

# INT to TEXT

Michał Jakub Krupa

### Zadanie 1.

1. Określić w jaki sposób przechowujemy daty  
Datę przechowujemy w zmiennej int, jako „sklejony rok z miesiącem i dniem” – to znaczy  $\text{rok} * 10\,000 + \text{miesiąc} * 100 + \text{dzień}$ .
2. Zaproponować algorytm  
Wybrałem sortowanie pozycyjne. Jego przewagą jest fakt, że nie wykonuje żadnych operacji porównania na danych wejściowych. Optymalny dla dużej ilości długich liczb podobnych do siebie – w tym sensie, że większość z nich ma takie same cyfry na początkowych pozycjach.
3. Określić złożoność  
Złożoność :  $O(d(n+k)) = O(8(40m \ln 10)) = 320000080$
4. Opis algorytmu:

Tablica o długości 40 milionów z liczbami z zakresu (w zależności od dat urodzenia) 19000101 do 20210922 (dnia dzisiejszego) zostaje pobrana z naszej bazy danych. Ja wybrałem sortowanie rosnące. Pierwszym krokiem będzie posortowanie tablicy przez sortowanie przez zliczanie i kluczem w tym sortowaniu będzie ostatnia cyfra każdej tej liczby.

To sortowanie zlicza ilość wystąpień danej cyfry do 9 elementowej tablicy, z uwagi na to że nasz przedział to [0-9]. Zaczynając od drugiego elementu, kolejno dodajemy wartość z poprzedniego. Teraz przesuwamy tablicę o jeden element w prawo (w pierwszej komórce pojawi się zero a ostatni zostaje nadpisany i nie przechodzi dalej). Następnie tworzona jest docelowa tablica o długości 40 milionów. Teraz bierzemy każdą wartość elementu naszej startowej tablicy i zapisujemy w wyjściowej tablicy pod indexem, który jest wartością naszej 9 elementowej pomocniczej tablicy, spod indexu równego przenoszonej cyfrze. Następnie inkrementujemy wartość w tablicy pomocniczej, która służyła nam za indeks w docelowej tablicy. Procedurę powtarzamy, aż przeniesiemy wszystkie cyfry. Pierwsze sortowanie przez zliczanie zostało zakończone.

Następnie klucz przesuwamy się po kolejnych cyfrach liczb z tablicy (musi posortować 8 pozycji cyfr) wywołując kolejny raz sortowanie przez zliczanie.

## Zadanie 2.

### 1. Kod programu:

```
#include <iostream>
using namespace std;

string nazwaTrzech(long long x) {
    string jednosci[10] = { "zero", "jeden ", "dwa ", "trzy ", "cztery ", "piec ", "szesc ", "siedem ", "osiem ", "dziewiec " };
    string nastki[11] = { "", "dziesiec ", "jedenascie ", "dwanaście ", "trzynascie ", "czternascie ", "pietnascie ", "szesnascie ", "siedemnascie ", "osiemnascie ", "dziewietnascie " };
    string dziesiatki[10] = { "", "dziesiec ", "dwadziescia ", "trzydziesci ", "czterdziesci ", "piecdziesiat ", "szescdziesiat ", "siedemdziesiat ", "osiemdziesiat ", "dziewiecdziesiat " };
    string setki[10] = { "", "sto ", "dwiescie ", "trzysta ", "czteryście ", "piecset ", "szescset ", "siedemset ", "osiemset ", "dziewiecset " };
    int liczba = x, koncowka;
    string slownie = "";

    for(int i = 0; liczba > 0; i++)
    {
        koncowka = liczba % 10;
        liczba = liczba / 10;

        if (i == 0 && (liczba % 10 != 1))
        {
            slownie = jednosci[koncowka] + slownie;
        }

        if (i == 0 && (liczba % 10 == 1))
        {
            slownie = nastki[koncowka + 1] + slownie;
            liczba = liczba / 10;
        }

        if (i == 1)
        {
            slownie = dziesiatki[koncowka] + slownie;
        }

        if (i == 2)
        {
            slownie = setki[koncowka] + slownie;
        }
    }

    return slownie;
}

void wypiszSlownie(long long x) {
    if (x >= 0 && x <= 999999999999) {
        int dlugosc = 0;
        long long liczba[4];
        long long pomoc = x;
        long long pomoc2 = x;
        string cala = "";
        for (int i = 1; pomoc >= 1; i++)
        {
            pomoc = pomoc / 10;
            dlugosc = i;
        }
        for (int i = 0; pomoc2 >= 1; i++)
        {
            liczba[i] = pomoc2 % 1000;
        }
    }
}
```

```

    pomoc2 = pomoc2 / 1000;
}
for (int i = 3; i >= 0; i--)
{
    if (i == 0)
    {
        cala = cala + nazwaTrzech(liczba[0]);
    }
    else if (i == 1 && dlugosc > 3)
    {
        cala = cala + nazwaTrzech(liczba[1]) + " tys. ";
    }
    else if (i == 2 && dlugosc > 6)
    {
        cala = cala + nazwaTrzech(liczba[2]) + " mln. ";
    }
    else if (i == 3 && dlugosc > 9)
    {
        cala = cala + nazwaTrzech(liczba[3]) + " mld. ";
    }
}
cout << cala;
}
else if (x < 0) {
    cout << "Podano za mala liczbe!";
} else if (x > 999999999999)
{
    cout << "Podano za duza liczbe!";
}
}
int main()
{
    wypiszSlownie(123333444555);
}

```

## 2. Opis algorytmu

Funkcja wypiszSloownie przyjmuje 1 argument typu long long (nie int ponieważ funkcja ma wypisywać także miliardy (12 cyfr), a int jest ograniczony do 9 cyfr).

```
void wypiszSloownie(long long x)
```

Sprawdzamy czy argument podany w funkcji jest większy od zera oraz czy jest maksymalnie 12 cyfrowy.

```
if (x >= 0 && x <= 999999999999) { ... }  
else if (x < 0) {  
    cout << "Podano za mala liczbe!";  
} else if (x > 999999999999)  
{  
    cout << "Podano za duza liczbe!";  
}
```

W pętli for sprawdzamy długość naszej liczby. Robimy to dzieląc liczbę przez dziesięć. Wykorzystujemy tutaj fakt, że int nie jest liczbą zmiennoprzecinkową.

```
long long pomoc = x;  
for (int i = 1; pomoc >= 1; i++)  
{  
    pomoc = pomoc / 10;  
    dlugosc = i;  
}
```

Następnie w pętli rozdzielamy naszą liczbę na trzy trójliczbowe segmenty, zapisując je kolejno w tablicy.

```
long long pomoc2 = x;  
for (int i = 0; pomoc2 >= 1; i++)  
{  
    liczba[i] = pomoc2 % 1000;  
    pomoc2 = pomoc2 / 1000;  
}
```

W kolejnej pętli w każdym segmencie który nie jest pusty, używamy funkcji nazwaTrzech, która zamienia liczby na słowa oraz w zależności od numeru segmentu dopisuje odpowiednie skróty (mld., mln., tys.).

```
for (int i = 3; i >= 0; i--)
{
    if (i == 0)
    {
        cala = cala + nazwaTrzech(liczba[0]);
    }
    else if (i == 1 && dlugosc > 3)
    {
        cala = cala + nazwaTrzech(liczba[1]) + " tys. ";
    }
    else if (i == 2 && dlugosc > 6)
    {
        cala = cala + nazwaTrzech(liczba[2]) + " mln. ";
    }
    else if (i == 3 && dlugosc > 9)
    {
        cala = cala + nazwaTrzech(liczba[3]) + " mld. ";
    }
}
cout << cala;
```

Robimy to oddzielając liczbę jedności od setek i dziesiątek.

```
koncowka = liczba % 10;
liczba = liczba / 10;
```

W zależności od warunku do naszego zwracanego stringa dopisywane są słowa z wcześniej przygotowanych tablic.

```
for(int i = 0; liczba > 0; i++)
{
    koncowka = liczba % 10;
    liczba = liczba / 10;

    if (i == 0 && (liczba % 10 != 1))
    {
        slownie = jednosci[koncowka] + slownie;
    }

    if (i == 0 && (liczba % 10 == 1))
    {
        slownie = nastki[koncowka + 1] + slownie;
        liczba = liczba / 10;
    }

    if (i == 1)
    {
        slownie = dziesiatki[koncowka] + slownie;
    }

    if (i == 2)
    {
        slownie = setki[koncowka] + slownie;
    }
}
```

```
string jednosci[10] = { "zero", "jeden ", "dwa ", "trzy ", "cztery ", "piec ", "szesc ", "siedem ", "osiem ", "dziewiec " };

string nastki[11] = { "", "dziesiec ", "jedenascie ", "dwunascie ", "trzynascie ", "czternascie ", "pietnascie ",
    "szesnascie ", "siedemnascie ", "osiemnascie ", "dziewietnascie " };

string dziesiatki[10] = { "", "dziesiec ", "dwadziescia ", "trzydziesci ", "czterdziesci ", "piecdziesiat ",
    "szescdziesiat ", "siedemdziesiat ", "osiemdziesiat ", "dziewiecdziesiat " };

string setki[10] = { "", "sto ", "dwiescie ", "trzysta ", "czterysta ", "piecset ", "szescset ", "siedemset ", "osiemset ", "dziewiecset " };
```

Wynik tej funkcji jest doklejany do naszego ostatecznego stringa, który jest wypisywany.