

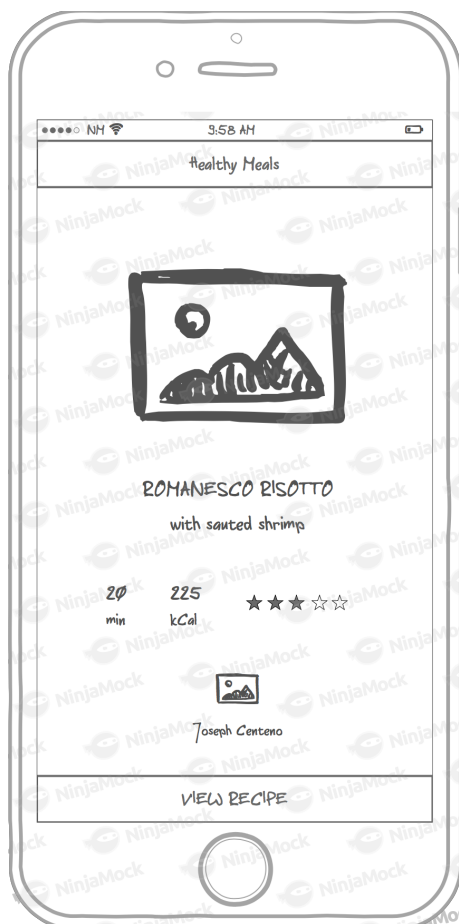
PROJEKT 2: RECIPES

CIEĽ

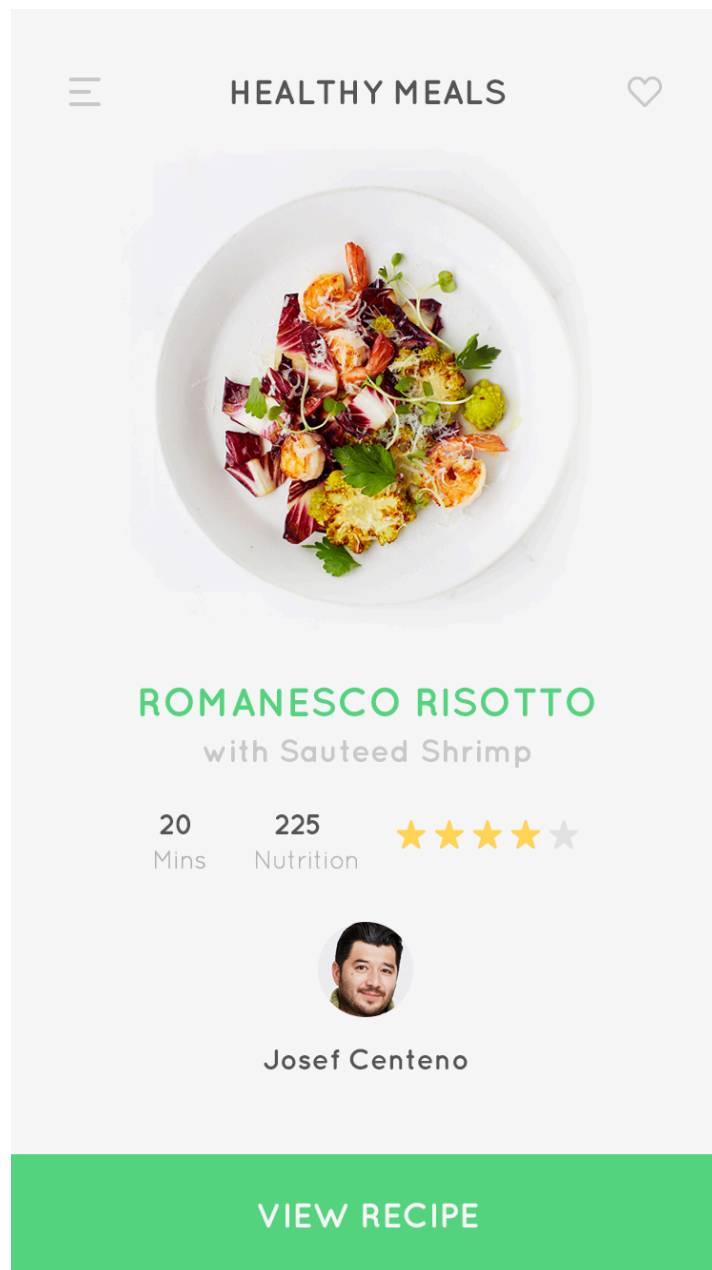
Cieľom zadania je precvičenie Autolayoutu a Stack View pri návrhu a implementácii UI pre aplikáciu s receptami (Recipes).

POŽIADAVKY - ZÁKLADNÁ FUNKCIONALITA

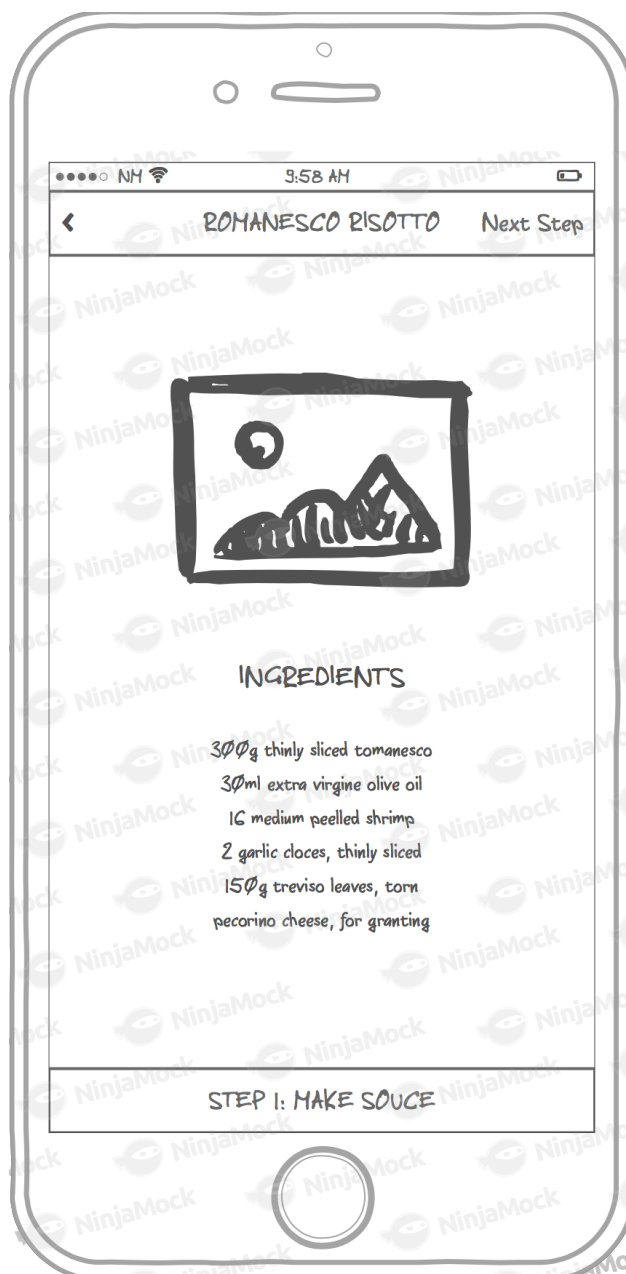
1. Aplikácia sa volá "Recipes" a bude riešená s viacerými obrazovkami.
2. UI má byť navrhnutý v Xcode Storyboard pre všetky možné veľkosti iPhone v portrait orientácii. iPad a landscape orientácia nie sú požadované.
3. UI musí byť riešený s Autolayoutom, aplikácia StackView je preferovaná.
4. Všetky obrazovky musia obsahovať hore navigation bar a dole tool bar (viď obr nižšie).
5. Prvá obrazovka má obsahovať sumárnu informáciu o jedle ako je v mockupe nižšie:



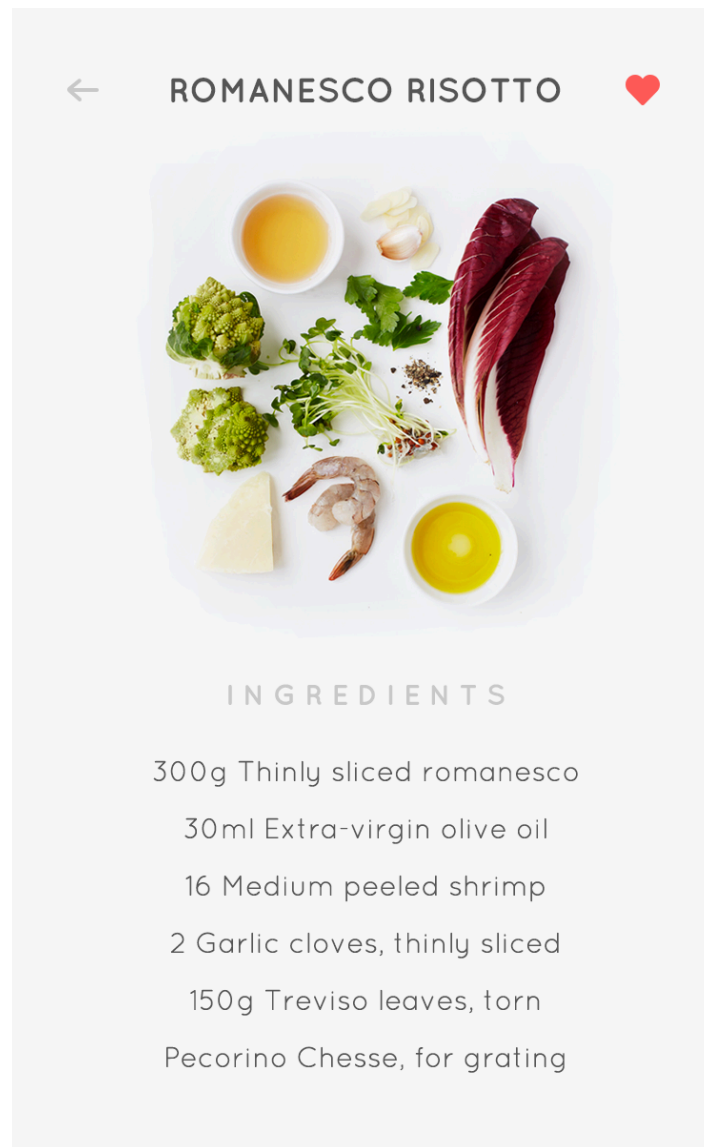
(příklad vizuálního vyhotovení na inšpiráciu, požadované sú len tie elementy UI ako sú ukázané v mockupe vyššie)



6. Tapnutím na "View Recipe" sa má zobrazit' nová obrazovka s prvým krokom receptu ako je v mockupe nižšie:



(príklad vizuálneho vyhotovenia na inšpiráciu, požadované sú len tie elementy UI ako sú ukázané v mockupe vyššie)



7. Tapnutím na "Next Step" sa má zobrazíť ďalší krok receptu s obsahom ako v bode 6 vyššie.
 8. Požadované sú minimálne 2 kroky, t.j. dva rôzne obsahy podľa layoutu ako je v bode 6.
 9. Tapnutím na "<" sa vracia na predchádzajúcu obrazovku.
 10. Treba potlačiť text v Left Bottom Item v navigation bare aby sa zobrazila len ikona back buttonu: "<" (nesmie sa zobrazíť napr. "< ROMANESCO RISOTTO").
 11. Obsah na všetkých obrazovkách sa musí nastavovať programovo (nestačí nastaviť staticky v Storyboard, všetky UI property sa musia nastavovať v runtime cez @IBOutlet). K tomu treba navrhnuť odpovedajúcu dátovú štruktúru, v ktorej bude uložený obsah pre jednotlivé obrazovky. Texty a obrázky majú byť "reálne", t.j. skutočné jedlá a recepty.
 12. Všetky použité obrázky a ikony majú byť vložené do Assets v Xcode projekte.
- Tip: Rôzne ikony pre iOS možno stiahnuť z <https://icons8.com/icon/new-icons/all>. Ilustračné fotografie tiež možno nájsť na internete (len royalty free, napr shutterstock).

POŽIADAVKY - ROZŠÍRENÁ FUNKCIONALITA

1. Ako prvá obrazovka sa zobrazí zoznam všetkých receptov (Table View) ako je na mockupe nižšie:



2. Tapnutím na riadok v zozname sa prejde na obrazovku ako je v Požiadavky - Základná funkcionality, bod 1. Ostatné obrazovky (step 1, 2, ...) fungujú rovnako ako je v základnej funkcionalite.

3. Riadok v tabuľke má obsahovať ilustračný obrázok jedla (vľavo), názov receptu (napravo od obrázku) a disclosure indicator (">").
4. Obsah receptov, pre každý recept iný, má byť uložený v poli štruktúr ako boli navrhnuté pre požiadavku v bode 11 zo základnej funkcionality.
5. Alternatívne k požiadavke v bode 1 vyššie, na prvej obrazovke prezentovať recepty na kartičkách (vertikálne skrolovateľné, implementovať buď ako Table View alebo Collection View):



HODNOTENIE

| Body | Známka |
|------|--------|
| 9-10 | A |
| 8 | B |
| 7 | C |
| 6 | D |
| 5 | E |
| 0-4 | FX |

Hodnotí sa funkčnosť a vyhotovenie aplikácie podľa požiadaviek. Projekt musí byť buildovateľný bez chýb a warningov. V UI nesmia byť žiadne chyby pri testoch so simulátorom iPhone 4s, SE, 8/8plus, X (ako napr. nezobrazený/odseknutý UI element, nefunkčný button, odseknutý text, skreslený obrázok a pod.).

Známkou 'C' sa hodnotí splnenie všetkých požiadaviek na základnú funkcionality bez chýb a warningov (pozor tiež na autolayout warningy!).

Známkou 'B' sa hodnotí splnenie všetkých požiadaviek na základnú funkcionality a splnenie požiadaviek 1.-4. z rozšírenej funkcionality bez chýb a warningov.

Na dosiahnutie hodnotenia známou 'A' treba zrealizovať celú základnú funkcionality a požiadavky 2.-5. z rozšírenej funkcionality (t.j. riešenie s kartičkami) bez chýb a warningov.

Výsledná známka za predmet bude stanovená na základe odovzdaných projektov (štyri zadania) a celkového počtu získaných bodov nasledovne:

| Body | Známka |
|-------|--------|
| 36-40 | A |
| 31-35 | B |
| 26-30 | C |
| 21-25 | D |
| 16-20 | E |
| 0-15 | FX |