

Laboratorium 8

Podstawy programowania w języku Python



1. Wyświetl liczby od 1 do 100 z pominięciem liczb podzielnych przez 3.
2. Napisz skrypt wyświetlający na ekranie macierz. Rozmiar macierzy oraz znak z jakiej będzie zbudowana powinien określić użytkownik.

Podaj rozmiar: 5

Podaj znak: \$

```
$ $ $ $ $  
$ $ $ $ $  
$ $ $ $ $  
$ $ $ $ $  
$ $ $ $ $
```

3. Załóżmy, że na pierwsze pole szachownicy kładziemy 1 ziarno zboża, na drugie 2 ziarna, na trzecie 4 ziarna i na każde następne pole dwa razy więcej ziaren niż na pole poprzednie. Napisz program, który zasymuluje taką sytuację i zliczy sumę wszystkich ziaren na szachownicy.