Technologie .NET Laboratorium

Zakres materiału na kolokwium

- 1. Klasy
- 2. Konstruktory
- 3. Właściwości i indeksatory
- 4. Składowe statyczne
- 5. Przeciążanie operatorów
- 6. Dziedziczenie
- 7. Polimorfizm
- 8. Klasy abstrakcyjne i interfejsy
- 9. Typy ogólne
- 10. Zdarzenia

Technologie wymagane w projekcie ASP.NET

- 1. Kontrolki serwerowe + walidacja
- 2. Strony wzorcowe
- 3. Baza danych (odczyt, zapis, modyfikacja z poziomu strony) + Linq
- 4. Uwierzytelnianie (przez formularz) + rejestracja
- 5. Zarządzanie stanem (aplikacji/sesji)
- 6. WebParts
- 7. ASP.NET Ajax

Dodatkowo być może niewielki bonus za wykorzystanie mapy witryny (plik Web.sitemap), serwisów Web (Web Services), autoryzacji (określenie dostępu do zasobów dla różnych użytkowników/grup), Ajax Control Toolkit.