

Laboratorium 10

Podstawy programowania w języku Python



1. Napisz skrypt, pobierający od użytkownika zbiór imion, w tym celu:
 - skrypt powinien zapytać użytkownika o liczbę elementów zbioru,
 - pobrać kolejne elementy i zapisać je do listy,
 - wyświetlić w podsumowaniu jakie imiona pobrał od użytkownika.

2. Napisz program, który zasymuluje 16 rzutów kostką do gry a następnie wyświetli poniższe informacje:
 - zestaw wylosowanych wyników,
 - wyrzucaną wartość za 8 razem,
 - liczbę wyrzuconych szóstek,
 - maksymalną liczbę wyrzuconych tych samych wartości pod rząd.

3. Napisz skrypt, który znajdzie najczęściej występującą cyfrę w zbiorze. Np. w zbiorze [4, 1, 2, 9, 4, 4] najczęściej występującą cyfrą jest 4, występuje 3 razy.