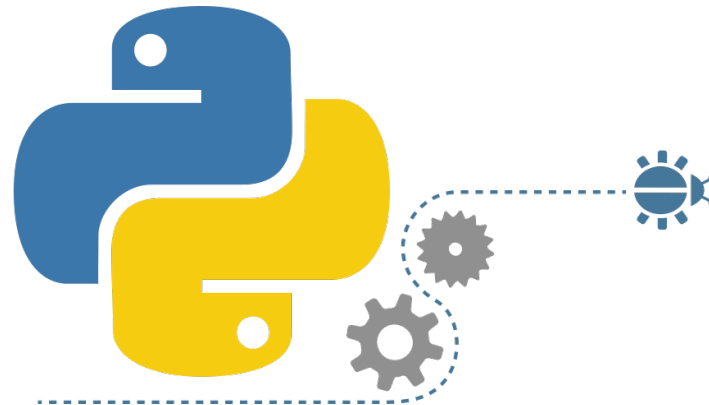


# Zadanie domowe 3

Podstawy programowania w języku Python



1. Napisz funkcję, która pozbędzie się z listy powtarzających się elementów.
2. Chcemy ułożyć wieżę z puszek. Wieża składa się z poziomów, gdzie każdy wyższy poziom wymaga jednej puszki mniej niż poziom na którym go zbudowano. Korzystając z rekurencji napisz program, który pozwoli wyliczyć ilość potrzebnych puszek do wybudowania wieży o zadanym poziomie oraz ilość poziomów wieży jakie jesteśmy w stanie ułożyć z dostępnej liczby puszek. Przykład: jeżeli chcemy ułożyć 3 poziomową wieżę potrzebujemy 6 puszek a np. mając 10 puszek, ułożymy 4 poziomową wieżę.
3. Napisz grę polegającą na zapamiętywaniu kolejnych słów. Wylosowany gracz podaje pierwsze słowo a kolejny powtarza słowo i dodaje swoje. Następny w kolejce gracz musi podać wszystkie wcześniejsze słowa w tej samej kolejności i także dodać swoje. Rozgrywka kończy się gdy, któryś z graczy popełni błąd. Na ekranie komputera przy każdej turze należy wymazać ekran np. przez wyświetlenie 100 pustych wierszy.