

# Laboratorium 22

Podstawy programowania w języku Python



1. Rozbuduj klasę Employee o mechanizm zwiększania wynagrodzeń:

- dodaj metodę rise\_salary(),
- metoda powinna zwiększać zarobki o podaną wartość procentową,
- domyślnie metoda powinna zwiększać zarobki o 10%.

2. Napisz klasę zliczającą wszystkie powstałe swoje instancje.

3. Napisz klasę reprezentującą obiekty typu książka, w tym celu:

- stwórz klasę Book z odpowiednimi właściwościami i metodami,
- stwórz kilka przykładowych egzemplarzy tej klasy,
- zademonstruj działanie wybranych metod na przykładowych egzemplarzach.