

Laboratorium 7

Podstawy programowania w języku Python



1. Napisz skrypt sprawdzający czy pierwiastek kwadratowy z liczby całkowitej pobranej od użytkownika jest także liczbą całkowitą.
2. Napisz skrypt wyznaczający ocenę jaką otrzyma student, ze względu na ilość otrzymanych punktów z kolokwium:
 - ocena bardzo dobra (5,0), jeżeli student otrzymał 95 lub więcej punktów,
 - jeżeli punktów jest mniej niż 95, ale więcej niż 84 studentowi przysługuje ocena ponad dobra (4,5),
 - ocena dobra (4,0) przyznawana jest dla ilości punktów z przedziału [70, 84],
 - jeżeli student otrzymał więcej niż 60 ale mniej niż 70 to przysługuje mu ocena dość dobra (3,5),
 - ocena dostateczna jest dla studentów z punktowym wynikiem równym przynajmniej 60 ale powyżej 50 punktów,
 - wszystkie wyniki równe 50 i mniej punktów wiążą się z otrzymaniem oceny niedostatecznej (2.0).
3. Napisz grę w zgadywanie liczby z przedziału od 1 do 10. Gracz powinien dostać 3 szanse. Po nieudanej próbie, gracz powinien otrzymać odpowiedź np. o parzystości zgadywanej liczby itp..