

@ kontakt@michalpawlowski.pl

+48 728 117 024

michalpawlowski.pl

linkedin.com/in/michalpawlowski-mp

github.com/michalpawlowski-mp

Umiejętności:

Technologie frontendowe:

HTML CSS Responsive Web Design (RWD)

SASS / SCSS Less Styled Components

JavaScript TypeScript React Next.js jQuery
Tailwind CSS Bootstrap

Narzędzia i środowiska:

Git GitHub npm Vite Vercel DevTools VS Code

Wsparcie AI w programowaniu:

ChatGPT GitHub Copilot

Gemini (debugowanie, refaktoryzacja, nauka)

Grafika i UI:

Photoshop Photopea GIMP Canva

Umiejętności miękkie:

Komunikatywność Praca zespołowa Kreatywność

Języki:

- Polski (ojczysty)

- Angielski (B1/A2)

Zainteresowania:

- Programowanie

- Piłka Nożna

- Siłownia

inż. Michał Pawłowski

Junior Frontend Developer

Łączę doświadczenie w rozwiązywaniu problemów technicznych z obszaru IT Support z praktyczną znajomością ekosystemu React. Zaplecze inżynierskie pozwala mi dostarczać kod, który jest nie tylko funkcjonalny, ale również zoptymalizowany pod kątem wydajności. Szukam wyzwań w projektach komercyjnych, w których mogę rozwijać kompetencje frontendowe i budować intuicyjne, nowoczesne interfejsy.

Projekty

CloneTube

Aplikacja webowa typu YouTube clone. Zbudowana w Next.js i React z użyciem TypeScript. Dane pobierane z YouTube API v3.

Technologie: Next.js, React, TypeScript, Tailwind CSS

ShoesShop

Frontendowa aplikacja typu shop UI z filtrowaniem produktów i obsługą koszyka, zbudowana w React i TypeScript.

Technologie: Vite, React, TypeScript, Styled Components

Strona Portfolio

Osobiste portfolio prezentujące moje projekty i umiejętności.

Technologie: React, Vite, Tailwind CSS

Więcej projektów na GitHubie

Doświadczenie

04/2024 – obecnie (1 rok i 9 mies.)

Projekty własne

Frontend Development – Personal Projects

- Projektowanie i implementacja responsywnych interfejsów użytkownika w ekosystemie React
- Praca z zewnętrznymi REST APIs (np. YouTube API v3) oraz optymalizacja pobierania danych
- Rozwój umiejętności w zakresie Frontend Developingu
- Zarządzanie kodem źródłowym przy użyciu Git i publikowanie na platformach typu Vercel

08/2022 – 09/2022 (2 mies.)

Szpital Uniwersytecki nr 2 im. Jana Biziela w Bydgoszczy

Dział Samodzielnej Sekcji Łączności (STAŻ)

- Wsparcie techniczne dla szpitalnych systemów łączności
- Zarządzanie systemami telekomunikacyjnymi i kontrolą dostępu

12/2021 – 08/2022 (9 mies.)

Instytut Informatyki Uniwersytetu Kazimierza Wielkiego w Bydgoszczy

Dział Techniczny

- Wsparcie techniczne systemów i sprzętu komputerowego
- Utrzymanie i aktualizacja infrastruktury IT

07/2021 – 09/2021 (3 mies.)

BELMA ACCESSORIES SYSTEMS - Bydgoszcz

Referent ds. Informatycznych

- Wsparcie techniczne w zarządzaniu systemami informatycznymi.
- Rozwiązywanie problemów technicznych związanych z siecią i sprzętem.
- Przygotowywanie dokumentacji technicznej.

Wykształcenie

10/2020 – 03/2024

Uniwersytet Kazimierza Wielkiego w Bydgoszczy

Inżynier Informatyki

- Praca inżynierska: GamingHub – autorska aplikacja webowa z naciiskiem na frontend (HTML, CSS, JavaScript)
- Projekt studencki: MEET-IT – samodzielna implementacja frontendu aplikacji webowej (HTML, CSS, JavaScript) we współpracy z firmą BSB

09/2016 – 04/2020

Zespół Szkół Mechanicznych nr 1 w Bydgoszczy

Technik Informatyk

- Egzaminy zawodowe E12, E13, E14 – systemy komputerowe, sieci, aplikacje internetowe i bazy danych

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji zgodnie z obowiązującą ustawą o ochronie danych osobowych.

CV – wykonane za pomocą React.js, SCSS, Bootstrap i Vite.