

# Laboratorium 16

Podstawy programowania w języku Python



1. Korzystając z odpowiednich modułów napisz skrypt realizujący następujące zadania:
  - wyświetl informacje o procesorze komputera,
  - wylosuj 3 неповtarzalne liczby ze zbioru 1-10,
  - wyznacz sinus 90 stopni.
  
2. Napisz, przetestuj i zastosuj własny moduł do obsługi list liczb całkowitych:
  - stwórz modułu o dowolnej nazwie,
  - dodaj funkcję weryfikującą czy podana lista zawiera wyłącznie liczby całkowite,
  - dodaj funkcję sumującą wszystkie liczby z listy,
  - dodaj funkcję zwracającą iloczyn wszystkich liczb z listy,
  - dodaj testy weryfikujące poprawne działanie napisanych funkcji,
  - zaimportuj utworzony moduł i skorzystaj z jego funkcji.
  
3. Zmodyfikuj moduł lotto, aby dawał możliwość grania systemem tj. pozwalał skreślać od 6 do 12 liczb.