Zadanie 1.

Dla następującego fragmentu kodu:

*parzyste = range(2, 100, 2)*,

proszę:

trzy pierwsze elementy przypisać do zmiennych: *pierwsza*, *druga*, *trzecia*, pozostałe elementy należy przypisać do zmiennej *reszta*

przypisać do zmiennych *początek* i *koniec* odpowiednio pierwszą i ostatnią wartość z *parzyste*

zbudować listę zawierającą wszystkie elementy poza pierwszym i ostatnim

Zadanie 2.

Proszę zbudować listę składającą się z liczb od 0 do 100 włącznie, a następnie proszę:

* Korzystając z *list comprehension* zbudować drugą listę zawierającą kwadraty liczb z pierwszej listy.
* Korzystając z funkcji *enumerate()* i *zip()* uzyskać następujący efekt:

Liczba 0 podniesiona do kwadratu daje wynik: 0

Liczba 1 podniesiona do kwadratu daje wynik: 1

Liczba 2 podniesiona do kwadratu daje wynik: 4

itd.

Zadanie 3.

Proszę napisać skrypt, który pobierze trzy długości boków trójkąta, a następnie

* Sprawdzi czy z zadanych długości można utworzyć trójkąt.
* Sprawdzi czy trójkąt będzie prostokątny

Zadanie 4.

Posiadając następujący kod: *ukryta\_liczba = random.randint(1,100)*. Proszę pobrać od użytkownika liczbę i sprawdzić czy jej wartość jest taka sama jak zmiennej *ukryta\_liczba*. Pobieranie liczby od użytkownika powinno trwać do momentu trafienia w odpowiednią liczbę. Dodatkowo należy zaprogramować aplikację w taki sposób, że będzie ona informowała użytkownika jak blisko znajduje się poszukiwanej liczby.