```
/* Hochschule fuer Technik und Wirtschaft
   /* Fakultät fuer Ingenieurwissenschaften
   /* Labor fuer Eingebettete Systeme
   /* Mikroprozessortechnik
5
   /**********************
6
7
   /*
8
   /* C Uebung.h: Header-Datei für die Implementierungsdatei
9
10
   #ifndef C UEBUNG H
11
12
   #define C UEBUNG H
13
   #include <LPC21xx.H> // LPC21xx Definitionen
14
1.5
   /* =========== */
17
18
  // UART-Konstanten
  19
20
21
   #define DLAB_BIT 128  // DLAB-Bit setzen (7. Bit)
#define UART_PINSEL_CONFIG 0x50000  // P0.8 = TxD1, P0.9 = RxD1
22
23
  24
25
26
27
28
   #define INVALID HEX VALUE OxFFFFFFFF // Ungultiger Hex-Wert
29
30
31
   32
33
   unsigned int sek = 0;  // Sekunden-Zähler
34
3.5
   unsigned long bcd[10] = {
36
      0x0FC0000, 0x180000, 0x16C0000, 0x13C0000, 0x1980000,
37
      0x1B40000, 0x1F40000, 0x1C0000, 0x1FC0000, 0x1BC0000
   };
38
39
40
   static const unsigned int baudrates[] = {
    110, 300, 600, 1200, 2400, 4800, 9600, 19200, 38400, 57600
41
42
   };
43
44
   /* =========== Funktionsprototypen ========= */
   // GPIO- und Schalterzustands-Funktionen
47
   48
   unsigned int readSwitchState1(void); // Zustand von Switch 1 lesen
   unsigned int readSwitchState2(void); // Zustand von Switch 2 lesen
49
   unsigned int readSwitchState3(void); // Zustand von Switch 3 lesen
50
51
52
   // Initialisierungsfunktionen
                                // Baudrate initialisieren
53
   unsigned int initBaudrate(void);
   void initTimer(void);
54
                                 // Timer initialisieren
   void initExIn(void);
                                 // Externen Interrupt initialisieren
55
                                 // 7-Segment Initialisieren
   void initSeg(void);
56
57
58
   // Interrupt-Handler
  void myEXTINT(void) __irq;
59
                                // Externer Interrupt-Handler
   void T0isr(void) __irq;
                                 // Timer-Interrupt-Handler
60
61
   // UART-Funktionen
   void uartInit(unsigned int baudRate, unsigned int dataBits, unsigned int stopBits, unsigned int
63
   paritySelect, unsigned int parityEnable); // UART initialisieren
   64
65
66
   char uartReadChar(void);
                                // Zeichen über UART empfangen
67
68
   #endif /* C UEBUNG H */
69
```