦿ LoginController 100% methods, 100% lines covered
 - ⦿ RegistrationController 100% methods, 100% lines covered
 - ⦿ TicketController 100% methods, 90% lines covered
 - ⦿ UserController 100% methods, 100% lines covered
 - ▶ dao
 - ▼ message 100% classes, 68% lines covered
 - ▼ request 100% classes, 100% lines covered
 - ⦿ LoginDTO 100% methods, 100% lines covered
 - ⦿ RegisterDTO 100% methods, 100% lines covered
 - ▼ response 100% classes, 61% lines covered
 - ⦿ AdvertisementDTO 55% methods, 59% lines covered
 - ⦿ JwtTokenDTO 66% methods, 59% lines covered
 - ⦿ TicketDTO 61% methods, 66% lines covered
 - ▼ model 100% classes, 65% lines covered
 - ⦿ Advertisement 94% methods, 90% lines covered
 - ⦿ Category 50% methods, 40% lines covered
 - ⦿ Conversation 37% methods, 46% lines covered
 - ⦿ Message 50% methods, 62% lines covered
 - ⦿ Role 50% methods, 42% lines covered
 - ⦿ Ticket 90% methods, 87% lines covered
 - ⦿ User 55% methods, 45% lines covered
 - ⦿ UserDetailsImpl 90% methods, 83% lines covered
 - ▼ service 100% classes, 72% lines covered
 - ⦿ FileStorageService 50% methods, 68% lines covered
 - ⦿ MySQLUserDetailsService 100% methods, 100% lines covered
 - ⦿ ApiApplication 75% methods, 71% lines covered