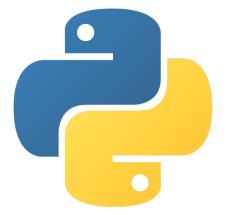
Laboratorium 6

Podstawy programowania w języku Python



 Napisz skrypt rysujący na ekranie prostokąt zbudowany ze znaku jak i wymiarów określonych przez użytkownika, np..:

2. Pobierz od użytkownika dwie liczby całkowite i wykonaj na nich operacje: dodawania, odejmowania, mnożenia, dzielenia oraz operację modulo. Wyświetl rezultat na ekranie.

3. Za pomocą jednej instrukcji wyświetl na ekranie następującą figurę:

