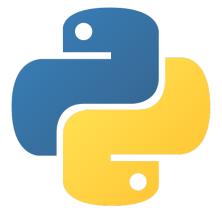
Laboratorium 22

Podstawy programowania w języku Python



1. Rozbuduj klasę Employee o mechanizm zwiększania wynagrodzeń:

- dodaj metodę rise_salary(),
- metoda powinna zwiększać zarobki o podaną wartość procentową,
- domyślnie metoda powinną zwiększać zarobki o 10%.

2. Napisz klasę zliczającą wszystkie powstałe swoje instancje.

- 3. Napisz klasę reprezentującą obiekty typu książka, w tym celu:
 - stwórz klasę Book z odpowiednimi właściwościami i metodami,
 - stwórz kilka przykładowych egzemplarzy tej klasy,
 - zademonstruj działanie wybranych metod na przykładowych egzemplarzach.