

Laboratorium 14

Podstawy programowania w języku Python



1. Napisz wyszukiwarke numerów telefonów:

- zdefiniuj słownik par imię -> numer telefonu,
- zapytaj użytkownika o imię,
- wyświetl użytkownikowi numer telefonu lub informację o jego braku.

2. Napisz funkcję zamieniającą 3 listy na 1 krotkę bez powtarzających się elementów.
Przykład: [1, 2], [1, 1], [4, 4, 4] -> (1, 2, 4)

3. Napisz program zliczający punkty w grach (karcianych, planszowych itp.), realizujący:

- definiowanie liczby oraz imion graczy,
- definiowanie liczby punktów potrzebnych do wygranej,
- pobieranie informacji o zdobytych punktach w każdej turze gry,
- wyświetlanie informacji o zwycięzcy oraz zdobytych punktach poszczególnych graczy.