

Laboratorium 15

Podstawy programowania w języku Python



1. Utwórz funkcję o nazwie `safe_int()`, która pobiera pojedynczy argument `arg`. Jeśli to możliwe, funkcja powinna przekonwertować podany argument na typ `int` i zwrócić go. Jeśli jednak nie jest to możliwe (tj. jeśli wystąpi wyjątek), funkcja powinna zwrócić `None`.
2. Napisz program pobierający od użytkownika 3 liczby zmiennoprzecinkowe. Uwzględnij możliwość pomyłki użytkownika.
3. Zabezpiecz program zliczający punkty w grach (moduł 14, lab 3) przed wprowadzaniem błędnych danych przez użytkownika.