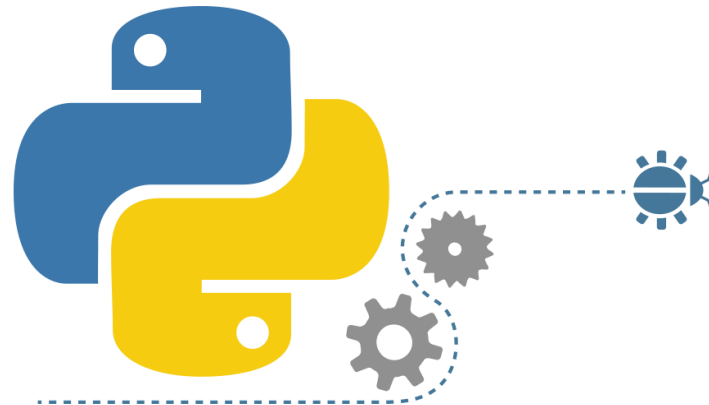


# Zadanie domowe 4

Podstawy programowania w języku Python



1. Napisz funkcję sprawdzającą, czy podany ciąg znaków jest palindromem (czy czyta się tak samo od przodu i od tyłu). Ignoruj wielkość liter oraz spacje.
2. Napisz program, zliczający wystąpienia danego słowa we wskazanym tekście, w tym celu:
  - analizowany tekst wczytaj z pliku tekstowego np. znachor.txt,
  - pobierz od użytkownika szukane słowo,
  - wyświetl liczbę wystąpień zliczanego słowa.
3. Napisz kolejną wersję programu do gry w lotto uwzględniając:
  - zasady programowania zorientowanego obiektowo,
  - możliwość podawania typowanych przez użytkownika liczb jako lista,
  - możliwość grania systemem (6-12 liczb).