Zadanie 1.

Proszę zbudować prosty kalkulator i następnie obliczyć:

* suma liczb: 11, 3.7, 57, -81
* średnia liczb: 53, 67, 8, 69, 44, 63, 2, 67, 60, 1, 60
* cos(π)

Zadanie 2.

Proszę zbadać zachowanie poniższego kodu w trybie interaktywnym i opisz je w komentarzu:

16 \* 4

\_ \* 5

\_ \* 6

\_ \* 7

Zadanie 3.

Proszę zbadać działanie funkcji *round()*, następnie opisać jej działanie w komentarzu.

Zadanie 4.

Proszę sprawdzić funkcjonalność metody *maxsize* z biblioteki *sys* i opisać jej działanie w komentarzu.

Zadanie 5.

Proszę zdefiniować dwie zmienne typu string i jedną typu int. Na przykład:

*pierwsza\_zmienna = „Pierwsza”*

*druga\_zmienna = „Druga”*

*trzecia\_zmienna = 5*

Proszę wykonać następujące kroki i opisać ich wynik jako komentarz:

*pierwsza\_zmienna \* druga\_zmienna*

*pierwsza\_zmienna + druga\_zmienna*

*pierwsza\_zmienna \* trzecia\_zmienna*

*pierwsza\_zmienna + trzecia\_zmienna*

Jeżeli wystąpi błąd, należy spróbować go samodzielnie naprawić i opisać

Zadanie 6.

Proszę zapoznać się z dokumentacją klasy *string*, a następnie sprawdzić działanie funkcji *rjust()*, *strip()*, *isnumeric()* na wybranych przykładach.

Zadanie 7.

Proszę napisać skrypt, który pobierze od użytkownika długości boków prostokąta, a następnie wydrukuje na ekranie informację o obwodzie i polu powierzchni zadanej figury.