

# Laboratorium 1

Podstawy programowania w języku Python



1. Korzystając z trybu interaktywnego Pythona w terminalu, dokonaj odpowiedniego obliczenia, aby zamienić 3 godz. 30 minut na sekundy.
2. W środowisku IDLE, uruchom przykład demonstracyjny o nazwie "penrose".
3. Napisz i uruchom skrypt wyświetlający na ekranie poniższy tekst:

```
Cześć, mam na imię <tu wstaw swoje imię>!  
Obchodzę imieniny w <tu wstaw nazwę miesiąca>.
```