

EXAMEN DU GENIE LOGICIEL

Consigne: pas de téléphone, pas de calculatrices, pas de collaborations et notes fermées.

NOMS :

QUESTION 1(5 points). Expliquez de manière détaillée, le cycle de vie de l'ingénierie logicielle.

QUESTION 2(5 points). Expliquez de manière succincte, les méthodes agiles et planes. Enumérez leurs cas d'utilisation.

QUESTION 3(4 points). Dans quelle étape de l'ingénierie logicielle, peut-on utiliser la modélisation UML, justifiez votre réponse.

QUESTION 4(6 points). Dans un magasin, le processus de vente est le suivant : le client entre, passe dans les rayons, demande éventuellement des renseignements ou procède à la caisse ou il règle ses achats avec tout moyen de paiement accepté. Il peut éventuellement bénéficier d'une réduction.

Travail demander : modélisez cette situation par le diagramme de cas d'utilisation ; le diagramme de classe et diagramme de transition.

Bonne application

Il faut beaucoup prier !