

# 3. Diagramy

## 1. Wprowadzenie

W poniższym rozdziale przedstawione zostały diagramy sekwencji i klas opisujące tworzoną przez nas aplikację.

Diagramy sekwencji przedstawiają zależności czasowe pomiędzy obiektami oraz służą do modelowania systemów czasu rzeczywistego i złożonych scenariuszy. Natomiast diagramy klas pokazują określony fragment struktury systemu. Diagramów klas używa się do modelowania statycznych aspektów perspektywy projektowej. Wiąże się z tym silnie modelowanie słownictwa systemu, kooperacji lub schematów. Diagramy klas pozwalają na sformalizowanie specyfikacji danych i metod. Mogą także pełnić rolę graficznego środka pokazującego szczegóły implementacji klas.<sup>1</sup>

## 2. Diagram sekwencji

## 3. Diagram klas

---

<sup>1</sup> [https://pl.wikipedia.org/wiki/Diagram\\_klas](https://pl.wikipedia.org/wiki/Diagram_klas) ;)