



 kontakt@pawlowskimichal.pl

 +48 728 117 024

 pawlowskimichal.pl

 /michalpawlowski-mp

 /michalpawlowski-mp

Umiejętności:

Technologie frontendowe:

HTML CSS RWD LESS
SASS/SCSS Tailwind Bootstrap
JavaScript TypeScript React
jQuery

Narzędzia i środowiska:

Git GitHub npm Vite Next.js
DevTools VS Code

Grafika i UI:

Photoshop Photopea Gimp
Canva

Umiejętności miękkie:

Kreatywność Praca zespołowa
Komunikatywność

Języki:

- Polski (ojczysty)
- Angielski (B1/A2)

Zainteresowania:

- Programowanie
- Piłka Nożna
- Siłownia

inż. Michał Pawłowski

Jestem ambitnym inżynierem informatyki, aspirującym do roli Frontend Developera. Posiadam solidne podstawy teoretyczne i praktyczną znajomość kluczowych technologii, takich jak React, HTML, CSS i JavaScript. Moje doświadczenie w obszarze wsparcia IT nauczyło mnie skutecznego rozwiązywania problemów. Jestem zmotywowany do dalszego rozwoju i wnoszenia wartości w projekty komercyjne.

Wykształcenie

10/2020 – 03/2024 (3 lata 6 mies.)

Uniwersytet Kazimierza Wielkiego w Bydgoszczy

Inżynier Informatyki

09/2016 – 04/2020 (3 lata 8 mies.)

Zespół Szkół Mechanicznych nr. 1 w Bydgoszczy

Technik Informatyk

Doświadczenie

08/2022 – 09/2022 (2 mies.)

Szpital Uniwersytecki nr 2 im. Jana Biziela w Bydgoszczy

Dział Samodzielnej Sekcji Łączności (STAŻ)

- Wsparcie techniczne dla szpitalnych systemów łączności
- Zarządzanie systemami telekomunikacyjnymi i kontrolą dostępu

12/2021 – 08/2022 (9 mies.)

Instytut Informatyki Uniwersytetu Kazimierza Wielkiego w Bydgoszczy

Dział Techniczny

- Wsparcie techniczne systemów i sprzętu komputerowego na uczelni
- Wsparcie w utrzymaniu i aktualizacji infrastruktury IT.

07/2021 – 09/2021 (3 mies.)

BELMA ACCESSORIES SYSTEMS Bydgoszcz

Referent ds. Informatycznych

- Wsparcie techniczne w zarządzaniu systemami informatycznymi
- Rozwiązywanie problemów technicznych związanych z siecią i sprzętem
- Przygotowywanie dokumentacji technicznej.

Projekty

GamingHub [Praca inżynierska] – Realizacja aplikacji webowej zorientowanej na front-end, stworzonej w HTML, CSS (RWD) i Vanilla JavaScript.

MEET-IT [Projekt studencki] – Frontend aplikacji stworzony w ramach współpracy z firmą BSB. Wykorzystano HTML, CSS, JS oraz zintegrowano API Google Maps.

CloneTube – Aplikacja webowa, będąca klonem serwisu YouTube. Zbudowana w Next.js, React i TypeScript. Do stylowania użyto Tailwind CSS, a dane pobierano z YouTube API v3.

Strona Portfolio – Osobiste portfolio prezentujące moje projekty i umiejętności. Strona zbudowana w React z wykorzystaniem Vite i Tailwind CSS.

więcej projektów dostępnych na moim GitHub.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji zgodnie z obowiązującą ustawą o ochronie danych osobowych.

CV - wykonane za pomocą React.js, SCSS, Bootstrap i Vite.