

PODSTAWY PROGRAMOWANIA DEKLARATYWNEGO HASKELL

Ćwiczenia 1

Zadanie 1.

Uruchomić WinGHCi lub GHCi i sprawdzić:

```
2489*981
:t 2489*981
(+) 245 900
315^10
(^) 315 10
:t 315^10
round 5.4
:t round(5.4)
succ 6
:t succ 6
compare (sqrt 3) (sqrt 6)
:t compare (sqrt 3) (sqrt 6)
(compare 4 5) == EQ
:t compare
:type (True,"pf")
:type (||)
null "abcd"
:t null
:t null "abcd"
fst(1,'a')
fst('a',1)
:t fst(1,'a')
:t fst('a',1)
:type fst
let liczby =[3,4,5]
2:liczby
1:2:liczby
"Ala "++"i"++" Ola"
:type "Ala"++"i"++"Ola"
:t sin
pi
:t pi
sin pi
:t (&&)
True && False
:t True && False
```

Zadanie 2.

Napisz funkcję w Haskellu:

- a) obliczającą pole powierzchni sześcianu
- b) obliczającą objętość prostopadłościanu
- c) obliczającą objętość stożka (dane: promień podstawy i wysokość)
- d) sprawdzającą, czy dla trzech danych długości odcinków można zbudować trójkąt
- e) obliczającą $n!$ (definicja rekurencyjna)
- f) obliczającą potęgę a^n ($a \neq 0$, n -liczba naturalna) (definicja rekurencyjna)
- g) obliczającą n -ty wyraz ciągu Fibonacciego
- h) sprawdzającą, czy dana liczba jest 10-tym elementem ciągu Fibonacciego