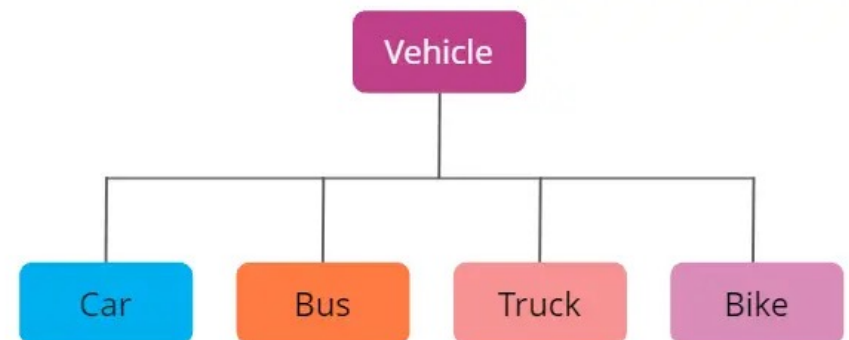


OOP: Dziedziczenie

Podstawy programowania w języku Python



Co to jest dziedziczenie?

- jeden z podstawowych konceptów programowania obiektowego
- polega na tworzeniu nowych klas na bazie istniejących klas
- klasa dziedzicząca może odziedziczyć po klasie bazowej jej pola i metody, a także dodać do nich nowe
- umożliwia tworzenie bardziej złożonych i hierarchicznych struktur klas, co ułatwia organizację i zarządzanie kodem

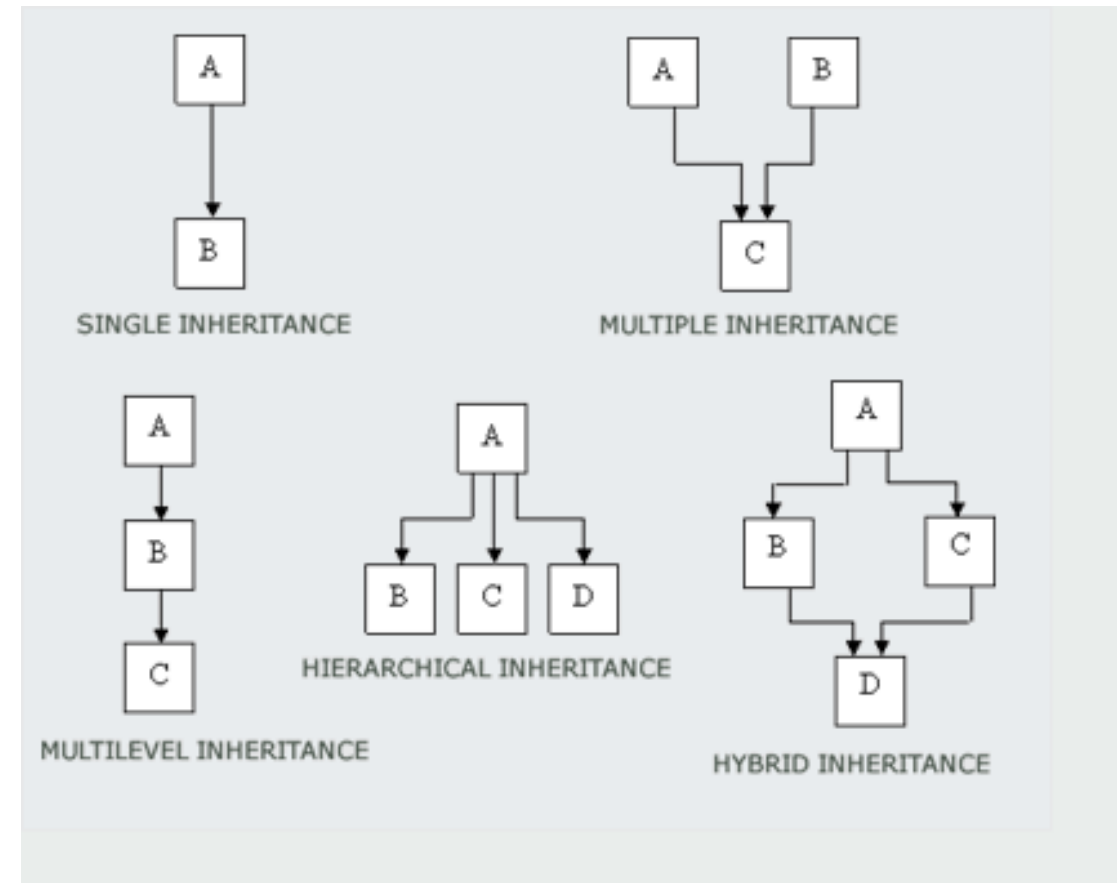
Jak dziedziczyć?

- w deklaracji klasy podajemy nazwę klasy bazowej w nawiasach

```
1 class Animal: # klasa bazowa (nadklasa)
2     pass
3
4 class Cat(Animal): # klasa dziedzicząca (podklasa)
5     pass
```

Rodzaje dziedziczenia

- dziedziczenie może działać na więcej niż jednym poziomie (wielopoziomowe)
- wiele klas może dziedziczyć po tej samej klasie bazowej (hierarchiczne)
- można dziedziczyć po kilku klasach jednocześnie (wielobazowe)



Dziedziczenie wielokrotne (wielobazowe)

- możliwość dziedziczenia po więcej niż jednej klasie bazowej na raz
- w nawiasach okrągłych, umiejscowionych zaraz po nazwie klasy, wstawiamy nazwy klas, z których chcemy dziedziczyć i oddzielamy je przecinkami

```
1  class One:
2      def foo(self):
3          print("Hi!")
4
5  class Two:
6      def bar(self):
7          print("Hello!")
8
9  class MyClass(One, Two):
10     pass
11
12  obj = MyClass()
13  obj.foo() #Hi!
14  obj.bar() #Hello!
```

Weryfikacja związku między klasami oraz obiektami i klasami

- funkcja **issubclass()** potrafi sprawdzić, czy dana klasa jest podklasą jakiegokolwiek innej klasy
- funkcja **isinstance()** weryfikuje czy dany obiekt jest obiektem określonej klasy

```
1  class Animal:
2      pass
3
4  class Cat(Animal):
5      pass
6
7  obj = Cat()
8  print(issubclass(Cat, Animal))
9  print(isinstance(obj, Cat))
```

Polimorfizm

- wiele różnych typów obiektów może być traktowanych w taki sam sposób
- pozwala na wykorzystywanie tych samych metod na wielu różnych obiektach, niezależnie od ich typu
- w Pythonie polimorfizm jest tak naturalny, że nawet się tego nie zauważa

```
1  class Animal:
2      def speak(self):
3          print("???",)
4
5  class Dog(Animal):
6      def speak(self):
7          print("Hou hou!")
8
9  for animal in [Animal(), Dog()]:
10     animal.speak()
```

Zalety dziedziczenia

- umożliwia tworzenie hierarchii klas, w której klasy dziedziczące dziedziczą zachowanie i właściwości z klasy nadrzędnej (unikamy powielania kodu i upraszczamy strukturę programu)
- pozwala na ponowne wykorzystanie kodu z klasy nadrzędnej (jeśli istnieją metody lub właściwości, które są potrzebne w kilku klasach, można je umieścić w klasie nadrzędnej i dziedziczyć je w klasach dziedziczących)
- umożliwia rozszerzanie istniejących klas o nowe metody i właściwości, co pozwala na łatwe rozwijanie i modyfikowanie programu
- wraz z abstrakcją i hermetyzacją umożliwia ukrywanie szczegółów implementacji, co pozwala na tworzenie prostszych i bardziej intuicyjnych interfejsów dla użytkowników

Pytanie

Co to jest dziedziczenie w Pythonie?

- a) mechanizm, który pozwala na tworzenie nowych klas na podstawie już istniejących klas
- b) mechanizm, który pozwala na tworzenie nowych obiektów na podstawie już istniejących obiektów
- c) mechanizm, który pozwala na tworzenie nowych funkcji na podstawie już istniejących funkcji

Odpowiedź: a)

Pytanie

Co wyświetli się na ekranie po wykonaniu skryptu?

- a) Wrrrrrr! Hi!
- b) Hi!
- c) Wrrrrrr!
- d) wystąpi wyjątek TypeError

Odpowiedź: b)

W przypadku dziedziczenia wielobazowego i metod o takich samych nazwach o priorytecie wywoływania metod decyduje kolejność wskazania klas podczas dziedziczenia.

```
1  class Animal:
2      def speak(self):
3          print("Wrrrrrr!")
4
5  class Human:
6      def speak(self):
7          print("Hi!")
8
9  class Hybrid(Human, Animal):
10     def speak(self):
11         super().speak()
12
13     monster = Hybrid()
14     monster.speak()
```

Pytanie

Polimorfizm w Pythonie można opisać jako:

- a) mechanizm, który pozwala na łączenie wielu klas w jedną klasę
- b) mechanizm, który pozwala na wywoływanie tej samej metody w różnych kontekstach
- c) mechanizm, który pozwala na automatyczne zarządzanie pamięcią w Pythonie

Odpowiedź: b)