

<p style="text-align: center;"><b>Projektowanie Aplikacji Internetowych 2</b></p> <p style="text-align: center;"><b>Wydział Elektrotechniki Automatyki i Informatyki</b></p> <p style="text-align: center;"><b>Politechnika Świętokrzyska</b></p>	
<b>Studia:</b> Stacjonarne I stopnia	<b>Kierunek:</b> Informatyka
<b>Temat:</b> System ogłoszeń lokalnych	<b>Zespół:</b>  Michał Wójcik  Michał Kowalik

## **I. Instrukcja obsługi:**

### **1. Rejestracja**

- Aby założyć konto należy kliknąć na przycisk “Konto” w prawym górnym rogu strony
- Następnie z rozwijanej listy wybrać opcję “Zarejestruj się”, po wybraniu tej opcji zostanie wyświetlony formularz rejestracyjny.
- Należy wprowadzić wymagane dane do formularza, a następnie kliknąć przycisk “Dalej”.

### **2. Logowanie**

- Aby zalogować się należy kliknąć na przycisk “Konto” w prawym górnym rogu strony,
- Następnie z rozwijanej listy wybrać opcję “Zaloguj się”, po wybraniu tej opcji zostanie wyświetlony formularz logowania.
- W formularzu należy podać adres e-mail oraz hasło, a następnie kliknąć przycisk “Dalej”.

- Jeśli podane dane logowania są poprawne nastąpi przekierowanie do strony głównej.

### **3. Dodawanie nowego ogłoszenia**

- Aby wystawić nowe ogłoszenie należy na stronie głównej kliknąć przycisk “Wystaw ogłoszenie”.
- Następnie należy wypełnić formularz zawierający następujące pola:
  - Tytuł ogłoszenia
  - Kategoria
  - Opis sprzedawanego przedmiotu
  - Zdjęcia
  - Lokalizacja
  - Telefon kontaktowy (opcjonalnie)
- Po poprawnym wypełnieniu wszystkich wymaganych pól i przesłaniu zdjęć należy kliknąć przycisk “Dodaj” znajdujący się na dole strony
- Jeśli dane ogłoszenia zostały wypełnione poprawnie, ogłoszenie zostanie zapisane i będzie czekało na zaakceptowanie przez moderatora

### **4. Edycja ogłoszenia**

- Aby edytować ogłoszenie należy kliknąć przycisk “Konto” w prawym górnym rogu strony, a następnie wybrać opcję “Ogłoszenia”.
- Następnie należy znaleźć na liście ogłoszenie, które ma zostać edytowane i kliknąć przycisk “Edytuj” znajdujący się po prawej stronie przy ogłoszeniu
- W formularzu należy zmienić żądane dane, a następnie kliknąć przycisk “Zapisz” na dole strony

### **5. Zakończenie ogłoszenia**

- Aby edytować ogłoszenie należy kliknąć przycisk “Konto” w prawym górnym rogu strony, a następnie wybrać opcję “Ogłoszenia”.

- Następnie należy znaleźć na liście ogłoszenie, które ma zostać edytowane i kliknąć przycisk “Zamknij” znajdujący się po prawej stronie przy ogłoszeniu

## **6. Kontakt ze sprzedającym**

Jeśli sprzedający udostępnił w ogłoszeniu swój numer telefonu, osoba zainteresowana ogłoszeniem może znaleźć ten numer w sekcji “Kontakt” na stronie z ogłoszeniem. W naszym serwisie udostępnianie numeru telefonu jest opcjonalne, jednakże zawsze istnieje możliwość napisania wiadomości do sprzedawcy, w tym celu należy:

- Kliknąć przycisk “Napisz wiadomość”, który znajduje się po prawej stronie w sekcji “Kontakt” na dole ogłoszenia
- Następnie należy wpisać treść wiadomości i kliknąć przycisk “Wyślij”

## **7. Zgłaszanie ogłoszenia które narusza regulamin**

W przypadku gdy osoba przeglądająca ogłoszenie uzna że przeglądane ogłoszenie narusza regulamin, np.: sprzedający zastosował tytuł wprowadzający w błąd. W takiej sytuacji istnieje możliwość zgłoszenia nieuczciwego sprzedawcy, w tym celu należy:

- Kliknąć przycisk “Zgłoś”, który jest umieszczony po prawej stronie między opisem a zdjęciami
- W formularzu który się pojawił należy opisać co w danym ogłoszeniu budzi wątpliwość, a następnie wcisnąć przycisk “Wyślij”

## **II. Omówienie warstw aplikacji na przykładzie edycji ogłoszenia:**

1. Użytkownik wyszukuje na liście swoich ogłoszeń to które chce edytować i klika przycisk “Edytuj”. Następuje wysłanie żądania GET do serwera.

2. Serwer otrzymuje żądanie, a następnie wysyła zapytanie do bazy danych w celu pobrania danych ogłoszenia które użytkownik chce edytować.
3. Baza danych wyszukuje i zwraca do serwera dane wybranego ogłoszenia.
4. Serwer zwraca otrzymane dane w postaci JSON do warstwy prezentacji
5. Warstwa prezentacji wyświetla otrzymane dane w odpowiednich polach w formularzu edycji.

### **III. Wnioski**

Celem sprawdzenia jakości działania kodu wykonane zostały testy jednostkowe i integracyjne przy wykorzystaniu MockMVC oraz Junit Jupiter. Pokrycie kodu zostało sprawdzone za pomocą Coverage w IntelliJ Idea Ultimate. Modele i klasy dao nie podlegały pod priorytet testów. Łączne pokrycie linii obejmuje 59 % (z modelami i dao). Natomiast poniżej przedstawiamy najistotniejsze wyniki poszczególnych częściach kodu:

- kontrolery - 61 %,
- konfiguracja – 85 %,
- serwisy – 64 %.