

EXAMEN DE PROGRAMMATION JAVA
G2 Informatique
Université Protestante au Congo

Soit la classe **Achat** qui définit les attributs suivants :

- Le numéro d'achat de type int
- Le code du produit de type String
- Le prix du produit de type double
- La quantité achetée de type double
- Le total à payer de type double

Et la méthode calculer qui retourne le total de la facture sachant que :

- Si le code saisi est ES (essence), le prix du litre est 2500 CDF
- Si le code saisi est GO (Gaz oil), le prix du litre est 2000 CDF

Soit la classe **principale** qui lit le code et la quantité du produit acheté en mode console grâce à un objet de la classe `BufferedReader`. Pour que l'achat effectué soit réellement enregistré dans la base des données, l'utilisateur doit nécessairement répondre positivement à un message de confirmation envoyé par l'application.

L'accès à la base des données est géré par la classe nommée **BDConnexion** comprenant une méthode enregistrer pour la sauvegarde et une autre consultation pour l'affichage de tous les produits achetés.

Notez : L'attribut numéro achat est auto-incrément au niveau de la base des données.
Implémentez ces trois classes.

```
run:
FACTURATION
-----

Code Produit:ES
Quantité(litre) :15
qte:15.0
Total a payer:37500.0CDF
Confirmez vous votre achat(Oui(1)/Non(0))?:1
Operation effectuee avec sucess
BUILD SUCCESSFUL (total time: 15 seconds)
|
```

Fait à Kinshasa, le 19 Septembre 2019

Prof Sanctissimus D. KUTANGILA