27.04.2020

Jednym z zagadnień, które podjęliśmy w tym tygodniu było stworzenie testowych klas, które będziemy używać w naszej aplikacji. Sprawdzaliśmy czy wcześniej wypracowane przez nas diagramy klas będą pasowały oraz, czy nic nie pominęliśmy wcześniej w trakcie tworzenia diagramów. Podczas następnych prac będziemy implementować klasy do programu oraz starać się dodawać pozostałe funkcjonalności, które mieliśmy w założeniach. Zajęliśmy się też częścią css, stworzyliśmy podział strony na cztery części: menu, grafikę, okno postaci i ekwipunek. Zrobiliśmy także przyciski, kilka potrzebnych podstron do działania gry oraz wkleiliśmy odpowiednie grafiki.