GK – Projekt 4 Michał Muzyka

Opis projektu:

Na scenie znajduje się statek kosmiczny w kosmosie, dodatkowo wygenerowane asteroidy oraz planety (interpolowana trójkątami sfery), dwa gwiazdy jako źródła światła oraz reflektor znajdujący się na statku.

Technologia:

C++ oraz OpenGL

Klawiszologia:

Ruch myszki – obrót kamerą

Scroll – Zoom kamery

W, A, S, D – sterowanie kamerą

Strzałki – zmiana kierunku świecenia reflektora znajdującego się na statku kosmicznym

F – zwiększanie mgły

G – zmniejszanie mgły

K – zmiana kamery

P – zmiana trybu cieniowania Phong/Gouraud

B – zmiana modelu oświetlenia Phong/Blinn

+(numpad) - zwiększenie rozmiaru reflektora

- (numpad) – zmniejszenie rozmiaru reflektora