

# Wyjątki

Podstawy programowania w języku Python



# Błędy i sytuacje wyjątkowe

- uniknięcie błędów podczas tworzenia programów jest prawie niemożliwe
- część błędów to błędy programistyczne, zazwyczaj można je wykryć stosując odpowiednie techniki testowania oprogramowania
- istnieją błędy, których nie da się uniknąć na etapie pisania kodu, np. wynikają z niedoskonałości przyszłych danych
- powyższe sytuacje nazywają się wyjątkami (exceptions)

```
Traceback (most recent call last):
```

```
File "/PycharmProjects/python/tmp.py", line 1, in <module>
```

```
    print(1/0)
```

```
ZeroDivisionError: division by zero
```

# Błąd składni kontra wyjątek

## **SyntaxError**

Błąd składni występuje, gdy próbujemy uruchomić składniowo nieprawidłowy kod Pythona. Taki kod w ogóle nie jest wykonywany, nawet te linie, które są poprawne składniowo.

## **Exception**

Wyjątek występuje, gdy podczas wykonywania składniowo poprawnego kodu Pythona wystąpi błąd. W terminologii Pythona zgłaszany jest wyjątek.

# Występowanie wyjątków

- pomimo najlepiej napisanego kodu, zdarzają się sytuacje, że błąd jest nie do uniknięcia
- najczęściej związane z danymi lub parametrami wprowadzanymi do programu z zewnątrz
- najczęściej te sytuacje są nie do uniknięcia, bo nie wiemy co z napisanym przez nas kodem będzie się działo
- sytuacje, w których program musi wykonać operację, która nie jest możliwa do wykonania, prowadzi najczęściej do zakończenia działania skryptu i wypisania komunikatu o błędzie
- w ten sposób język Python informuje nas, że “coś poszło nie tak”

# Często spotykane typy wyjątków

- `TypeError` - nie można wykonać operacji w ramach danego typu, np. dodać wartości do napisu
- `IndexError` - przekroczenie zasięgu listy lub krotki
- `ValueError` - nie obsługiwana wartość lub typ danych
- `ZeroDivisionError` - błąd dzielenia przez zero

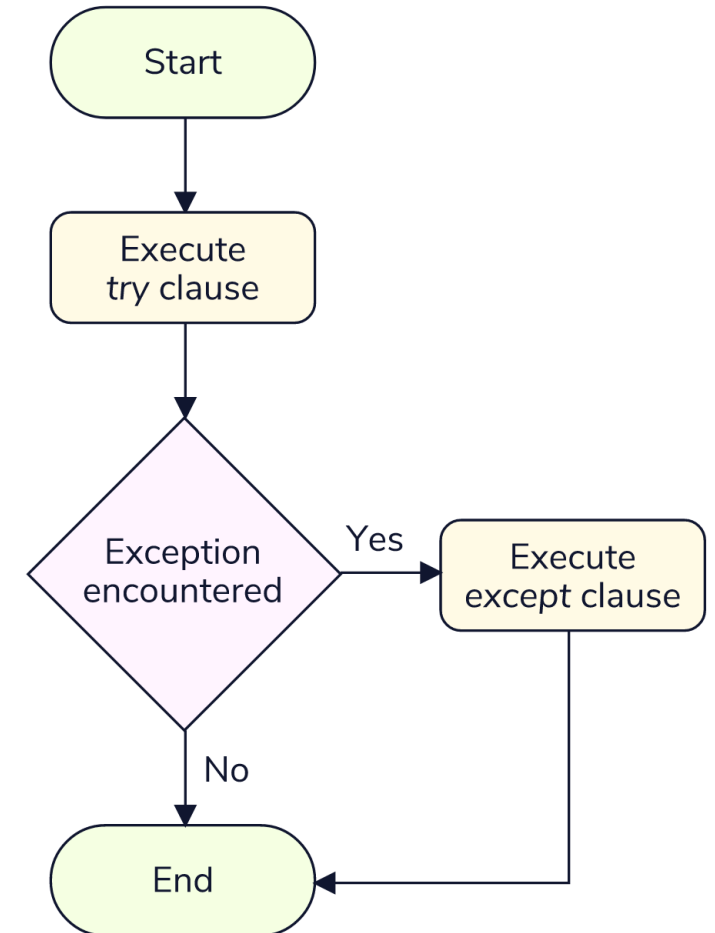
# Obsługa wyjątków

- dobrze napisany kod powinien posiadać obsługę wyjątków
- należy przewidzieć, że w danym miejscu kodu może dojść do wyjątku
- fragment kodu, który może wygenerować wyjątek, można próbować obsłużyć przy pomocy konstrukcji **try...except**

```
1  try:
2      x = 0
3      print(1 / x)
4  except:
5      print("Nie wolno dzielić przez zero!")
```

# Konstrukcja try...except

- każda podejrzana instrukcja powinna znajdować się w bloku **try**:
- jeżeli gdzieś w bloku **try**: wystąpi wyjątek, to wykonywanie tego fragmentu kodu zostanie przerwane a sterowanie zostanie przekierowane do bloku **except**:
- po wykonaniu kodu z bloku **except**: program będzie kontynuował działanie (od końca bloku except)



# Obsługa wielu wyjątków

```
1 try:
2     number = int(input("Podaj liczbę całkowitą: "))
3     print("Odwrota liczba to", 1 / number)
4 except ValueError:
5     print("To nie jest liczba całkowita")
6 except ZeroDivisionError:
7     print("Błąd dzielenia przez zero")
8 except:
9     print("Coś poszło nie tak...")
```

- można użyć wielu bloków **except**: wewnątrz jednej instrukcji **try**: i określić konkretne nazwy wyjątków
- jeśli jedna z gałęzi **except**: zostanie wykonana, pozostałe gałęzie zostaną pominięte
- określony wyjątek wolno wskazać tylko raz
- ogólny wyjątek (ten bez podanej nazwy), powinien być umieszczony na dole gałęzi



# Pytanie

Jak powinniśmy obsłużyć błąd `SyntaxError`?

- a) należy zastosować konstrukcję `try...except`
- b) to wyjątek, którego nie powinno się obsługiwać i należy go zignorować
- c) błąd składni, powinien zostać wyłapany i poprawiony w fazie testowania
- d) w tym przypadku należy zastosować instrukcję warunkową `if`

## **Odpowiedź: c)**

Błędy składni powinny zostać zdiagnozowane i poprawione w fazie programowania i testowania oprogramowania. Tego typu błędów nie powinno się obsługiwać za pomocą konstrukcji `try...except`, bo wiadomo jak ich uniknąć.

# Pytanie

Kiedy zostanie wykonany kod z bloku **except:** w konstrukcji **try...except**?

- a) ten fragment wykonuje się zawsze, niezależnie od wystąpienia wyjątku
- b) tylko jeżeli wystąpi wyjątek w bloku **try:**
- c) to zależy od typu wyjątku jaki wystąpi, dla wyjątku typu **TypeError** nigdy się nie wykona

**Odpowiedź:** b)

Należy jednak pamiętać, że można użyć wielu bloków **except:** dla jednej instrukcji **try:** i określić konkretne nazwy wyjątków. Jeśli jedna z gałęzi **except:** zostanie wykonana, pozostałe gałęzie zostaną pominięte.

# Pytanie

Co wyświetli się na ekranie po wykonaniu poniższego skryptu, jeżeli użytkownik wpisze 0?

- a) Błędna wartość...
- b) Nieprawidłowa wartość...
- c) Błąd!
- d) 0
- e) ValueError: ...

```
1 try:
2     value = int(input("Wprowadź liczbę: "))
3     print(value/value)
4 except ValueError:
5     print("Błędna wartość...")
6 except ZeroDivisionError:
7     print("Nieprawidłowa wartość...")
8 except:
9     print("Błąd!")
```

**Odpowiedź: b)**

Wystąpi wyjątek dzielenia przez zero (ZeroDivisionError). Wyjątek zostanie obsłużony a użytkownik zobaczy napis "Nieprawidłowa wartość...".