

# Laboratorium 21

Podstawy programowania w języku Python



1. Stwórz klasę o nazwie **Student** i utwórz 3 instancje nowo utworzonej klasy.

2. Korzystając z napisanej wcześniej klasy **Stack**:

- utwórz 3 stosy (3 obiekty klasy Stack),
- połóż na pierwszym stosie kolejno liczby od 1 do 100,
- ściągaj kolejne elementy (liczby) z pierwszego stosu i umieszczaj na drugim,
- ściągaj kolejne elementy z drugiego stosu i umieszczaj na trzecim,
- ściągaj i wyświetlaj w tej samej linii elementy z trzeciego stosu.

3. Rozbuduj klasę **Stack** o następujące metody:

- **empty()** - powinna zwracać True jeżeli stos jest pusty, w przeciwnym wypadku zwracać False,
- **size()** - powinna zwracać rozmiar stosu,
- **top()** - powinna zwracać "górny" element stosu, czyli ten, który zostanie "ściągnięty" metodą pop().