

 kontakt@pawlowskimichal.pl

 +48 728 117 024

 pawlowskimichal.pl

 /michalpawlowski-mp

 /michalpawlowski-mp

## Umiejętności:

- Technologie frontendowe:**  
HTML, CSS, RWD, LESS, SASS/SCSS, Tailwind, Bootstrap, JavaScript, TypeScript, React, jQuery
- Narzędzia i środowiska:**  
Git, GitHub, npm, Vite, Next.js, DevTools, VS Code
- Grafika i UI:**  
Photoshop, Photopea, Gimp, Canva
- Umiejętności miękkie:**  
Kreatywność, Praca zespołowa, Komunikatywność

## Języki:

- Polski (ojczysty)
- Angielski (B1/A2)

## Zainteresowania:

- Programowanie
- Piłka Nożna
- Siłownia

# inż. Michał Pawłowski

Jestem ambitnym inżynierem informatyki, aspirującym do roli Frontend Developera. Posiadam solidne podstawy teoretyczne i praktyczną znajomość kluczowych technologii, takich jak React, HTML, CSS i JavaScript. Moje doświadczenie w obszarze wsparcia IT nauczyło mnie skutecznego rozwiązywania problemów. Jestem zmotywowany do dalszego rozwoju i wnoszenia wartości w projekty komercyjne.

### Wykształcenie

10/2020 – 03/2024 (3 lata 6 mies.)  
**Uniwersytet Kazimierza Wielkiego w Bydgoszczy**  
Inżynier Informatyki

09/2016 – 04/2020 (3 lata 8 mies.)  
**Zespół Szkół Mechanicznych nr. 1 w Bydgoszczy**  
Technik Informatyk

### Doświadczenie

08/2022 – 09/2022 (2 mies.)  
**Szpital Uniwersytecki nr 2 im. Jana Biziela w Bydgoszczy**  
Dział Samodzielnej Sekcji Łączności (STAŻ)  
- Wsparcie techniczne dla szpitalnych systemów łączności  
- Zarządzanie systemami telekomunikacyjnymi i kontrolą dostępu

12/2021 – 08/2022 (9 mies.)  
**Instytut Informatyki Uniwersytetu Kazimierza Wielkiego w Bydgoszczy**  
Dział Techniczny  
- Wsparcie techniczne systemów i sprzętu komputerowego na uczelni  
- Wsparcie w utrzymaniu i aktualizacji infrastruktury IT.

07/2021 – 09/2021 (3 mies.)  
**BELMA ACCESSORIES SYSTEMS Bydgoszcz**  
Referent ds. Informatycznych  
- Wsparcie techniczne w zarządzaniu systemami informatycznymi  
- Rozwiązywanie problemów technicznych związanych z siecią i sprzętem  
- Przygotowywanie dokumentacji technicznej.

### Projekty

**Praca inżynierska** - GamingHub: Realizacja aplikacji webowej zorientowanej na front-end, stworzonej w HTML, CSS (RWD) i Vanilla JavaScript.

**Projekt studencki** - MEET-IT: Frontend aplikacji stworzony w ramach współpracy z firmą BSB. Wykorzystano HTML, CSS, JS oraz zintegrowano API Google Maps.

**CloneTube** – Aplikacja webowa, będąca klonem serwisu YouTube. Zbudowana w Next.js, React i TypeScript. Do stylowania użyto Tailwind CSS, a dane pobierano z YouTube API v3.

**Strona Portfolio** - Osobiste portfolio prezentujące moje projekty i umiejętności. Strona zbudowana w React z wykorzystaniem Vite i Tailwind CSS.

więcej projektów dostępnych na moim [GitHub](#).

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji zgodnie z obowiązującą ustawą o ochronie danych osobowych.

CV - wykonane za pomocą React.js, SCSS, Bootstrap i Vite.