

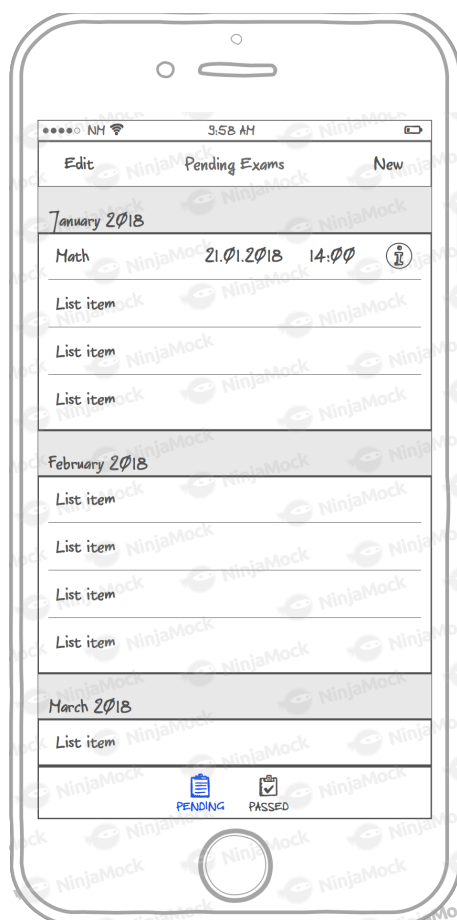
PROJEKT 3: EXAM PLANNER

CIEĽ

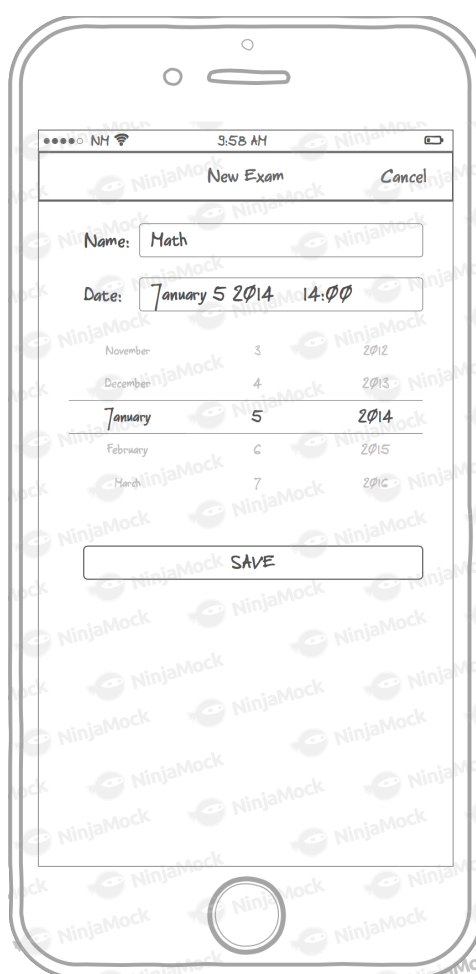
Cieľom zadania je precvičenie Table View a Tab Bar pri návrhu a implementácii UI, perzistentné ukladania dát a View Controller Lifecycle metód v aplikácii “Exam Planner”.

POŽIADAVKY - ZÁKLADNÁ FUNKCIONALITA

1. Aplikácia sa volá “Exam Planner” a bude riešená s viacerými obrazovkami a s Tab Bar Controllerom.
2. UI má byť navrhnutý v Xcode Storyboard pre všetky možné veľkosti iPhone v portrait orientácii. iPad a landscape orientácia nie sú požadované.
3. UI musí byť riešený s Autolayoutom.
4. Všetky obrazovky musia obsahovať hore navigation bar pre zobrazenie title a umiestnenie action buttons, Navigation Controller však nie je potrebný lebo navigácia bude riešená pomocou Tab Bar Controllera.
5. Prvá obrazovka zobrazí zoznam naplánovaných skúšok ako je v mockupe nižšie:

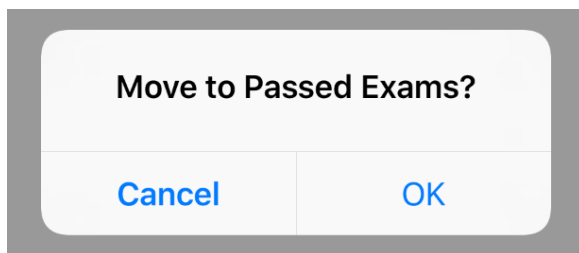
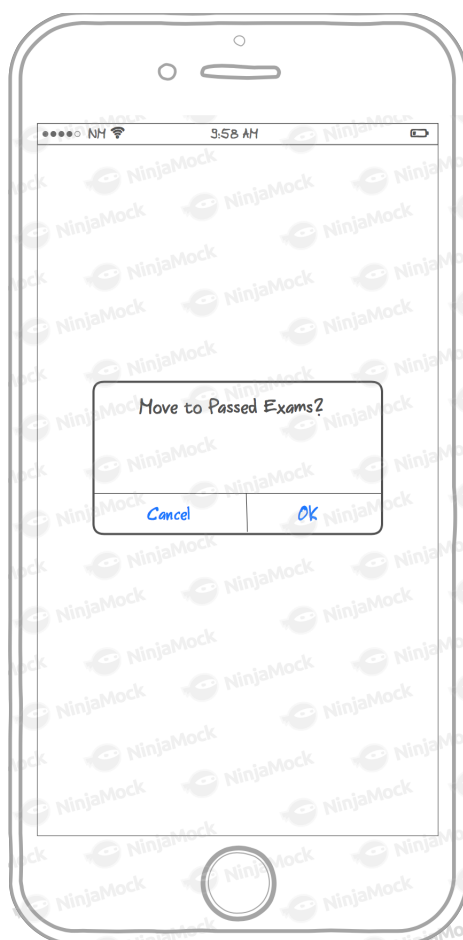


6. Zoznam skúšok má byť zobrazený v Table View so sekciami zgrupujúcimi skúšky v tom istom mesiaci.
7. Každý riadok má obsahovať názov skúšky, dátum a čas konania. Vpravo má byť zobrazený "info" indikátor.
8. V navigation bare majú byť dva action buttony: Edit a New.
9. Edit button má prepnúť Table View do štandardného edit módu, v ktorom možno mazať riadky (-).
10. Okrem Edit akcie, riadky možno zmazať aj štandardným swipe do ľava (Delete).
11. Tapnutím na "New" v navigation bare sa má zobraziť nová obrazovka so vstupmi pre zadanie novej skúšky:

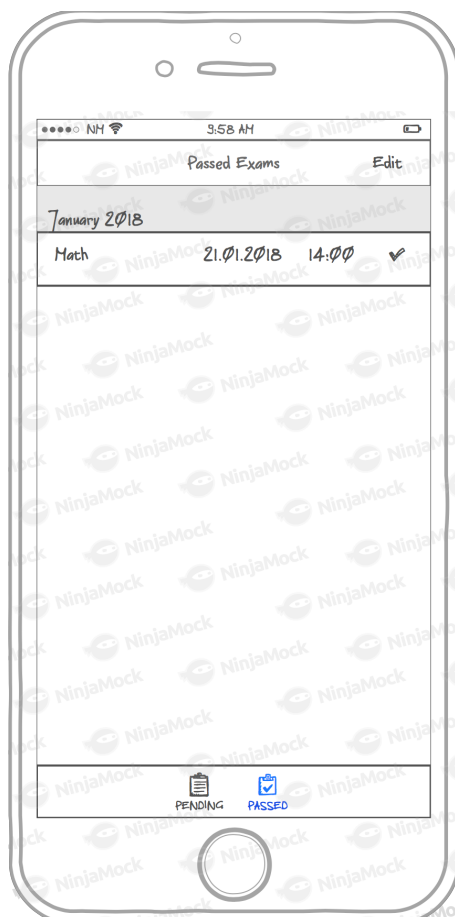


12. "New Exam" controller sa má prezentovať modálne a má obsahovať navigation bar s title a jedným buttonom "Cancel".
13. Tapnutím na "Cancel" sa obrazovka zruší (dismiss) bez uloženia dát.
14. Tapnutím na "SAVE" sa dáta (name, date) perzistentne uložia a obrazovka sa zruší (dismiss).

15. Input "Date" má umožňovať vložiť dátum a čas skúšky. Možno použiť štandardný Date Picker element a Label na zobrazenie zvoleného dátumu a času.
16. Tapnutím na riadok v "Pending Exams" sa má zobraziť dialog "Move to Passed Exams?" s dvomi akciami: "Cancel" a "OK" (UIAlertController). Na "OK" sa má exam presunúť do "Passed Exams", ktoré sú zobrazované na druhej záložke. Riadok s príslušným exam sa má v tabuľke "Pending Exams" zmazať so štandardnou animáciou.



17. Druhá záložka “Passed Exams” má obsahovať Table View so sekciami rovnako ako “Pending Exams”, avšak má obsahovať len exams, ktoré boli označené ako “passed”:

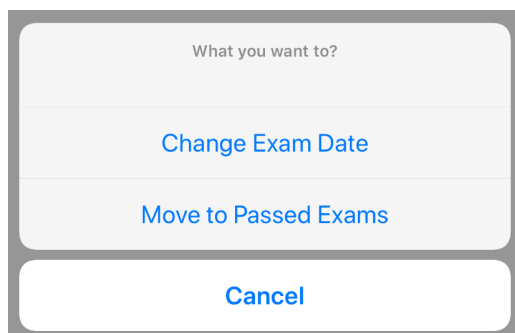


18. Riadok v tabuľke “Passed Exams” má rovnaký layout ako v “Pending Exams” len namiesto Info je tam Checkmark indikátor.
19. “Edit” akcia má prepnúť “Passed Exams” Table View do edit módu rovnako ako v bode 9. vyššie. Mazanie riadkov má byť rovnako možné aj pomocou štandardného swipe do ľava.
20. Obe záložky v Tab Bar Controlleri majú mať nastavený title a icon.
21. Všetky ikony v aplikácii majú byť organizované v AssetCatalog.
22. Zoznam “pending exams” a “passed exams” má byť permanentne uložený a po spustení aplikácie sa má načítať posledne uložený stav.

Tip: Rôzne ikony pre iOS možno stiahnuť z <https://icons8.com/icon/new-icons/all>. Ilustračné fotografie tiež možno nájsť na internete (len royalty free, napr shutterstock).

POŽIADAVKY - ROZŠÍRENÁ FUNKCIONALITA

1. Na tapnutie na riadok v tabuľke "Pending Exams" namiesto riešenia z bodu 16. vyššie zobrazí action sheet s akciami "Change Exam Date", "Move to Passed Exams" a "Cancel". "Move to Passed Exams" funguje rovnako ako je popísané v bode 16. "Change Exam Date" zobrazí modálne novú obrazovku s rovnakým layoutom ako je "New Exam", title v navigation bare však bude "Update Exam" a "Name" nebude editovateľné (zobrazí sa názov skúšky). Bude možné zmeniť dátum a čas skúšky. Tapnutím na "SAVE" sa dáta uložia, obrazovka sa zruší a v tabuľke "Pending Exams" bude zmena dátumu a času reflektovaná. Po voľbe action sa action sheet má skryť.



HODNOTENIE

Body	Známka
9-10	A
8	B
7	C
6	D
5	E
0-4	FX

Hodnotí sa funkčnosť a vyhotovenie aplikácie podľa požiadaviek. Projekt musí byť buildovateľný bez chýb a warningov pre iOS 12. V UI nesmia byť žiadne chyby pri testoch so simulátorom iPhone SE, 8/8plus, X a XR/XS/XS Max (ako napr. nezobrazený/odseknutý UI element, nefunkčný button, odseknutý text, skreslený obrázok a pod.).

Známkou 'B' sa hodnotí splnenie všetkých požiadaviek na základnú funkcionality bez chýb a warningov (pozor tiež na autolayout warningy!).

Známkou 'A' sa hodnotí splnenie všetkých požiadaviek na základnú a rozšírenú funkcionality.

Výsledná známka za predmet bude stanovená na základe odovzdaných projektov (štyri zadania) a celkového počtu získaných bodov nasledovne:

Body	Známka
36-40	A
31-35	B
26-30	C
21-25	D
16-20	E
0-15	FX