

TP : MAKE CHUCK NORRIS GREAT AGAIN

Objectif : Conception du Product-Backlog d'un parc à thèmes

Contexte : M. Carlos Ray Norris, dit Chuck Norris, votre client vous contacte en tant que prestataire pour la conception d'un parc à thèmes.

Il vous laisse le choix du thème, surprenez-le car rappelez vous Dieu croit en Chuck Norris et que lui croit en VOUS !!!

Quelques exemples de parcs à thèmes :

- **Les animaux de Chuck Norris** : King-Kong, Godzilla, ... Faites copain-copain avec les meilleurs amis les plus exceptionnels de la vie de Chuck Norris.
- **Ma vie de Chuck Norris** : N'est pas Chuck Norris qui veut ! Suivez une formation Chuck Norris Walker Texas Ranger et repartez avec sa biographie "Chuck Norris : Au-delà des défis, ma vie ". Devenez un vrai texan pour un court instant !!!
- **Les voyages de Chuck Norris** : Découvrez les plus beaux parcours de Chuck the Cosmonaut dans la galaxie, saviez vous que Chuck Norris peut respirer dans l'espace ?

On y trouvera plusieurs services comme :

- Des **Chuck Fast-Food** car Chuck Norris mange cinq fruits et légumes par jour (à vérifier !).
- Des **Chuck-WC** car Chuck Norris n'est jamais au bout du rouleau.
- Des **Chuck-Hotel** car certaines personnes portent un pyjama Superman. Superman porte un pyjama Chuck Norris.
- ...

Apliquez la méthode SCRUM :

- Désignez en équipe un Product-Owner -> responsable Product-Backlog
- Designez en équipe un Scrum-Master -> garant de la bonne application de la méthode
- Mettre en place une règle des Story Point pour la vélocité

- Définissez ensemble comment réaliser le produit
- Chaque membre de l'équipe devra implémenter deux, ou trois fonctionnalités

Outils à utiliser :

- Trello
- Miro -> <https://miro.com/online-whiteboard/>