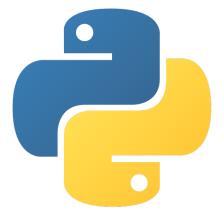
Laboratorium 14

Podstawy programowania w języku Python



1. Napisz wyszukiwarkę numerów telefonów:

- zdefiniuj słownik par imię -> numer telefonu,
- zapytaj użytkownika o imię,
- wyświetl użytkownikowi numer telefonu lub informację o jego braku.

2. Napisz funkcję zamieniającą 3 listy na 1 krotkę bez powtarzających się elementów. Przykład: [1, 2], [1, 1], [4, 4, 4] -> (1, 2, 4)

- 3. Napisz program zliczający punkty w grach (karcianych, planszowych itp.), realizujący:
 - definiowanie liczby oraz imion graczy,
 - definiowanie liczby punktów potrzebnych do wygranej,
 - pobieranie informacji o zdobytych punktach w każdej turze gry,
 - wyświetlanie informacji o zwycięzcy oraz zdobytych punktach poszczególnych graczy.