Realizace experimentů pro odhad parametrů dynamického modelu látky

Michal Neoral

28. listopadu 2013

Úvod

1.1 O projektu

Tato práce je součástí mezinárodního projektu CloPeMa (Clothes Perception Manipulation). Tento dokument popisuje sběr dat a postup realizace experimentů pro odhad parametrů dynamického modelu textilie.

Více informací o projektu CloPeMa na internetových stránkách: http://clopemaweb.felk.cvut.cz/a na wikipedii projektu: http://clopema.felk.cvut.cz/redmine/projects/clopema/wiki

1.2 Aktuální verze tohoto návodu

https://github.com/michalneoral/collect_data_documentation/raw/master/manual_collect_data(cze).pdf

1.3 Popis manipulátoru a robotického pracoviště

V této části jsou popsány nejdůležitější části manipulátoru pro tento experiment.

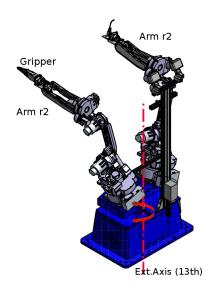
Zde bude umístěn obrázek manipulátoru v pracovním prostoru. Fotografii si pořídím sám, jelikož fotografie dostupné na internetu jsou buď staré (neúplný robot nebo staré chapadla) nebo nemají zobrazeno, co bych si přál, aby na nich bylo.

Obrázek 1.1: Manipulátor projektu CloPeMa umístěný na ČVUT v Praze.

1.3.1 Manipulátor

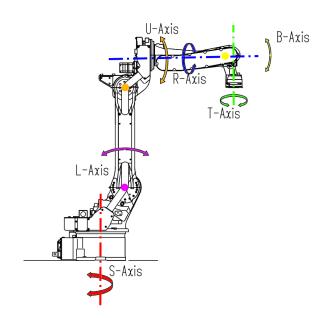
Základ manipulátoru tvoří dvě robotická ramena Motoman MA1400. Rameno jedna je označeno jako r1 (nebo se také objevuje R1). Rameno dvě je obdobně značeno r2 (R2). Ramena r1 a r2 jsou umístěna na

otočném stole. Otočný stůl se otáčí kolem osy označované jako Externí osa (nebo také Ext. případně jako 13 osa). Umístění ramen a otáčení Ext. osy lze lépe vyčíst z obrázku 1.2. Každé rameno manipulátoru má 6 os, okolo kterých je schopen se otáčet. Osy jsou nazvány písmeny S, L, U, R, T a B (obrázek 1.3). Toto označení nestačí a k písmennému názvu je třeba přiřadit i číslo ramena, na kterém se tato osa nachází. Např.: osa S nacházející se na rameni r1 se bude nazývat S1 apod. Obdobně jako u označení ramen se můžeme setkat i s použitím malých písmen.



Obrázek 1.2: Označení ramen a umístění Externí osy.

Arm r1 - rameno r1, Arm r2 - rameno r2, Gripper - chapadlo, Ext.Axis (13th) - externí (třináctá) osa.

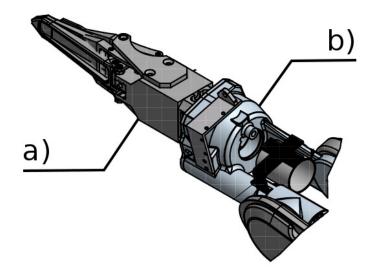


Obrázek 1.3: Popis os robotického ramena Motoman MA1400.

S-Axis (červená) - osa S, L-Axis (fialová) - osa L, U-Axis (oranžová) - osa U, R-Axis (modrá) - osa R, T-Axis (zelená) - osa T, B-Axis (žlutá) - osa B.

1.3.2 Chapadlo

Každé z ramen r1 i r2 je zakončeno elektrickým chapadlem obrázek 1.4. Chapadla slouží k držení textilií.



Obrázek 1.4: Chapadlo. a) Chapadlo, b) Konec ramena, na kterém je chapadlo namontováno.

1.3.3 Kamera

Další důležitou částí manipulátoru je pro nás 3D kamera Asus Xtion. Jedná se kameru, která je schopná zaznamenávat jak obrazové snímky (označované taky jako RGB snímky), tak i mapu vzdáleností - hloubkové snímky (depth).

Zde bude obrázek/fotografie Asus Xtion nasazeného na robotovi. Vyfotím si ho při nejbližší možné příležitosti. Fotografie nalezené na internetu nevyhovavalo potřebám

Obrázek 1.5: Asus Xtion namontovaný na ramenu manipulátoru.

Tento popis obsahuje pouze vybrané části, které jsou důležité pro tento experiment. Podrobnější popis robota naleznete na http://clopema.felk.cvut.cz/redmine/projects/clopema/wiki/Technical_Stuff.

1.4 Požadavky na experiment

Pro zjištění parametrů, které budou sloužit k odhadu parametrů dynamického modelu látky, jsme se rozhodli sledovat pohyb a chování textilie při známém a opakovatelném pohybu. Podle našeho názoru máme dvě možnosti snímání pohybu.

1.4.1 Vodorovný pohyb známé délky - kolmo k optické ose.

Standardní kamerou sledujeme siluetu, případně samotnou látku proti stálému pozadí.

1.4.2 Vodorovný pohyb známé délky - podél optické osy.

Při tomto pohybu by standardní kamera viděla jen vzdalující se (přibližující se) siluetu, proto použijeme hloubkovou mapu.

Způsob pořízení dat

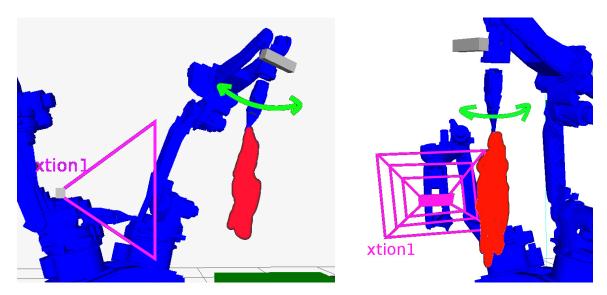
2.1 Realizace

Už při prvních pokusech jsme zjistili, že dynamika manipulátoru není natolik rychlá, aby s ním bylo možné provádět požadované pohyby (kapitola 1.4) po úsečce potřebnou rychlostí. Proto jsme s omezením robota museli požadavky z kapitoly 1.4 realizovat takto:

Ramena robota najedou za pomocí skriptu collect_data.py (viz. kapitola Pořízení dat) do polohy, kdy rameno r1 je v takové pozici, ve které je rovina snímače kamery kolmá na rovinu podlahy a zároveň rotace kamery, kolem osy kolmé na rovinu snímače, je nulová.

Rameno r2 nabývá dvou základních poloh. Poloha jedna je pro odfiltrování pozadí snímků (viz. kapitola Načtení dat pro další zpracování). V této poloze je rameno zcela mimo snímaný úsek obrazu.

Druhou polohou ramene r2 je poloha, ve které je připraveno k provedení experimentu. Rameno je v takové poloze, aby textilie do něj zachycená byla v takové výšce, aby byla kamerou uchycenou na ramenu r1 zachycen ten kus textilie, který nás zajímá nejvíce. Zároveň musí být v takové pozici, aby, při pohybu charakteristického pro experiment (dále jen "třepání"), mohl hýbat jak ve směru dopředu/dozadu, tak i vlevo/vpravo. Volené směry jsou brány vzhledem k rovině snímače kamery, tedy dopředu/dozadu je pohyb k/od roviny snímače kamery apod. (viz. Obrázek 1).



Obrázek 2.1: Nastínění pohybů chapadla s textilií.

Externí osa (osa č.: 13) je otočena tak, aby v pozadí snímané textilie bylo co nejméně rušivých předmětů. Nejlépe jednobarevný rovný povrch.

Jak již bylo naznačeno v předchozím odstavci je třeba nasnímat obraz pro odfiltrování pozadí.

Do chapadla je uchycena textilie. Rameno manipulátoru poté provede pohyb-zatřepe s látkou. Nejdříve ve směru k dopředu/dozadu, následně se chapadlo otočí a provede se pohyb vlevo/vpravo.

Po skončení snímání je možné vyměnit látku a postup zopakovat.

Pořízení dat

3.1 Předpoklady

- 1. Nainstalovaný ROS Hydro a balíčky CloPeMa:
 - $\bullet \ \mathtt{http://clopema.felk.cvut.cz/redmine/projects/clopema/wiki/CloPeMa_Packages}$
- 2. Stáhnutý archív se zdrojovými kódy:
 - git clone https://github.com/michalneoral/clopema_collect_model_data.git
- 3. V balíčku clopema_collect_model_data ve složce src uprav script local_options.py pro místní nastavení počítače. Po otevření v příslušném textovém editoru upravte obsah proměnných pro Vaše umístění.
 - pcglocate pro umístění složky se zdrojovými kódy
 - savefolder umístění složky, kam se budou ukládat získaná data.

3.2 Postup spouštění

- 1. Odstranění omezení rychlosti robota
 - tato kapitola bude dopsána po konzultaci s panem Wágnerem
- 2. Spustíme robota:
 - roslaunch clopema_launch start_robot.launch
- 3. Spustíme kameru na ramenu r1:
 - roslaunch clopema_launch xtion1.launch
- 4. Poté, co se body 2 a 3 úspěšně spustí můžeme spustit vlastní skript pro sběr dat:
 - rosrun clopema_collect_model_data collect_data.py
- 5. Program je ovládán z příkazové řádky.

3.3 Ovládání skriptu collect_data.py pro snímání dat

3.3.1 Popis ovládání

Skript již máme spuštěn podle návodu v kapitole 3.2. Po spuštění se nám zobrazí úvodní menu zobrazené na obrázku 3.1. Čísla v závorkách (číslo) značí pozici funkce v menu programu. Např. funkci (4) Open Gripper (otevření chapadla) spustíme vepsáním čísla 4 a potvrzením klávesy Enter. Obdobně postupujeme při spouštění i dalších funkcí. Pro ukončení programu vepíšeme slovo stop a potvrdíme klávesou Enter. Program nedoporučuji ukončit stiskem ctrl+c.

```
...1....Move to the HOME position (home)
...2....Move to READY TO MEASURE position (mpos)
...3....Move and record (action)
...4....Open Gripper (open)
...5....Close Gripper (close)
...6....Camera default record (camdef)
..stop..EXIT
```

Obrázek 3.1: Náhled menu skriptu

3.3.2 Postup pro nasnímání obrazu pro odfiltrování pozadí

1. Využijeme funkci (6) – Camera default record.

3.3.3 Postup pořízení dat – manuální vkládání textilie:

- 1. Umístíme robota do polohy, ve které je připraven k měření (2) Move to READY TO MEASURE position.
- 2. Otevřeme chapadlo (4) Open Gripper.
- 3. Zavřeme chapadlo (5) *Close Gripper*. Po stisknutí máme 5 vteřin pro vložení textilie do chapadla než se chapadlo sevře.
- 4. Po sevření chapadlo ustoupíme do bezpečné vzdálenosti od robota.
- 5. Zahájíme měření a záznám (3) Move and record.
- 6. Budeme vyzvání k pojmenování souboru. Doporučuji nazývat souboru názvem textilie, případně i pořadovým číslem.
- 7. Po schválení názvu souboru bude provedeno měření způsobem, který je popsán v předchozí kapitole (Způsob pořízení dat).
- 8. Postup 2. až 7. můžeme opakovat pro další měření.
- 9. Před ukončením programu můžeme pomocí (1) umístit robota do výchozí polohy.
- 10. Program ukončíme pomocí (exit).

Uložení dat

4.1 Formát dat

Data se ukládají pomocí rosbag ve formátu ".bag" do předem určené složky uložené v souboru local_options.py (path_to_workspace/clopema_collect_model_data/src/local_options.py).

4.2 Témata (topic)

Z důvodu úspory místa a kapacity přenosového kanálu jsou zaznamenány pouze témata (topic), která jsou uložena v souboru topics.txt (path_to_workspace/clopema_collect_model_data/matlab/topics.txt). Pro tento experiment jsem vybral tyto témata (topic):

```
/joint_states
/tf
/xtion1/depth/camera_info
/xtion1/depth_registered/camera_info
/xtion1/projector/camera_info
/xtion1/rgb/camera_info
/xtion1/depth/image_raw
/xtion1/rgb/image_raw
/xtion1/depth/disparity
/xtion1/depth/points
```

Seznam témat je možné libovolně měnit. Zaznamenáno je 7 vteřin dat. Popsat proč 7 vteřin

4.3 Formát názvu

Zaznamenané soubory jsou ve tvaru: $name_speed_AX.bag$

name vámi zadaný název

• speed nastavená rychlost manipulátoru

A osa, kterou bylo vykonáno "třepání" - R nebo B odkaz na popis robota v úvodu

• X číslo souboru s tématy, která jsou zaznamenána

Načtení dat pro další zpracování

5.1 Předpoklady:

- Stahnutý archív se zdrojovými kódy
 - git clone https://github.com/michalneoral/clopema_collect_model_data.git
- Nainstalovaný Matlab (odzkoušeno ve verzi 2012b i 2013a).
- Nainstalovaný toolbox pro matlab "rosbag" a přidána cesta pro tento toolbox. Toolbox je dostupný i s návodem k instalaci na adrese:
 - https://github.com/bcharrow/matlab_rosbag
- Nacházet se ve složce se zdrojovými kódy pro Matlab.
- Soubor topics.txt musí být stejný jako v době nahrávání .bag souboru.

V proměnné path_to_bag_files je potřeba mít uloženou cestu k uloženým .bag souborům s daty a v proměnné topics je načten soubor topics.txt s názvy požadovaných témat (viz. startup.m).

Načítání souborů spustíte příkazem loader, který vypíše soubory v zadané složce (path_to_bag_files) a nechá vybrat soubor pro načtení do Matlabu a vypíše informace o souboru. Pro správnou funkci tohoto skriptu je třeba mít nasnímáno a uloženo "čisté" pozadí (popsáno v kapitole Návod na pořízení dat).

Tento příkaz dále spustí skript reader, který převede soubor .bag na čitelnější strukturu msgs (provede rovněž i pro "čisté" pozadí msgs_bag) a předpřipravý RGB obrázek "čistého" pozadí - rgb_back (takto předpřipravené data lze zobrazovat pomocí imshow(data) nebo image(data) jako 2D obrazy).

Příkaz loader dále předpřipraví data z RGB i hloubkové kamery do zásobníku obrazu front, která je seřazená tak, aby si obrazy odpovídaly časovými značkami. První řádek obsahuje původní RGB obrazy, druhý řádek obsahuje RGB obrazy s odfiltrovaným pozadím a třetí řádek obsahuje data z hloubkové kamery v metrech. Spolu se strukturou front se tvoří i struktura queue, jenž v obsahuje tyto údaje:

```
pořad. číslo hloubkového snímku čas od začátku měření pořad. číslo tématu v msgs
pořad. číslo rgb snímku časový rozdíl mezi snímky pořad. číslo tématu v msgs
```

Další pokračování existuje, ale je potřeba ho konzultovat.

Literatura

- [1] Neovision: Industrial Vision System [online]. [cit. 2013-11-12].

 Dostupné z: http://www.neovision.cz/cz/sols/clopema.html
- [2] Václav Jahoda: CloPeMa [online]. [cit. 2013-11-27].
 Technický výkres 12010_00_04_Robot.pdf UPRAVENO
 Dostupné z: clopema.felk.cvut.cz/redmine/attachments/download/121/12010_00_04_Robot.pdf
- [1] Motoman: YASKAWA Electric Corporation [online]. [cit. 2013-11-27].

 Technický výkres robotického ramena MA1400 UPRAVENO Dostupné z: http://www.motoman.com.tr/index.php?eID=tx_nawsecuredl&u=0&file=uploads/tx_catalogrobot/MA1400_15.pdf&t=1385654785&hash=ba1cae139705f02080bcf1f7c60f741c8df7434c