Dokumentacja projektu		
Przedmiot	Zaawansowane programowanie obiektowe	
Semestr	5	POLITECHNIKA BYDGOSKA
Student grupa	Michał Pawlak 118839 grupa 5	Wydział Telekomunikacji, Informatyki i Elektrotechniki

Temat:

Aplikacja wspierająca zarządzanie pracownikami w firmie

Opis aplikacji:

Aplikacja do zarządzania pracownikami w firmie z możliwością logowania się do czatu firmowego dla kadry zarządzającej.

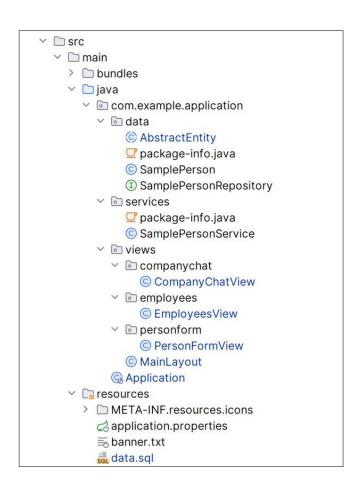
Zakres funkcjonalności realizowanej przez aplikację:

Kadra kierownicza w firmie ma możliwość dodawania, edytowania, usuwania i wyszukiwania informacji o pracownikach. Powyższe operacje będą możliwe do wykonania w intuicyjnym dla użytkownika szablonie aplikacji, stworzonej przy użyciu oprogramowania Vaadin. Dodatkowo kadra zarządzająca ma możliwość logowania w komunikatorze firmowym.

Dodatkowe informacje:

Moja aplikacja oparta jest o framework Spring Boot, który ułatwia tworzenie aplikacji opartych na Javie, zapewniając zestawy narzędzi i ułatwień, które przyspieszają proces tworzenia i uruchamiania aplikacji.

Budowa aplikacji:



Opis klas:

Klasa **Application**:

```
@ Application.java ×
         package com.example.application;
       @SpringBootApplication // Adnotacja wskazująca, że główna klasa jest aplikacją Spring Boot.
@NpmPackage(value = "@fontsource/chewy", version = "4.5.8") // Adnotacja określająca pakiet NPM i jego wersję dołączaną do frontendu.
         @Theme(value = "zpo-application", variant = Lumo.DARK) // Adnotacja ustawiająca motyw i wariant aplikacji
        @Push // Adnotacja umożliwiająca server-push w aplikacji
28
21 D
        public class Application implements AppShellConfigurator {
             public static void main(String[] args) {
24
25
26
                 SpringApplication.run(Application.class, args); // Metoda główna uruchamiająca aplikację Spring Boot.
27 🛇
              <mark>@Bea</mark>n // Adnotacja @Bean informuje Springa, że wynikowy obiekt tej metody ma być zarządzany jako komponent w kontene<mark>rze Spring</mark>a
             {\tt SqlDataSourceScriptDatabaseInitializer\ dataSourceScriptDatabaseInitializer\ (DataSource\ dataSource, properties)}
                      {\tt SqlInitializationProperties}\ properties,\ {\tt SamplePersonRepository}\ f
                 // Metoda została zdefiniowana z parametrami DataSource, SqlInitializationProperties i SamplePersonRepository, które zostaną dostarczone przez kontener Springa przy tworzeniu tego bean'a. // Jest to sposób na wstrzykiwanie zależności do komponentów Springa.
                  // This bean ensures the database is only initialized when empty
35
                  return new SqlDataSourceScriptDatabaseInitializer(dataSource, properties) { //Ta linia tworzy nowy obiekt klasy SqlDataSourceScriptDatabaseInitializer, który dziedziczy z tej klasy i tworzy jego instancję
37 6
                      public boolean initializeDatabase() {
                          if (repository.count() == 8L) { // Użycie 8L oznacza, że warunek sprawdza, czy wynik zwracany przez metodę count() w obiekcie repository jest równy zeru, ale jako liczbę typu long.
                              return super.initializeDatabase():
                  //Tutaj następuje logika sprawdzania, czy baza danych jest pusta. Wywołuje metodę count() na obiekcie repository, który jest typu SamplePersonRepository.
                           // Jeśli liczba rekordów w tabeli jest równa 8, czyli baza jest pusta, zostaje wywołana oryginalna implementacja initializeDatabase() z klasy bazowej, inicjując bazę danych
                          // W przeciwnym razie zwraca false.
```

Powyższy kod definiuje główną klasę aplikacji Spring Boot, *Application*, która uruchamia aplikację za pomocą metody main. Za pomocą adnotacji Spring Boot @SpringBootApplication określa się główną klasę jako aplikację Spring. Adnotacja @Theme ustawia motyw aplikacji na zpoapplication z wariantem Lumo.DARK. Ponadto, zastosowałem adnotacje takie jak @Push dla umożliwienia server-push w aplikacji. Klasa również zawiera definicję @Bean, która inicjalizuje bazę danych przy użyciu klasy SqlDataSourceScriptDatabaseInitializer.

Interfejs SamplePersonRepository:

Interfejs SamplePersonRepository umożliwia dostęp i wykonywanie operacji związanych z bazą danych dla encji SamplePerson, takich jak operacje CRUD (Create, Read, Update, Delete) oraz obsługę specyfikacji JPA.

Klasa SamplePersonService:

```
package com.example.application.services;
2 usages 1 startwaaun.com 9 service wsko
11 QService // Adnotocja @Service wsko
12 Q public class SamplePersonService {
           @Service // Adnotacja @Service wskazuje, że klasa jest serwisem Springa
                private final SamplePersonRepository repository; // Pole prywatne przechowujące referencję do SamplePersonRepository
16 (S)
17
18
19
                public SamplePersonService(SamplePersonRepository repository) {
                this.repository = repository;
}// Konstruktor klasy SamplePersonService, który przyjmuje SamplePersonRepository jako argument i inicjalizuje pole repository.
20
21
22
23
                public Optional<SamplePerson> get(Long id) {
                return repository.findById(id);
} // Metoda zwracająca Optional zawierający SamplePerson na podstawie podanego identyfikatora.
                public SamplePerson update(SamplePerson entity) {
    return repository.save(entity);
} // Metoda aktualizująca encję SamplePerson w repozytorium.
24
25
26
27
                28
29
30
31
                     repository.deleteById(id):
                } // Metoda usuwająca encję SamplePerson na podstawie podanego identyfikatora.
32
33
34
35
                public Page-SamplePerson> list(Pageable pageable) {
    return repository.findAll(pageable);
} // Po wywoloniu tej metody, zwracany jest wynik zawierający kolekcję obiektów SamplePerson ograniczoną do określonej strony i posortowaną według kryteriów zdefiniowanych w Pageable
36
37
38
39
                public Page<SamplePerson> list(Pageable pageable, Specification<SamplePerson> filter) {
                     return repository.findAll(filter, pageable);
                public int count() {
   return (int) repository.count();
```

Klasa SamplePersonService zawiera metody do pobierania, aktualizowania, usuwania, listowania oraz zliczania encji SamplePerson z użyciem repozytorium SamplePersonRepository. Jest to typowy serwis odpowiedzialny za operacje na danych, które są wykonywane przez aplikację.

Klasa AbstractEntity:

```
(MappedSuperclass // Jest to adnotacja JPA, oznaczająca, że klasa AbstractEntity nie jest mapowana bezpośrednio do tabeli w bazie danych, ale będzie slużyła jako wspólna klasa bazowa dla innych encji.
11 █◎ public abstract class AbstractEntity {
               @Id // Oznacza, że pole id jest kluczem głównym (primary key) encji.
@GeneratedValue(strateyy = GenerationType.SEQUENCE, generator = "idgenerator") // Definiuje sposób generowania wartości dla pola id.
// The initial value is to account for data.sql demo data ids
@SequenceGenerator(name = "idgenerator", initialValue = 4)
16
17 🚱
18
                private Long id;
20 ③
21
                private int version;
               public Long getId() { return id; }
               public void setId(Long id) { this.id = id; }
              public int getVersion() { return version; }
               public int hashCode() { // Ta przesłonięta metoda służy do generowania unikalnego kodu skrótu (hash) dla obiektu.
                         return getId().hashCode();
                    return super.hashCode();
               Governide

Governide

public boolean equals(Object obj) { // To metodo służy do porównywania obiektów typu AbstractEntity. Sprawdza, czy dwa obiekty są tego samego typu oraz czy ich identyfikatory (id) są tokie same.

if (!(obj instanceof AbstractEntity that)) {
                        return false; // null or not an AbstractEntity class
                    if (getId() != null) {
                         return getId().equals(that.getId());
                    return super.equals(that);
```

Klasa AbstractEntity definiuje podstawowe zachowanie i właściwości wspólne dla wszystkich encji w systemie, takie jak identyfikator, wersja, oraz metody pomocnicze do porównywania obiektów. Dziedziczenie z tej klasy pozwala innym encjom odziedziczyć te właściwości i zachowanie.

Klasa SamplePerson:

```
package com.example.application.data;
> import ...
@Entity // Adnotacj oznaczającą, że ta klasa reprezentuje encję w bazie danych.
public class SamplePerson extends AbstractEntity {
     private String firstName;
     private String lastName;
     @Email // Mykorzystuje walidację @Email, aby upewnić się, że pole email zawiera poprawny adres email
private String email;
    private LocalDate dateOfBirth;
     private String occupation;
     private String role;
     private boolean important;
     // Metody dostępu (getter i setter) do pól klosy, pozwalające na odczyt i ustawienie wartości pól.
     public String getFirstName() { return firstName; }
     public void setFirstName(String firstName) { this.firstName = firstName; }
     public String getLastName() { return lastName; }
     public void setLastName(String lastName) { this.lastName = lastName; }
     public String getEmail() { return email; }
     public void setEmail(String email) { this.email = email; }
     public String getPhone() { return phone; }
     public void setPhone(String phone) { this.phone = phone; }
     public LocalDate getDateOfBirth() { return dateOfBirth; }
     public void setDateOfBirth(LocalDate dateOfBirth) { this.dateOfBirth = dateOfBirth; }
     public String getOccupation() { return occupation; }
     public void setOccupation(String occupation) { this.occupation = occupation; }
    public String getRole() { return role; }
    public void setRole(String role) { this.role = role; }
    public boolean isImportant() { return important; }
    public void setImportant(boolean important) { this.important = important; }
```

Klasa SamplePerson jest zdefiniowana jako encja bazodanowa, posiadająca różne właściwości reprezentujące informacje o osobie.

Klasa MainLayout:

```
package com.example.application.views;
public class MainLayout extends Applayout { // Klasa MainLayout rozszerza Applayout, co oznacza, że jest to komponent reprezentujący szablon strony aplikacji z narzędziami do organizacji treści
      private H2 viewTitle; // pole viewTitle przechowuje nagłówek stron
            setPrimarySection(Section.DRAWER); // Ustawienie głównej sekcji aplikacji na DRAWER, co oznacza, że boczne menu (Drawer) będzie główną sekcją, która jest widoczna lub aktywna w układzie aplikacji
            addDrawerContent(); // Dodanie zawartości do bocznego menu (Drawer) w aplikacji.
addHeaderContent(); // Dodanie zawartości do nagłówka (Header) aplikacji.
           DrawerToggle toggle = new DrawerToggle(); // Stworzenie obiektu DrawerToggle. Jest to przycisk, który pozwala na otwarcie i zamknięcie bocznego menu (Drawer).
viewTitle = new H2(); // Tytuł aktualnie wyświetlanego widoku. Jest to element nagłówka, który może być dynamicznie aktualizowany w zależności od bieżącego widoku w aplikacji.
            addToNavbar( touchOptimized: true, toggle, viewTitle); //Dodanie elementów do paska nawigacyjnego (navbar).
            H1 appName = new H1( text: "ZPO-Application"); // Tworzymy obiekt H1 o nozwie appName, który zawiera nazwę apliacji, która będzie myśmietlana w bocznym menu.
appName.addClassNames(LumoUtility.FontSize.LARGE, LumoUtility.Margin.NOME); // Nadajemy odpowiedni rozmiar i styl marginesu dla tego nagłówka aplikacji.
            Header header = new Header(appName); // Obiekt header jest komponentem Vaadin, który może być używany do grupowania innych komponentów w kontekście nagłówka.

Scroller scroller = new Scroller(createNavigation()); // Iworzymy obiekt Scroller, który jest kontenerem do przewijania zawartości.

// Jako zawartość przewijaną wykorzystuje wynik metody createNavigation(), która tworzy menu nawigacyjne (SideNav) z różnymi elementami.
            addToDrawer(header, scroller); // Mtoda Vaadina, która umieszcza elementy w bocznym menu aplikacji
                Metoda tworzy i zwraca boczne menu nawigacyjne, zawierające elementy nawigacyjne reprezentujące różne widoki w aplikacji, z ich nazwami, klasami powiązanymi z widokami i odpowiadającymi im ikonami
           SideNav nav = new SideNav(); //Tworzymy obiekt SideNav, czyli boczne menu nowigacyjne.

nav.addItem(new SideNavItem( label: "Company Chat", CompanyChat").

nav.addItem(new SideNavItem( label: "Person Form", PersonFormView.class, LineAwesomeIcon.GLOBE_SOLID.create()));

nav.addItem(new SideNavItem( label: "Employees", EmployeesView.class, LineAwesomeIcon.COLUMNS_SOLID.create()));
      protected void afterNavigation() {
           super.afterNavigation(); // Wywoluje metodę afterNavigation() z klasy nadrzędnej, która może wykonywać pewne operacje w kontekście nawigacji.
viewTitle.setText(getCurrentPageTitle()); //Ustawia tekst dla pola viewTitle, który reprezentuje tytuł aktualnego widoku. Wykorzystuje metodę getCurrentPageTitle(), która zwraca tytuł bieżącej strony.
            PageTitle title = getContent().getClass().getAnnotation(PageTitle.class); // getContent() zwraca zawartość aktualnie wyświetlanego widoku. Metoda getClass() zwraca klase odpowiadającą tej zawartości. getAnnotation() pró
            return title == null ? "" : title.value(); // Sprawdzamy, czy adnotacja @PageTitle została znaleziona dla aktualnego widoku
// Jeśli title jest null, zwraca pusty ciąg znaków "".
                                                                         //Jeśli title nie jest null, zwraca wartość (value) tej adnotacji, czyli właśnie tytuł bieżącej stron
```

MainLayout jest klasą definiującą szablon interfejsu aplikacji w frameworku Vaadin. Rozszerza AppLayout, zapewniając strukturę strony z bocznym menu (Drawer) i nagłówkiem. Ta klasa definiuje elementy nawigacyjne, takie jak przyciski do przejścia do różnych widoków aplikacji (Company Chat, Person Form, Employees) oraz dynamicznie aktualizuje tytuł strony na podstawie bieżącego widoku. Jest to centralny punkt, który organizuje układ strony i zapewnia nawigację między różnymi częściami aplikacji.

Klasa CompanyChatView:

```
package com.example.application.views.companychat
> import ...
 (PageTitle("Company Chat") // Ta adnotacja określa tutuł strony, który bedzie wyświetlany w przeglądarce dla widoku oznaczonego tą adnotacja,
 @Route(value = "company-chat", layout = MainLayout.class) // Adnotocja @Route definiuje adres URL, pod którym będzie dostępny dany midok
@RouteAlias(value = "", layout = MainLayout.class) // To alias dla ścieżki pustej, co oznacza stronę główną aplikacji.
 public class CompanyChatView extends HorizontalLayout {
        private UserInfo userInfo; // Zmienna typu UserInfo, która przechowuje informacje o użytkowniku czatu.
        private final Button refresh = new Button( text: "Refresh");
       public CompanyChatView() { //Ten konstruktor jest wywoływany, gdy tworzona jest nowa instancja CompanyChatView.

Component enterLayout = createEnterLayout(); //Tworzymy nową zmienną lokalną enterLayout i inicjalizujemy ją za pomocą wyniku metody createEnterLayout(). Ta metoda jest adpowiedzialna za stworzenie layoutu służącego do
              add(enterlayout); // <u>Dodajemy</u> enterlayout do <u>bieżącego</u> CompanyChatView. To <u>oznacza</u>, że layout <u>stworzony</u> w <u>metodzie</u> createEnterlayout() <u>będzie</u> <u>zawartością</u> CompanyChatVie
        public Component createEnterLayout(){
              Verticallayout enterlayout = new Verticallayout(); // Tworzymy nowy pionowy układ Verticallayout, który będzie kontenerem dla elementów logowania.

TextField name = new TextField(|abel: "Your login");; // Pole tekstowe o etykiecie "Your login", które będzie służyć do wprowadzenia nazwy użytkownika.

Button login = new Button(|ext: "Log in!");; // Przycisk o tekście "Log in!", który będzie służył do zalogowania.
              login.addClickListener(e -> {
                   In additional stemente -> q

String userFullName = name.getValue(); // Pobieranie wartości wpisanej w polu tekstowym i przypisanie jej do

String userName = userFullName.replaceAll (egex: "\s*", replacement: "").tolowerCase(); // Czyszczenie wprowadzonej nazwy użytkownika - usuwa białe znaki i zmienia wszystkie litery na małe, a następnie przypisuje tę zm.

userInfo = new UserInfo(userName, userFullName); // Obiekt UserInfo z danymi użytkownika: nazwą użytkownika i pełnym imieniem użytkownika.

Component chatLayout = createChatLayout(); // Tworzymy interfejs użytkownika czatu firmy poprzez wywołanie metody createChatLayout().
                    CompanyChatView.this.replace(enterLayout,chatLayout); //Zamieniamy interfejs logowania (enterLayout) no interfejs czatu firmy (chatLayout) w bieżącym widoku CompanyChatView
              enterLayout.add(name, login); // Dodajemy pole tekstowe i przycisk do interfejsu logowania.
return enterLayout; // Zwracamy stworzony interfejs logowania, który będzie wyświetlany w aplikacji.
        public Component createChatLayout(){ // Metoda tworząca interfejs użytkownika służący do rozmów w czacie.
              CollaborationMessageList list = new CollaborationMessageList(userInfo, topicid: "chat"); // Tworzymy listę wiadomości z przypisanym użytkownikiem oraz identyfikatorem czatu ("chat"). Ta lista przechowuje i wyświetla wiado
              CollaborationMessageInput input = new CollaborationMessageInput(list); // Pole do wprowadzania wiadomości powiązane z listą wiadomości (list). To pole pozwala użytkownikowi wprowadzać nowe wiadomości do czatu Verticallayout | apout = new Verticallayout(); // TPionowy układ, który będzie kontenerem dla elementów interfejsu czatu.
              layout.add(refresh); // <u>Dodajemy przycisk</u> "Refresh" do <u>układu czatu</u>.
refresh.addClickListener(e -> { // <u>Dodanie</u> słuchacza <u>zdarzeń</u> do <u>przycisku</u> "Refresh". <u>Kiedy przycisk</u> <u>zostanie</u> kliknięty, czat <u>zostanie</u> odświeżony
                    qetUI().ifPresent(vi -> vi.qetPage().reload());
              CollaborationAvatarGroup avatars = new CollaborationAvatarGroup(userInfo, topicid "chat"); // <u>Tmorzymy grupę awataróm pomiązaną</u> z <u>użytkomnikiemoraz identyfikatorem czatu</u>
              list.setSizeFull(); // Ustawiamy pełny rozmiar dla listy wiadomości, co sprawi, że zajmie ona całą dostępną przestrzeń w układzie.
input.setWidthFull(); // Ustawiamy pełną szerokość dla pola do wprowadzania wiadomości,
layout.add(avatars,list,input); // Dodajemy do układu kolejno: grupę awatarów, listę wiadomości i pole do wprowadzania wiadomości
                                                                     Dodajemy do układu kolejno: grupę awatarów, listę wiadomości i pole do wprowadzania wiadomości
              layout.expand(list); // Rozszerza listę wiadomości, aby zajęła jak najwięcej dostępnego miejsca w układzie.
layout.setSizeFull(); // Ustawia pełny rozmiar dla układu czatu, co sprawi, że zajmie on całą dostępną przestrzeń
              return layout; // Zwracamy stworzony interfejs czatu, który będzie wyświetlany w aplikacji.
```

Klasa CompanyChatView reprezentuje widok czatu firmy w aplikacji. Wykorzystuje bibliotekę Vaadin do tworzenia interfejsu użytkownika, gdzie createEnterLayout() inicjuje interfejs logowania, pobierając nazwę użytkownika, a po zalogowaniu się, createChatLayout() tworzy interfejs czatu. Wewnątrz czatu użytkownicy mogą przeglądać, wprowadzać wiadomości i odświeżać czat za pomocą przycisku "Refresh". Adnotacje @PageTitle i @Route definiują tytuł strony i adres URL, pod którym widok będzie dostępny. Kluczowe komponenty, takie jak CollaborationMessageList i CollaborationMessageInput, są wykorzystywane do zarządzania wiadomościami w czacie, podczas gdy CollaborationAvatarGroup odpowiada za wyświetlanie awatarów użytkowników.

Klasa PersonFormView:

```
- Bandite("Person Form") // Adnotacja używana w Vaadin do ustawienia tytułu strony dla danego widoku.
@Route(value = "person-form", Layout = MainLayout.class) // Adnotacja, która określa trasę (URL) do tego konkretnego widoku
       @Uses(Icon.class) // Adnotacia wskazuje na to
                                                           , że ten widok może korzustać z komponentów lub funkcji zwiazanych z klasa Icon
       public class PersonFormView extends VerticalLayout implements HasUrlParameter<String> {
36 Q
            private SamplePersonRepository samplePersonRepository;
            // Oznacza pole samplePersonRepository jako wstrzyknięcie zależności poprzez Spring Framework. Repozytorium to interfejs, który obsługuje operacje bazadanowe dla enaji SamplePe
           private TextField firstName = new TextField( label: "First Name");
           private TextField lastName = new TextField( label: "Last Name");
           private DatePicker dateOfBirth = new DatePicker ( label: "Birthday");
            private TextField phone = new TextField( label: "Phone Number");
           private TextField email = new TextField( label: "Email");
            private TextField occupation = new TextField( label: "Occupation");
            private TextField role = new TextField( label: "Role");
           private Checkbox important = new Checkbox( labelText: "Important"):
           private final Button save = new Button( text: "Zapisz");
           private final BeanValidationBinder<SamplePerson> binder;
              Inicjalizacja obiektu binder, który umażliwia powiązanie pół formularza z polami obiektu SamplePerson. To narzędzie Vaadin umażliwia sprawdzanie i walidacje danych wprowadzanych przez użytkownika w formularza
           private SamplePerson samplePerson; // Pole przechowujące aktualnie edytowany obiekt SamplePerson w formularzu. Jest wykorzystywane do odczytu danych z formularza i zapisu ich do repozytorium
           nublic PersonEormView() {
                FormLayout formLayout = new FormLayout(); // <u>Tworzymy nowy układ formularza</u> (FormLayout), <u>który posłuży</u> do <u>ułożenia</u> pół wprowadzania danych dla SamplePerson
                formLayout.add(firstName, lastName, dateOfBirth, phone,email,occupation,role,important);// Bodonie pola do FormLayout.
                binder = new BeanValidationBinder<>(SamplePerson.class); // Inicializacja obiektu binder typu BeanValidationBinder dla klasy SamplePerson, który będzie używany do wigzania pół formularza z polami obiektu SamplePerson
                binder.bindInstanceFields(
                         if(this.samplePerson == null){ // Sprawdzamy, czy samplePerson jest null. Jeśli tak, tworzy nowy obiekt SamplePerson.
                             this.samplePerson = new SamplePerson();
                        binder.writeBean(this.samplePerson); // <u>Przepisujemy</u> done z pół <u>formularzo</u> do <u>obiektu</u> samplePerson.
samplePersonRepository.sawe(samplePerson); // <u>Zapisanie</u> danych do repozytorium

UI.getCurrent().navigate(EmployeesView.class); // Po udanym zapisie, następuje nawigacja do widoku EmployeesView
                    }catch(ValidationException ex) { // Wyjqtek bledu walidacji
                        ex.printStackTrace();
           public void setParameter(BeforeEvent beforeEvent, @OptionalParameter String personId) {
                                       ołymana, gdy midok atrzymuje parometry z adresu URL. Przyjmuje dwo argumenty: beforefvent reprezentujący zdarzenie przed namigocją do midoku oraz opcjonalny parametr personId - identyfikator osoby przekaz
                    samplePersonRepositorv.findBvId(Long.vglueOf(personId)).ifPresent(samplePerson ->{
                        this.samplePerson = samplePerson;
binder.readBean(this.samplePerson);
                        // Wykorzystujemy samplePersonRepository do wyszukania osoby o określonym personId. Jeśli osoba o takim ID istnieje, to zostaje przekazana do bloku ifPresent, gdzie następuje przypisanie znalezionej
           }//Adres id obiektu w url
```

Ten kod to implementacja widoku formularza w aplikacji internetowej. Zawiera pola do wprowadzania danych osobowych, takie jak imię, nazwisko, data urodzenia, numer telefonu, email, zawód oraz rola. Korzysta z Vaadin, aby zbudować interfejs użytkownika oparty na przeglądarce.

Wiąże te pola z encją SamplePerson za pomocą BeanValidationBinder, co umożliwia walidację i synchronizację wprowadzonych danych. Dodatkowo, po wypełnieniu formularza i naciśnięciu przycisku "Zapisz", dane są zapisywane w repozytorium SamplePersonRepository, a następnie następuje nawigacja do widoku EmployeesView.

Metoda setParameter obsługuje przypadki, gdy parametr personId jest dostarczony w adresie URL, co pozwala na wczytanie danych konkretnej osoby do formularza w celu edycji.

Klasa EmployeesView:

```
package com.example.application.views.employees;
38 Q
        public class EmployeesView extends VerticalLayout {
40 0
             private SamplePersonRepository samplePersonRepository;
            private Button addButton = new Button( text: "Dodaj");
             private Button editButton = new Button( text "Edytuj");
            private Button deleteButton = new Button( text "Usuń");
            private Button detailsButton = new Button( text "Szczegóły ");
            private Grid<SamplePerson> grid = new Grid<>(SamplePerson.class);
49 Q
            public EmployeesView(SamplePersonService samplePersonService) {
51
                 add(new HorizontalLayout(addButton, editButton, deleteButton, detailsButton)); //dodonie przycisków
                 arid.setColumns(
56
                         "lastName",
55
56
                         "dateOfBirth".
                          "email",
                         "phone",
58
                         "occupation",
                          "role"
68
                 add(grid);
                 //Przyciski edycji, usunięcia i szczegółów aktywują się w momencie kiedy wybierzemy jakiegoś pracownika
65
                 editButton.setEnabled(false);
                 deleteButton.setEnabled(false);
                 detailsButton.setEnabled(false);
68
                 grid.asSingleSelect().addValueChangeListener(e -> { //Sluchacz zdarzenia zaznaczenia czegoś w gridzie
69
70
                     if (e.getValue() != null) {
                         editButton.setEnabled(true);
                          deleteButton.setEnabled(true);
                         detailsButton.setEnabled(true);
                     } else {
                         editButton.setEnabled(false);
75
76
77
                         deleteButton.setEnabled(false);
                         detailsButton.setEnabled(false);
                 1);
78
79
88
81
82
83
84
85
86
87
                 // Po kliknięciu przycisku zastaniemy przeniesieni na inną stronę
                 addButton.addClickListener(e -> {
                     getUI().ifPresent(ui -> ui.navigate(PersonFormView.class)//Navigacja na dang strong
                     );
                 1):
                 editButton.addClickListener(e -> {
    SamplePerson selected = grid.asSingleSelect().getValue();
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
180
                     {\tt UI.getCurrent().navigate(PersonFormView.class, selected.getId().toString());}\\
                 deleteButton.addClickListemer(e -> {
                     SamplePerson selected = grid.asSingleSelect().getValue();
                     samplePersonRepository.delete(selected);
                     refresh();
                 detailsButton.addClickListener(e -> {
                     SamplePerson selected = grid.asSingleSelect().getValue();
                     UI.getCurrent().navigate(PersonFormView.class, selected.getId().toString());
102
103
184
185
187 💇
             protected void onAttach(AttachEvent attachEvent) { refresh(); }
                 List<SamplePerson> data = samplePersonRepository.findAll();
                 grid.setItems(data);
```

Klasa EmployeesView reprezentuje widok pracowników w aplikacji, dostępny pod adresem "/employees" i korzystający z układu głównego MainLayout. W interfejsie widoku znajdują się przyciski "Dodaj", "Edytuj", "Usuń" i "Szczegóły", rozmieszczone poziomo w komponencie HorizontalLayout. Do wyświetlania danych pracowników użyłem komponentu Grid<SamplePerson>, zdefiniując kolumny obejmujące takie informacje jak imię, nazwisko, data urodzenia, email, telefon, zawód i rola pracownika.

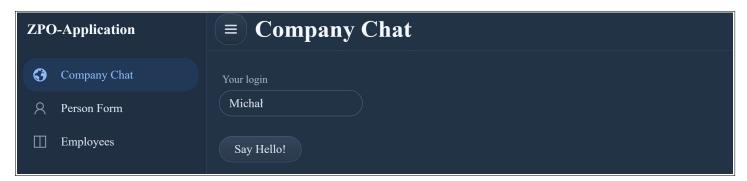
Przyciski "Edytuj", "Usuń" i "Szczegóły" są początkowo wyłączone i aktywują się w momencie zaznaczenia pracownika w siatce, co obsługiwane jest przez grid.asSingleSelect().addValueChangeListener. Działa to jako mechanizm zabezpieczający przed przypadkowym użyciem przycisków.

W odniesieniu do nawigacji między stronami, przycisk "Dodaj" inicjuje nawigację do formularza dodawania nowego pracownika (PersonFormView). Przycisk "Edytuj" otwiera formularz edycji pracownika na podstawie zaznaczonego pracownika w siatce, a przycisk "Usuń" usuwa zaznaczonego pracownika z bazy danych, aktualizując jednocześnie zawartość siatki.

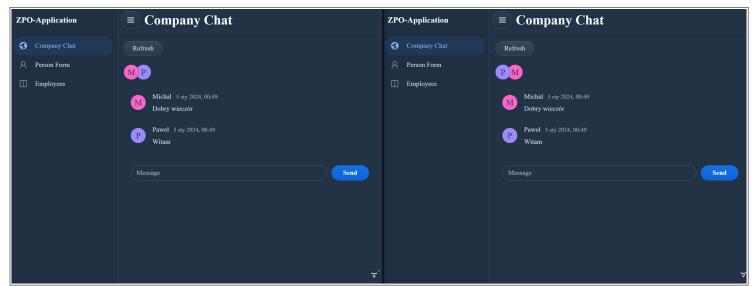
Przycisk "Szczegóły" otwiera formularz wyświetlający szczegóły pracownika, również na podstawie zaznaczenia w siatce. Dodatkowo, przycisk "Refresh" umożliwia odświeżenie strony, co skutkuje ponownym pobraniem danych i aktualizacją widoku.

W implementacji wykorzystałem mechanizmy Spring Data, takie jak adnotacja @Autowired dla repozytorium SamplePersonRepository oraz samplePersonRepository.findAll() do pobrania wszystkich pracowników. Cały interfejs pracowników jest zorganizowany w sposób umożliwiający intuicyjne zarządzanie danymi pracowników, a także dostarcza przyjazny dla użytkownika interfejs nawigacyjny.

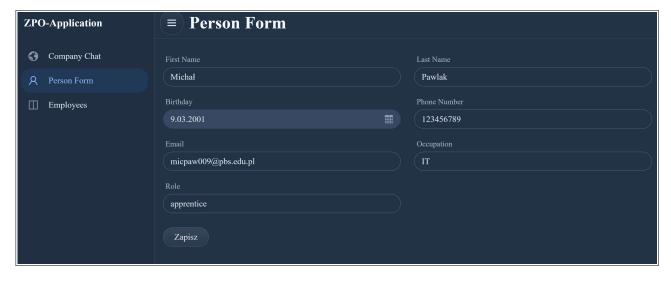
Działanie aplikacji:



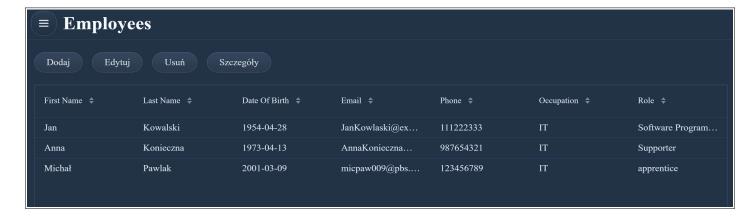
widok logowania do czatu



widok czatu



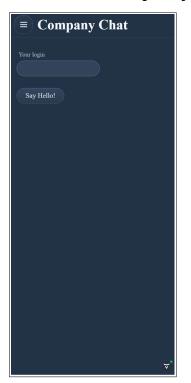
widok dodawania nowego pracownika

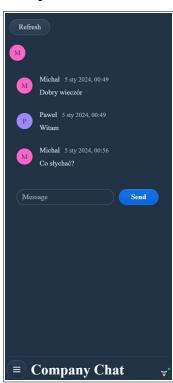


widok listy pracowników

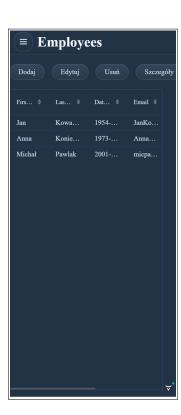
Za pomocą przycisków, możemy wykonywać akcie na pracownikach z nawigacją na odpowiednie strony aplikacji

Działanie aplikacji – wersja mobilna:









Wnioski:

W czasie realizacji projektu zyskałem sporo umiejętności i doświadczenia tworzenia aplikacji webowej napisanej w języku Java i wykorzystania frameworku. Napisana przeze mnie aplikacja do zarządzania pracownikami to aplikacji, do której napisania użyłem frameworku Vaadin. Jestem bardzo zadowolona z końcowego efektu pracy. Napotkane po drodze problemy z aplikacji pozwoliły mi dowiedzieć się dużo ważnych informacji, które na pewno przydadzą się mi podczas tworzenia kolejnych aplikacji.