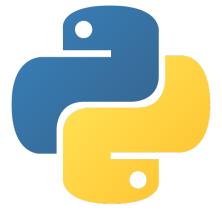
Laboratorium 15

Podstawy programowania w języku Python



1. Utwórz funkcję o nazwie safe_int(), która pobiera pojedynczy argument arg. Jeśli to możliwe, funkcja powinna przekonwertować podany argument na typ int i zwrócić go. Jeśli jednak nie jest to możliwe (tj. jeśli wystąpi wyjątek), funkcja powinna zwrócić None.

2. Napisz program pobierający od użytkownika 3 liczby zmiennoprzecinkowe. Uwzględnij możliwość pomyłki użytkownika.

3. Zabezpiecz program zliczający punkty w grach (moduł 14, lab 3) przed wprowadzaniem błędnych danych przez użytkownika.