## Projekt na przedmiot Programowanie Funkcyjne

## Opis

Projekt to interpreter prostego jezyka imperatywnego "While" opartego na semantyce naturalnej, napisany w haskellu, funkcjonalność tego języka obejmuje proste działania arytmetyczne na liczbach całkowitych (+,-,\*,mod,div), operacje logiczne (alternatywa,koniunkcja,negacja,porownania) oraz instrukcje. Cechy języka:

- komentarze obejmujące tekst do końca linii (oznaczane symbolem "\$")
- istrukcje READ x, WRITE x, gdzie x to pojedyncze slowo (zmienna) służące do interakcji z użytkownikiem
- petla WHILE .. DO ..
- pętla REPEAT ... UNTIL ... jako cukier dla instrukcji WHILE
- instrukcja warunkowa IF .. THEN .. ELSE
- Bloki wraz z lokalnymi deklaracjami zmiennych przykład: {VAR x:=3;y:=4;; SKIP;x:=56}
- mozliwość rzucania oraz łapania wyjątków (instrukcje THROW ... oraz TRY {..} CATCH ... TO {..})

## Uwaga:

każda z użytych w programie zmiennych musi zostać wcześniej zadeklarowana (wraz z przypisaniem jej wartości) w bloku lokalnym (VAR x:=2;y:=4;;)

## Obsługa

Program jest skompilowany I gotowy do uruchomienia np. z konsoli. W folderze znajdują się przykładowe programy .

Uruchamianie programu:

- 1.) Uruchamiamy program główny
- 2.) Podajemy ścieżkę do kodu źródłowego programu
- 3.) Program zostaje uruchomiony

Wygląd przykładowej sesji:

